





## NOUVELLES RÉCRÉATIONS

PHYSIQUES ET MATHEMATIQUES.

TOME QUATRIEME.

AMUSEMENS

DES

ENCRES SYMPATIQUES,

DE L'AIR, DE L'EAU ET DU FEU.

# 

A TANKS

2. 4 E E E E E E

. ---

## NOUVELLES RÉCRÉATIONS

PHYSIQUES ET MATHEMATIQUES,

#### CONTENANT

Toutes celles qui ont été découvertes & imaginées dans ces derniers temps, sur l'Aiman, les Nombres, l'Optique, la Chymie, &c. & quantité d'autres qui n'ont jamais été rendues publiques.

#### OU L'ON A JOINT

Leurs causes, leurs effets, la maniere de les construire, & l'amusement qu'on peut en tirer pour étonner agréablement.

Quatre Volumes in-8°, ornés de Planches.

Par M. G u y o T, de la Société Littéraire & Militaire de Befançon.

TOME QUATRIEME.



#### A PARIS,

Chez GUEFFIER, au bas de la rue de la Harpe, à la Liberté.

M. DCC. LXX.

Avec Approbation, & Privilege du Rois

Digitized by the Internet Archive in 2017 with funding from Getty Research Institute

## AVANT-PROPOS.

On a vu dans les précédens Volumes la matiere magnétique renfermée fecrettement pour ainsi dire, & disposée avec ordre en cent manieres différentes, diriger par sa vertu diverses pieces aimantées, & produire par ces moyens quantité d'amusemens aussi variés que surprenans quant à leurs effets, & qui dans un siècle moins éclairé auroient pu passer pour des prodiges \*.

La combinaison & la permutation des nombres, dont l'étendue est presque infinie, quoique rensermée en cet Ouvrage dans des bornes fort étroites, a néanmoins donné lieu d'imaginer plusieurs Récréations, lesquelles, quoique dérivées d'un même principe, se présentent cependant sous divers aspects, &

<sup>\*</sup> Les premieres Récréations de ce genre qui ont été données en public, ont paru telles aux yeux de bien des personnes qui n'ont pu développer le principe qui occasionnoit tous ces pressiges.

occasionnent des surprises aussi agréables qu'elles sont extraordinaires.

L'Optique, par toutes les différentes illufions dont elle est susceptible, jointe dans quelques circonstances à l'effet de la vertumagnétique, a fait imaginer des Récréations d'autant plus cachées, qu'elles dépendent de doux principes qui au premier coup d'œil semblent n'être pas analogues.

Les Encres sympatiques & quelques compositions chymiques, offrent dans ce dernier Volume des amusemens d'un autre genre dont la plus grande partie, & particulierement ceux produits par ces Encres, sont absolument nouveaux & aussi cachés que les Récréations Magnétiques; ceux de l'eau & de l'air offrent moins de nouveautés; ceux du seu traitent particulierement d'une invention nouvelle, au moyen de laquelle on peut imiter parsaitement (avec la seule maniere d'interposer l'ombre à la lumiere, & le secours d'une méchanique sort simple) presque tous les divers effets des seux d'artisices

réels, & quantité d'autres effets que ces derniers ne peuvent produire, qui ne sont peutêtre pas moins agréables, & ont l'avantage de pouvoir être exécutés en grand, même pour les sètes publiques \*; ce qui épargneroit beaucoup les frais considérables qu'occassonne nécessairement l'artifice réel, dont la jouissance cependant ne peut durer qu'un seul instant, au lieu que ceux-ci peuvent être fréquemment répétés, sans qu'il soit besoin pour cela de faire aucune nouvelle dépense.

Quelque frivoles que paroissent au premier coup d'œil, la plus grande partie des jeux & Récréations dont on a donné la description dans cet Ouvrage, il est à croire que les gens sensés les trouveront encore préférables à une soule d'écrits sans contredit beaucoup plus inutiles, en ce que la plu-

<sup>\*</sup> Les personnes qui en ont vu chez moi, ou chez ceux pour lesquels j'ai fait construire quelques essais de ce genre, conviennent que quelque simple que soit cette méthode, elle produiroit de grands effets si elle étoit exécutée en grand.

part ne conduisent à aucune instruction, & que souvent même ils servent à la corruption des mœurs, au lieu qu'en lisant attentivement cet Ouvrage, on y prendra du moins, en se récréant honnêtement, une légere notion de la Physique & des Mathémariques \*, qui font les sciences les plus utiles & les plus nécessaires à la fociété. Les traits de l'Histoire (dit M. de Fontenelle dans son parallele de l'Histoire & de la Physique) auront peine à l'être plus que les phosphores, les liqueurs froides qui étant mélangées produisent de la flamme, les arbres d'argent, les jeux presque magiques de l'aimant, & quantité d'autres secrets que l'art a découvert en épiant de près la nature.

On trouvera peut-être que j'aurois dû me dispenser d'entrer dans quelques détails qui paroissent un peu minutieux, & que j'ai même

<sup>\*</sup> La Physique est si répandue aujourd'hui dans le monde, qu'il est devenu presque indispensable d'en avoir au moins une légere teinture pour s'y produire avec honneur. Son étude est une des parties essentielles des connoissances qu'il est nécessaire d'acquérir.

## AVANT-PROPOS.

traité quelques objets peu intéressans; mais j'ai cru devoir remplir mon objet principal qui étoit d'amuser en instruisant, & en désabusant quantité de personnes qui s'étoient laisfées prévenir au point de croire qu'il entroit du furnaturel ou tout au moins du merveilleux dans ces fortes de Récréations: d'ailleurs, quelque peu intéressantes que paroisfent quelques-unes d'entr'elles, j'ai cru qu'il étoit convenable de les donner au Public pour les foumettre à fon examen, & comme il n'est point de découverte, quelque légere qu'elle foit, dont on ne puisse tirer de l'avantage, elles pourront produire entre ses mains quelques inventions utiles à la fociété. On trouve affez fréquemment dans un phénomene ou dans la folution d'un problême, qui d'abord ne présentoit rien à l'esprit digne de fixer son attention, un principe universel intéressant à approfondir; ou une cause essentielle dont on ne connoissoit parfaitement que les effets.

Parmi les Récréations dont j'ai donné la description dans le premier Volume, il n'en est point dont on ait écrit avant moi; cependant je crois devoir prévenir que je n'en ai imaginé & composé qu'une bonne partie & démêlé les autres. J'aurois fort désiré connoître le premier Inventeur de ces Récréations magnétiques, pour avoir la satisfaction en le nommant de lui en attribuer tout le mérite.

Celles de mon deuxieme Volume qui regardent les amusemens qui procedent de la combinaison des nombres, si on en excepte quelques coups de piquet & quelques autres Récréations connues de bien des personnes, que j'ai cru devoir joindre à cet Ouvrage, sont absolument nouvelles, ainsi qu'une partie du troisieme Volume, & une assez grande quantité du quatrieme, dont aucunes n'ont encore été en mains de ceux dont l'état est de faire voir ces sortes d'amusemens en public, & parmi lesquels il en est peu qui les sassent paréablement.

Je ne prétend donc m'approprier que ce qui n'a point paru en Public jusqu'au moment de l'impression de mon Ouvrage, ce qui compose près du tiers des Récréations qui y sont contenues; je conviens qu'à l'égard des autres je n'ai fait que démêler la maniere dont elles étoient construites & composées, & s'il n'y a pas grand mérite, il y a du moins de la bonne foi à s'avouer pour tel.

Je ne doute point qu'il n'y ait bien de nouvelles choses à composer d'après les principes que j'ai établis, & j'ai d'autant plus lieu d'en être persuadé, que plusieurs personnes qui ont goûté mon Ouvrage, ont imaginé déja par elles-mêmes des choses fort agréables & fort ingénieuses qui me sont entrevoir qu'il ne me restera bientôr, que l'avantage d'avoir ouvert champ vaste, où l'esprit trouvera de plus en plus à s'exercer.



## EXPLICATION

Des Planches contenues en ce quatrieme Volume.

#### PLANCHE PREMIERE.

IGURE PREMIERE. La petite boëte platte qui sert pour le poitrait magique, & sa piece à coulisse.

FIGURE II. La Boëte sur laquelle est posée la main artificielle vue de profil & de face; C D, l'arbre à vis qui
fait mouvoir les doigts au moyen de la piece coudée E.
Ce même arbre fait aussi avancer cette main de G vers F;
ST, l'ouverture dans laquelle entre la tablette couverte
d'un double papier chargé de l'encre vivissante.

FISURE III. Le Talisman triangulaire qui sert pour la cinquieme Récréation, & toutes les pieces détachées dont il est composé; B, le fond intérieur; C, le couvercle; Q, la piece de cuivre.

### PLANCHE II.

FIGUR I. La piece qui sert pour la fixieme Récréation; AB, le piédestal vu à découvert dans lequel est la poulie P & dont le cordeau va passer sur celle X; M, le cadran & ses aiguilles & divisions; ST, les rouleaux sur lesqueis se développe la bande de papier; D, l'ouverture par laquelle on apperçoit le nom de la Sybille.

FIGURE II. L'Urne magique de la septieme Récréation; D, son couvercle; AB, le cilyndre de cuivre que l'on fait chausser pour faire paroître l'encre sympatique.

FIGURE III. Ce même cilyndre.

- Froure IV. La Boëte pour l'écriture incompréhensible de la dix-huitieme Récréation, D, son couvercle surmonté du chapiteau C, dans lequel on insere le plateau de cuivre L.
- FIGURE V. Le couvercle de cette Boëte vu intérieurement.
- FIGURE VI. Le papier qu'on insere dans la Boëte, sur lequel est indiqué l'endroit où l'on doit écrire avec l'encre sympatique.
- FIGURE VII. Le tamis qui sert à la onzieme Récréation;
  A, son couveecle; B, l'endroit du tamis où l'on met
  la cendre; C, celui où elle tombe.

### PLANCHE III.

- FIGURE I. La Glace parlante; A B C D, le miroir mobile qui glisse sur la coulisse cachée dans son intérieur.
- FIGURE II. La Boëte qui sert pour la vingt-troisseme Récréation vue en dedans; E, la planche ou pied de dessous; D, la face de cette Boëte; I, l'ouverture par où on apperçoit la réponse; FG, la coulisse où monte & descend la piece Figure troisseme; M, la porte qui s'ouvre par derriere, garnie de ses bobêches & bougies.
  - FIGURE III. La piece ou verre double qui glisse dans la coulisse FG, divisée en trois parties sur sa hauteur & en quinze sur sa largeur.
  - FIGURE IV. Le carton découpé à jour qui cache ou laisse appercevoir les lettres qui composent le mot de la réponse.
- FIGURE V. ABCD, la Boëte de fer-blanc dans laquelle on renferme la fleur; M, son couvercle; CDHI, le

#### EXPLICATION

pied de fer-blanc sur lequel elle est posée; Q, le petit tuyau où l'on met la queue de la sseur; I, la porte & Pouverture par laquelle on fait entrer le réchaut, Figure sixieme.

FIGURE VII. Le Porte feuille qui sert pour la Récréation de l'écriture brûlée; D, la petite porte de carton sous laquelle on met le papier.

FIGURE VIII. A B, la Boëte dans laquelle on insere le papier sur lequel on a écrit, & la lunette avec sa coulisse dans laquelle on insére le papier qu'on a secrettement tiré du porte-seuille.

#### PLANCHE IV.

FIGURE I. ABCD, le Vase de la quarantieme Récréation, dans lequel est le tuyau de verre sur lequel sont marquées les heures de cette horloge à eau; E, le cercle de bois percé qui couvre le vase; F, le petit tuyau placé sous ce vase par où l'eau s'écoule goutte à goutte dans le vase insérieur.

FIGURE II. A B, la petite figure qui se rient en équilibre sur un jet d'eau; C, le cône renversé dans lequel s'élance l'eau.

FIGURE III. Le petit globe creux de cette même Récréation soutenu sur un jet d'eau.

FIGURE IV. Le globe hydraudique de la quarante-deuxieme Récréation soutenu & placé au haut du tuyau B; C, la partie de ce tuyau qui doit entrer dans l'ajutage.

FIGURE V. Le Champignon hydraulique, même Récréation; A, le cône renversé; C, le cercle qui lui sert de base, & qui étant ouvert autour de la base, est souteau par le tuyau. FIGURE VI. Le même cône, vu dans une autre fituation.

FIGURE VII. Le Soleil hydraulique de cette même Récréation, vu de face & de côté.

FIGURE VIII. Piece composée, de la même Récréation.

#### PLANCHE V.

- FIGURE I. Soleil d'eau tournant sur lui-même, au moyen de l'inclinaison des trous percés dans le cercle mobile A, & par lesquels s'élance l'eau; au côté est cette piece vue de profil.
- FIGURE II. CD, le vase dans lequel se met la bouteille AB de la guarante-cinquieme Récréation.
- FIGURE III. La bouteille ou vase percé par-dessous de plusieurs periss trous servant à la quarante sixieme Récréation.
- FIGURE IV. La Fontaine intermittente; AB, le vase que l'on remplit d'eau surmontée de son chapiteau C; FF, les petits tuyaux par lesquels l'eau s'écoule; D, l'ouvertute du bassin GR sur lequel est posée ceste Fontaine.
- FIGURE V. AB, le bassin de la quarante-huitieme Récréation sur lequel tombe l'eau de la pluie; C, le trou par lequel elle coule dans le tuyau divisé; EE, les pieds qui soutiennent toure cette machine.
- FIGURE VI. Le vaisseau de cuivre qui sert pour la quarante-neuvieme Récréation; G, son ajurage; EF, le tuyau par lequel on fait entrer l'air; H, le sobinet par où l'eau s'élance avec rapidité.
- FIGURE VII. A B C D, la caisse qui contient la piece ou globe de métal dans lequel on comprime l'air qui doit lorsqu'on ouvrira le robinet I, se répandre dans toutes

les branches de l'arbrisseau G, & faire paroître les sleurs &les fruits.

FIGURE VIII. La pompe qui sert pour comprimer l'air dans le globe employé à la Récréation ci-dessus.

#### PLANCHE VI.

- FIGURE I. Le fusil à vent vu en dedans; B, la pompe pour le charger d'air; D & E, les soupapes; G, la détente; F, la balle.
- FIGURE II. La Fontaine de Héron; A & B, les deux cilyndrès ou réservoirs de fer-blanc; I L & G H, les deux tuyaux qui soutiennent ces deux cilyndres; H, le robinet; F, l'ajutage placé sur le tuyau D.
- FIGURE III. A BCD, la boëte de fer-blanc ou de cuivre dans laquelle on met l'éolipile E; F, son ajutage; G, le robinet.
- FIGURE VI. Cet éolipile vu dehors de la boëte; A, la gorge qui entre à vis dans l'ajutage B, & qu'on peut mettre au-dessus de la clef C.
- FIGURE IV. A B C D, la planchette qui sert pour l'Hygrometre de la cinquante-cinquieme Récréation; C C C,
  les poulies sur lesquelles est placée la corde à boyau;
  E, l'endroit où elle doit être d'abord fixée; G, le ressort
  qui la tient bandée; H, le rateau qui engrainant dans
  le pignon I, fait tourner l'aiguille A.
- FIGURE V. Cet Hygrometre vu de l'autre côté; A, l'aiguille qui indique sur le cadran E les dissérens dégrés de sécheresse ou d'humidité de l'air; il faut observer que l'aiguille A ne doit pas être entierement sixée sur son axe, asin de pouvoir régler l'Hygrometre.

#### PLANCHE VII.

- FIGURE I. ABCD, la planchette de l'Hygrometre CC, & les huit poulies autour desquelles est posée la corde à boyau; F, le ressort ou poids qui contient la corde; G, le pivot de l'aiguille E qui monte & descend dans la coulisse H I à mesure que l'humidité ou la sécheresse de l'air allonge ou raccourcit la corde.
- FIGURE II. Cet Hygrometre vu de l'autre côté; E, l'aiguille; LM, les dégrés divisés en cinquante parties.
- FIGURE III. L'intérieur du cilyndre de la cinquante-huitieme Récréation avec ses planchettes A inclinées; D, l'axe sur lequel il tourne; C, le pied qui soutient le tout.
- FIGURE IV. Le Porte-voix de la cinquante-neuvieme Récréation.
- FIGURE V. A, la cloche de la soixante-troisseme Récréation; C, son anneau; M, le cercle de bois; au-dessous est le crochet D auquel s'attache le poids qui peut être soulevé.
- FIGURE VI & VII. Différens modeles de jets de feu.
- FIGURE VIII. Pyramide tournante qui doit être découpée à jour.
- FIGURE IX. Globe tournant découpé à jour.
- FIGURE X. Colomne tournante sur son axe. On n'a désigné sur la Planche qu'une partie de cette colomne.

#### PLANCHE VIII.

FIGURE I. Modele d'une cascade de seu, derriere laquelle, après l'avoir découpée, on peut placer la spirale, Figure cinquieme.

- FIGURE II & III. Différens modeles ou assemblages de jets de feu qui peuvent se mettre au-devant de la même spirale, Figure cinquieme.
- FIGURE VI. Aurre modele dont les jets A font dirigés du centre à la circonférence, & ceux B de la circonférence vers le centre.
- FIGURE VII. La spirale qui se place derriere la Figure sixieme ci-dessus.

#### PLANCHE IX.

- FIGURE I. Piece d'arrifice composée de jets de seu qui s'élancent du centre à la circonsérence & de la circonsérence au centre, & de pyramides tournantes; la spirale qui s'ait mouvoir en apparence ces jets, & fait tourner de même les pyramides, est désignée sur cette même Pigure par des lignes ponctuées.
- Froure III. Modele du rouleau découpé à jour qui sert pour la cascade, Figure troisseme; A, le rouleau supérieur; B, l'inférieur; C & D, les axes de ces rouleaux.

#### PLANCHE IX. Bis.

- FIGURE I. A, le mortier de la soixante-septieme Récréation vu intérieurement; C, la bascule; H, l'espace dans lequel on enferme l'oiseau vivant.
- FIGURE II. Le plateau de fer blanc qui se met sous coësse du chapeau dont on se sert pour exécuter a soixante-huitieme Récréation.
- FIGURE III. Un des cinq quarrés de carton divisé en deux parties par la ligne B E.
- FIGURE IV. Ces deux parties rassemblées & formant triangle.

Frenk V. Toutes les dix parties de ces cinq quarres formant un seul quarré.

Nota. La ligne pontiuée sur la Figune troiseme désigne la division qu'il faut faire si on veut la parsager en trois parties, & cette même division est reportée en lignes panctuées sur les Figures quatrieme & cinquieme.

- FIGURE VI. ABCD, le rectangle de carton qui sert pour la Récréation foirante-onzieme, divisé en trente quarrés égaux, & en quatre parties par la diagonale AD, & les deux lignes EF & GH.
- FIGURES VII & VIII, Les deux rectangles formés par l'assemblage de ces quatre pieces de carron, & sur lesquels on compte trente-deux quarrés.
- FIGURE IX. Les deux barreaux aimantés disposés entre leurs contacts.

#### PLANCHE X. & derniere.

- barres de fer FE & CD inclinées à l'horison; G, les contacts; HI, le barreau d'acier qu'on veut aimanter. sans se servir d'aimant.
- FIGURE II. BC, le petit barreau d'acier qu'on doit aimanter avec deux autres barreaux aimantés.
- FIGURE III. Le dessous de la boëte de l'Horoscope fortuné; AB, les deux charnières; CDE, la place où se met le triangle, Figure cinquieme.
- FIGURE IV. Le dessus de cette boëte avec son cadran di-
- FIGURE V. La tablette triangulaire & ses neuf divisions,

FIGURE VI. Le modele des barreaux qu'il faut insérer

FIGURE VII. A B C D, la Boëte aux dez par réflexion, vue de face; IL, les deux boëtes cubiques où s'inserent les dez; OP, QR, les deux miroirs.

FIGURE VIII. Cette même piece vue par une de ses extrémités; M, le petit panneau qui s'élevant & s'abaissant, masque le trou N.

FIGURE IX. Le dessous de l'une des deux Boëtes avec sa double aiguille.

FIGURE X. Cette même aiguille vue de profil.

FIGURE XI. Une des faces du dez & ses six divisions.

Fin de l'explication des Planches.

#### ERRATA.

Page 32, ligne 20, ajoutez Figure premiere, Planche deuxieme.

Pag. 92, XXV. Récréation, l'fez XXVI.

Pag. 153, lig. 18, au-dessus, lisez en dessous.

Pag. 161, lig. 5, l'axe B, lifez D.

Pag. 186, lig. 15, Planche huitieme, lifez Planche neuvieme.

### APPROBATION DU CENSEUR ROYAL.

Jai lu par l'ordre de Monseigneur le Chanceljer, & approuvé le quatrieme Tome des Nouvelles Récréations Physiques & Mathématiques, par M. Guyot, Ouvrage dont j'ai déja rendu un compte particulier, à l'occasion des Tomes précédens. A Paris, ce 17 Août 1770.

L'Abbé DE LA CHAPELLE, Membre de la Société Royale de Londres:

NOUVELLES



## NOUVELLES RÉCRÉATIONS

PHYSIQUES ET MATHÉMATIQUES.

DES MÉLANGES ET FERMENTATIONS CHYMIQUES.

LA fermentation que produit les divers mélanges des liqueurs ou compositions chymiques, est un mouvement intérieur de leurs parties, lequel se trouve presque toujours accompagné de raréfaction; tous ces differens liquides ou ces corps ne fermentent pas lorsqu'on les mêle indifféremment, & elle n'a lieu que dans le cas où il se trouve entr'eux certain rapport; il consiste presque toujours en ce que les uns sont poreux, spongieux & propres à recevoir dans leur intérieur l'action d'autre corps plus solides & plus pénétrans, Tome IV.

dont les parties sont aiguës & tranchantes, c'est-à-dire d'une sigure convenable & propreà s'insinuer & à pénétrer ces premiers, soit insensiblement, soit avec violence, & jusqu'au point même de séparer & désunir entierement leurs parties & de dissoudre les métaux les plus durs.

Par le fecours de la Chymie \* on tire des corps deux fels fameux, les fels acides & les fels alkalis \*\*; ceux qui font acides peuvent être confidérés comme étant compofés d'une infinité de petites particules roides & tranchantes; & ceux qui font alkalis, comme étant formés de particules plus terrestres & plus grossieres, & de nature à recevoir dans leurs pores les parties aiguës & pénétrantes des acides qui leur sont analogues.

Les fels ou liqueurs acides font ordinairement volatils & les alkalis font fixes; les premiers ont été entierement dégagés par le feu

<sup>\*</sup> La Chymie est l'art de séparer toutes les parties dont tous les corps sont composés, tels que le sel, le souffre, l'eau & la terre.

<sup>\*\*</sup> Le sel acide cause un sentiment d'aigreur sur la langue, & celui qui est alkali un sentiment d'âcreté. Le sel marin est composé d'acides & d'alkalis joints ensemble.

des corps où ils étoient renfermés, & ils fe sont élevés & sublimés; les alkalis au contraire sont pour la plupart des corps qui par le même moyen ont été privés de leur acide.

On distingue deux sortes de fermentations, l'une froide, lorsque le mélange fait des acides & des alkalis, ne produit pas de chaleur qui soit sensible; telle est celle du vinaigre avec le plomb ou le corail; l'autre chaude, comme l'eau sorte avec la limaille de fer ou celle de cuivre.

Ce principe général de la fermentation n'a cependant pas lieu dans tous les mélanges; il est des acides qui fermentent avec les acides mêmes, tel est par exemple l'esprit de nître avec l'esprit de sel, dont se compose l'eau régale qui dissout l'or, que chacun de ces deux acides ne peut séparément dissoudre; tel alkali peut aussi être considéré comme un acide à l'égard d'un autre alkali.

Les acides aidés du ressort de l'air, comme le prétendent les meilleurs Physiciens, s'insinuent alors, & pénétrent avec violence dans les corps, dégagent, séparent & écartent toutes les parties des alkalis, & sont alors la cause principale qui produit la fermentation \*; les alkalis font ceux qui fermentent.

Lorsque les acides sont enfin parvenus à pénétrer entierement les alkalis, & lorsque ces derniers ne peuvent plus opposer aucune résistance aux pointes aiguës & pénétrantes des acides, la fermentation cesse.

Dans les différentes fermentations, si les parties nagent dans le dissolvant, il y a sufpension; il y a précipitation si elles retombent; si elles viennent à s'élever, il y a sublimition, & évaporation lorsqu'elles se dissipent.

La fuspension provient assez ordinairement de ce que les particules dissources sont de

<sup>\*</sup> Les acides ayant beaucoup de solidité & plusieurs angles aigus, & les alkalis ayant leurs pores grands & ouverts, lorsque ces corps se mêlent ensemble, les pointes des acides ne manquent pas de s'instinuer dans les pores des alkalis, & d'en boucher quelques uns; d'où il arrive que la matiere éthérée qui passe par les pores des alkalis trouve moins de liberté à la superficie que vers le milieu; ainsi elle doit faire des essorts pour se faire jour à travers tous ces obstacles, & déranger par conséquent les parties poreuses de l'alkali, & les agiter de toutes parts, jusqu'à ce que les passages soient également libres dans toute la masse de la liqueur, République des Lesteres, Novembre 1685.

5

même pefanteur que le diffolvant \*, la précipitation vient de ce qu'elles font plus pefantes, & la fublimation & évaporation \*\*, de ce qu'elles font plus légeres, excepté toutefois les cas où les particules des acides font de nature à s'unir & s'embarrasser dans celles du corps dissolvant.

Le mouvement des acides cessant totalement parce qu'ils ont été entierement absorbés par les alkalis, il en résulte quelquesois des coagulations ou des crystallisations.

Ce font la plupart de tous ces phénomenes qui produisent les effets surprenans des Récréations de la premiere partie de ce Volume; un détail plus ample sur ces principes deviendroit ici inutile & supersu pour l'objet qu'on s'y est proposé; on se contentera donc d'y ajouter la description des différens corps qui entrent dans les compositions dont il faut se servir, & de donner la maniere de les préparer. Ce sont,

· Les différens esprits tirés des acides, du

<sup>\*</sup> Cette regle a ses exceptions; le cuivre dissout dans l'eau sorte reste mêlé, uni & suspendu dans le dissolvant, quoiqu'il soit beaucoup plus pesant.

<sup>\*</sup> Si la violence de l'agitation du dissolvant jette dehors les particules dissoutes, il y a évaporation, & il arzive même quelquesois qu'il y a inflammation.

salpêtre, du nître, du sel marin, de l'alun, du vitriol & du sousre.

L'eau régale, qui est composée de l'esprit de nître & de celui du sel marin.

Le vinaigre & le jus exprimé de certains végétaux.

Tous les métaux & les minéraux.

Le fel ammoniac, celui de tartre & de nître.

Les huiles de gérofle, de gayac, de buis & de térébenthine.

Le foufre, l'orpiment, la chaux, les pyrites, l'antimoine, le cobalt, le falfre, la noix de galle, la couperose, le lait des animaux, les sucs glutineux.



## ENCRES SYMPATIQUES.

ON entend par Encre sympatique toute liqueur avec laquelle on peut écrire sans que les caractères paroissent en aucune maniere, & lorsqu'ils ne sont lisibles qu'après avoir employé quelques moyens qui leur donnent une couleur dissérente de celle du papier. On peut les diviser en cinq especes dissérentes eu égard aux moyens que l'on peut employer pour les faire paroître & les revivisier.

La premiere est celle des Encres qu'on fait paroître en faisant passer dessus l'écriture invisible une autre liqueur, ou lorsqu'on l'a exposée à sa vapeur.

La deuxieme est celle qui ne peut paroître tant qu'elle se trouve ensermée, & qui paroît au contraire peu de temps après avoir été exposée à l'air.

La troisieme, celle que l'on peut faire paroître en y tamisant quelque matiere colorante que l'on a réduit en poudre très-fine.

La quatrieme, celle qui ne devient lisible qu'après avoir été exposée au feu.

La cinquieme, celle qui de même que la quatrieme espece ci-dessus, paroît en la chauf-

Aiv

fant; mais en outre disparoît lorsque le papie sur lequel on a écrit est refroidi, ou qu'il a eu le temps de s'empreindre de l'humidité de l'air,

Compositions & préparations des Encres sympatiques de la premiere espece ci-dessus:

#### IMPREGNATION DE SATURNE.

Faires dissoudre pendant vingt-quatre heures de la litarge ou autre chaux de plomb dans de bon vinalgre distillé; passez le tout, & laissez-le reposer pour tirer bien à clair la liqueur, que vous conserverez dans une petite bouteille de verre; servez-vous de cette liqueur pour écrire sur le papier, ayant attention à ne la pas saire sécher au seu.

Lorsqu'on voudra faire paroître cette Encre, il sussiira seulement de l'exposer à la vapeur sulphureuse d'une dissolution d'orpiment faite par l'eau de chaux vive \*; on peut faire cette dissolution au seu de sable, ou

<sup>\*</sup> On mettra dans une boureille de chopine deux onces de chaux vive & une once d'orpiment réduit en poudre, & autant d'eau qu'il en sera besoin pour surmonter ces matieres de deux ou trois doigts; étant faite, on la tirer à à clair en inclinant la bouteille.

tout simplement en la laissant deux ou trois jours exposée au soleil, & ayant attention à la remuer cinq ou six sois par jour \*.

Lorsqu'on prépare ces deux liqueurs, il faut avoir soin qu'il ne puisse y avoir aucune communication entr'elles, attendu que l'odeur de cette derniere suffit pour gâter la premiere, & lui faire perdre sa lympidité; ce qui empêcheroit qu'on pût l'employer à écrire des caractères invisibles.

Lorsque cette Encre a paru, on peut la faire disparoître en passant dessus de l'eau forte ou de l'esprit de nître; on la fera aussi reparoître une deuxieme fois, si après l'avoir alors laissée bien sécher à l'air, on passe dessus la même dissolution d'orpiment.

On voit aifément que tous ces différens effets font dûs aux précipitations & aux diffolutions qui se succédent.

Autre Encre de même espece.

Faites fondre du bismurh dans l'acide

<sup>\*</sup> Cette liqueur exhale une odeur sulphureuse très-pénétrante, & on doit avoir attention à n'en pas porter à la bouche, attendu que l'orpiment est une matiere arsénicale fort dangereuse: ces sortes de drogues doivent être enfermées & hors la portée de ceux qui n'en connoissent pas la conséquence.

nîtreux, les caractères qui seront écrits avec cette Encre ou dissolution paroîtront en noir sensible, sans même qu'il soit besoin de les mouiller ni chausser; il sussir de les exposer au contact du phiogistique de soye de sou-fre réduit en vapeurs, attendu que ce phlogistique ressus par cet acide nîtreux, & qu'il s'applique même par surabondance sur cette terre métallique, qu'il noircit d'autant plus qu'il y en a en plus grande quantité.

M. Lemery dans son Traité de Chymie, dont est tirée la composition de l'Encre précédente, demande qu'on employe la chaux vive avec l'orpiment; mais la premiere de ces substances n'étant autre chose qu'un soye de soufre antimoinié, & la deuxieme un soye de soufre terreux mêlé d'arsenic, il est évident que ce n'est qu'en qualité de soye de soufre qu'elles agissent, & que le soye de soufre le plus ordinaire doit par conséquent produire à coup sûr cet esset.

La vapeur du foye de souffre étant trèspénétrante, elle peut faire son effet sur l'Encre invisible au travers une main de papier, & même au travers d'une muraille.

# Encre sympatique d'or.

Faites dissoudre dans l'eau régale autant d'or que cet acide peut en dissoudre, & affoiblissez ensuite cette forte dissolution avec deux ou trois sois autant d'eau commune distillée.

Faites dissoudre à part de l'étain fin dans l'eau régale, & lorsque le dissolvant sera bien chargé de cette substance métallique, ajoutez-y une pareille quantité d'eau commune distillée.

Ecrivez sur du papier avec cette dissolution d'or, & laissez sécher bien à l'ombre les caracteres que vous aurez écrit, lesquels ne paroîtront pas pendant les premieres sept ou huit heures; trempez un pinceau ou une petite éponge très-fine dans la dissolution d'étain, & la passez bien légerement sur cette écriture invisible, laquelle paroîtra aussi-tôt de couleur pourpre foncée.

L'effet extraordinaire de cette Encre fympatique est une exception aux principes généraux, puisqu'il arrive que deux substances métalliques changent de couleur dans leur confusion, sans que pour cela on apperçoive en elles aucune sorte de fermentation.

On peut effacer la couleur pourpre de l'é-

criture d'or, en la mouillant d'eau régale; & l'ayant laissé sécher, on pourra la faire reparoître une deuxieme fois en repassant dessus la même dissolution d'étain.

Cette dissolution d'or par l'eau régale, ainsi que celle d'argent par l'acide nîtreux, ayant été assolutie par une sussissant été assolutie par une sussissant d'eau, peuvent également servir à sormer sur du papier une écriture qui disparoîtra en se séchant, si on a soin de la tenir bien ensermée, & de ne la point du tout exposer au grand air; ces mêmes caractères paroîtront après une heure ou deux, si on expose ce papier au soleil ou au feu.

# Autre Encre sympatique.

Faites dissoudre du vitriol vert dans de l'eau commune, & ajoutez-y un peu d'acide nîtreux pour empêcher le précipité jaunâtre qui s'y forme toujours; écrivez sur un papier avec cette dissolution, en vous servant d'une plume neuve; les caracteres ainsi écrits seront invisibles.

Faites infuser dans de l'eau ou dans du vin blanc des petites noix de galle d'alep noires, bien petites & légerement concassées; au bout de deux ou trois jours, tirez cette infusion à clair; si vous la passez avec DES ENCRES SYMPATIQUES. 13 un pinceau fur l'Ecriture invisible, elle paroîtra d'un très-beau noir, particulierement si l'infusion de noix de galle est un peu forte \*.

# Encre sympatique bleue.

Les caractères que l'on aura formé avec la dissolution acide de vitriol ci-dessus paroîtront d'un très-beau bleu, si on les mouille avec la liqueur saturée du bleu de Prusse, & ceux qui seroient écrits avec cette liqueur elle-même, & qui seroient pareillement invisibles, deviendront de même d'un très-beau bleu, étant humectés avec une dissolution de vitriol vert.



<sup>\*</sup> On peut mettre trois poissons d'eau ou de vin dans deux onces de noix de galle.

RÉCRÉATIONS qui peuvent se faire avec les Encres sympatiques ci-dessus.

#### PREMIERE RECREATION.

Le Livre du Destin.

#### PREPARATION.

Aites relier un cahier de papier d'environ soixante à quatre-vingt seuillets, & ménagez à la fin de ce livret, & sur le dessous de la couverture, qui se trouve après le dernier seuillet, une poche dont l'ouverture soit placée du côté du dos de ce livre, afin qu'elle ne puisse être aucunement apperçue.

Transcrivez en tête de chacun des feuillers de ce livre, & sur le recto seulement, des demandes ou questions différentes les unes des autres, & telles que vous jugerez à propos; mettez en tête de ce livre une table qui indique les numéros des pages où sont écrites toutes ces questions.

Ayez des petits quarrés de papier moitié moins grands que les feuillets du livre, fur chacun & en tête desquels vous écrirez avec de l'encre ordinaire routes les questions qui

font transcrites sur chacun des seuillets du livre, & au-dessous de chacun d'eux, écrivez avec l'encre saite avec l'impregnation de Saturne, ou avec la dissolution de bismuth ci-dessus décrite.

Imbibez un double papier avec l'encre vivisiante composée avec la chaux vive & l'orpiment, ou bien avec le phlogistique de foye de sousser , & insérez-le (un moment avant de faire la Récréation) ci-après dans la poche cachée sous la couverture du livre.

#### EFFET.

Lorsque vous placerez dans un des seuillets du livre quelconque un ou plusieurs des
petits papiers sur lesquels vous aurez écrit
quelques caractères avec cette encre sympatique, les esprits sulphureux dont le papier
caché sous la couverture est imbibé pénétrant
tous les seuillets du livre, seront paroître
l'écriture qui étoit invisible, pourvu que l'on
tienne ce livre fermé pendant deux ou trois
minutes, & les caractères seront d'une couleur brune d'autant plus soncée que le papier
aura resté plus long-temps rensermé dans ce
livre.

#### RECREATION.

On distribue à plusieurs personnes toutes

les questions qui font écrites sur tous les quarrés de papier, & on leur laisse la liberté de choisir celles sur lesquelles elles désirent que le destin prononce, en leur faisant voir qu'il n'y a absolument rien d'écrit au bas de ces questions; & pour leur faire paroître cette Récréation encore plus extraordinaire, on les met dans le livre à la page où elles correspondent; on ferme ensuite le livre, & trois ou quatre minutes après \*, on retire ces papiers ou questions, & on les remet aux perfonnes qui les ont choisies, asin qu'elles puissent lire les réponses qui y ont été faires.

#### II. RECREATION.

Le Portrait magique.

## CONSTRUCTION.

F Aites faire une petite Boëte ABCD trèsplatte d'environ quatre pouces de long sur trois pouces de large (Figure première,

<sup>\*</sup> Pendant cet intervalle on fait quelqu'autre Récréation. Si on pose quelque chose qui appuye sur le livre, l'esset est plus prompt; ainsi on peut envelopper ce livre dans un écui de carton ou de peau.

planche premiere) qu'elle ferme à charniere & crochet, & que le fond de fon dessous s'ouvre à coulisse afin de pouvoir insérer entre lui & un carton qui doit former le fond de la Boëte, un double papier bien trempé & imbibé de la liqueur vivisiante dont on s'est servi pour la précédente Récréation. Ayez en outre une petite planchette de bois qui puisse, en remplissant entierement la Boête, appuyer sur son fond, afin que le papier sur lequel on doit tracer les figures, comme il sera dit ci-après, puisse, lorsque la Boëte est fermée, appuyer sur ce carton.

Dessinez sur des morceaux de papier de même grandeur que le fond de cette Boëte, diverses petites sigures d'hommes ou de semmes, représentant (par exemple) un homme à cheval, un autre ayant le verre à la main, une personne lisant une lettre; ensin telle chose que vous imaginerez eu égard aux amusemens que vous voulez vous procurer; servezvous à cet effet d'un pinceau ou d'une plume neuve trempée dans l'encre ou impregnation de Saturne.

#### E F F E T

Lorsqu'un des papiers ainsi dessiné sera mis dans la Boëte, & qu'on y aura inséré entre ces deux fonds un papier trempé dans l'encre vivifiante, si on met sur ce papier la petite tablette de bois, & qu'en fermant la Boëte elle presse un peu ce papier sur son sond, l'odeur sulphureuse & pénétrante de l'encre vivisiante sera paroître en deux ou trois minutes le dessein tracé sur ce papier.

#### RECREATION.

Proposez à une personne de lui faire voir ce que fait actuellement une autre personne telle qu'elle voudra, & lui présentant parmi plusieurs de ces papiers invisiblement figurés, celui que vous défirez qu'elle prenne, & qui peut avoir quelque rapport à cette personne \*; mettez-le en cette Boëte, & l'ouvrant un instant après, vous lui ferez voir par l'attribut que vous avez donné à la figure tracée sur le papier choisi ce que fait actuellement la personne absente. Cette Récréation paroîtra fort amusante, si l'on a une quantité suffisante de ces figures pour les appliquer à propos. On peut au lieu de papier se fervir de cartes au dos desquelles on dessinera les figures, & alors ces cartes ferviront

<sup>\*</sup> On peut faire mettre au bas le nom de la personne qu'on veut faire appercevoir asin qu'on soit persuadé qu'on ne change pas ce papier.

des Encres sympatiques. 19 à faire reconnoître par celui qui fait cette. Récréation, quelle est celle qu'il convient qu'il fasse choisir de préférence.

#### III. RECREATION.

Main artificielle qui écrit la réponse à une question proposée librement.

#### CONSTRUCTION.

F Aites faire par un Sculpteur une main de bois (Figure deuxieme, Planche premiere) fixez vers le côté de son coude A les deux écrous C& D dans lesquels doit entrer un arbre à vis B garni de sa piece coudée E; cette piece doit rouler par ces deux extrémités dans les deux pivots F & G, qui doivent être sixés sur les deux côtés du piédestal MNOP.

Que l'index, le doigt du milieu & le pouce de cette main soient mobiles à leurs deux jointures: faites passer à travers la longueur de ce bras un fil de laiton qui d'un côté soit attaché au doigt index & de l'autre à la piece coudée, autour de laquelle il doit être mobile: placez aussi sous ces deux doigts deux petits ressorts qui les fassent relever.

Fixezà ce doigt index & au pouce de cette

main deux petits anneaux dans lesquels puisse entrer une grosse plume, & qui soient placés de façon à n'en pas gêner le mouvement; mettez aussi sous cette main à l'endroit I, une petite roulette de cuivre qui posant sur le dessus de ce piédestal, la soutienne à une hauteur convenable.

Que cette main méchanique foit placée sur ce piédestal, qui doit avoir un pied de long sur huit pouces de large, si la main que l'on a fait construire est de grandeur naturelle; ménagez sous ce piédestal un pouce de vuide, & que le dessus de ce piédestal entre à coulisse; réservez-y encore une ouverture ST de trois pouces de long sur deux pouces de large, & couvrez le tout d'un morceau d'étosse afin de la masquer; que cette ouverture se ferme par une petite trappe posée en dessous & à charniere, & que cette trappe appuye sur cette étosse.

Couvrez ce piédestal & la main qui se trouve ainsi posée au-dessus, d'une cage de verre de même grandeur que ce piédestal, & suffisamment haute pour que cette main qu'elle doit couvrir puisse se mouvoir sans être gênée; couvrez cette main d'un gant de peau mince & de couleur de chair, & garnissez le côté du bras, où sont les écrous, d'une

DES ENCRES SYMPATIQUES.

manchette & d'un bout de draperie qui cache entierement la vis mobile; ajustez une manivelle à un des côtés de la vis qui entre dans ces écrous.

Ayez encore différentes cartes sur lesquelles soient écrites (avec l'impregnation de Saturne) les différens mots ci-après, qui peuvent répondre à presque toutes les questions que l'on peut proposer à celui qui fait cette Récréation.

EXEMPLE de quelques mots qui peuvent répondre à la plupart des questions, & dont le dernier, Je l'ignore, sert dans les circonstances où aucun d'eux ne peut répondre à la question librement proposée.

Mariage. La vérité

Célibat. Richesses.

Prudence. Comédie.

Sagesse. Oui.

Beauté. Non.

L'amour.

Des amis. Musique.

Bonne chere. Bientôt.

Bon vin. Jamais.

Amant. Ie l'ignore.

B ii

Demain.

#### E F F E T

Lorsque vous tournerez doucement la manivelle, la piece coudée B fera allonger & raccourcir successivement les doigts de cette main méchanique, & la vis l'entraînera doucement de F vers G; ce qui lui donnera une apparence de mouvement très-semblable à celui d'une main qui écrit.

# Récréation qui se fait avec cette main artificielle.

La plume & le mouvement de la main ne fervant que pour produire l'illusion, il faut mettre sous la trappe qui s'ouvre par-dessous le piédestal, un double papier bien imbibé de la dissolution d'orpiment & de chaux vive & la refermer \*; alors après avoir fait choisir librement & nommer par une personne la question à laquelle elle désire une réponse, on

<sup>\*</sup> Ceci se prépare avant de faire cette Récréation; on peut même éviter de se servir de cette trappe, en employant une plume à l'extrémité de laquelle on aura mis un petit morceau d'éponge imbibé dans l'encre vivifiante, & alors cette éponge passant sur cette carte aux endroits où l'on a écrit avec l'impregnation de Saturne, en sera paroître les caractères à mesure que le mouvement de la manivelle la sera passer dessus.

mettra sur le piédestal à l'endroit où doivent se mouvoir les doigts de cette main, & audessius de cette trappe, la carte sur laquelle est écrite invisiblement la réponse que l'on jugera être analogue à cette question; on couvrira ce piédestal de sa cage de verre, & on

donner le temps à la vapeur sulphureuse de faire paroître cette écriture; on levera la cage, & retirant la carte, on fera voir la réponse.

Nota. Il ne faut pas laisser approcher de trop près ceux devant lesquels on fait cette Récréation, qui peut aussi servir à divers autres amusemens tels qu'on voudra les imaginer.

Si l'on met une éponge au bout de la plume, on pourra alors se servir des encres ou insussions faites avec le vitriol & la noix de galle. On peut aussi avoir un cornet de verre noir pour y mettre l'encre vivisiante, asin qu'on imagine que la plume a été effectivement trempée dans de l'encre ordinaire.



# ENCRES SYMPATIQUES

De la deuxieme espece.

L'Encre fympatique d'or dont on a donné ci-devant la composition, est aussi de cette deuxieme espece; elle paroît sans y passer la dissolution d'étain, lorsqu'on la laisse seule-ment exposée à l'air une heure ou deux, & elle se colore insensiblement jusqu'à ce qu'elle soit devenue d'un violet soncé presque noir.

Si au lieu de l'exposer à l'air, on garde le papier sur lequel on a écrit dans une boëte bien fermée ou dans un papier bien ployé, elle restera invisible pendant trois ou quatre mois, mais passé ce temps elle se colorera & prendra une couleur violette obscure.

Cet effet extraordinaire vient de ce que tant que les particules d'or restent unies à leur dissolvant il est jaunâtre \*; mais l'acide du dissolvant étant volatil, la plus grande partie s'en évapore, & il n'en reste que ce qu'il faut

<sup>\*</sup> Si l'encre ainsi composée fait en écrivant des taches jaunes sur le papier, il faut y ajouter un peu d'eau com-

pour colorer la chaux d'or qui est restée sur le papier.

## Encre sympatique d'argent.

Faites dissoudre de l'argent très-fin dans l'eau forte, & après la dissolution assoiblissez-la avec de l'eau de pluie distillée, de même que vous avez fait pour l'encre d'or; les caractères qui seront écrits sur du papier avec cette encre resteront invisibles pendant trois ou quatre mois, si on a soin de les tenir bien rensermés dans une boëte, mais ils paroîtront au bout d'une heure, si on les expose au soleil, & ils seront d'une couleur grisâtre tirant sur celle d'ardoise.

L'exposition faite du papier à l'air ou au foleil accélere l'évaporation de l'acide, & les caractères qu'on a formés sont de couleur d'ardoises, parce que l'eau forte est un dissolvant sulphureux, & par conséquent volatil, d'où il résulte qu'aussitôt qu'elle est totalement évaporée, les lettres reprennent la véritable couleur de l'argent, principalement si celui dont on s'est servi pour composer cette encre est extrêmement sin, & si l'on fait cette expérience dans un lieu sec & exempt de vapeurs.

On peut encore comprendre dans cette

deuxieme espece d'encre sympatique diverses autres dissolutions métalliques, telles que le plomb dans le vinaigre, le cuivre dans de l'eau forte, qui donnent une couleur tannée sur le papier; de l'étain dans l'eau régale, de l'émeril & certains pyrites dans l'esprit de sel, du mercure dans de l'eau forte, du fer dans le vinaigre; toutes ces dissolutions étant exposées à l'air donnent chacune une couleur particuliere; mais elles ont le désagrément de ronger le papier, de maniere qu'au bout de quelque temps les caractères qui ont été écrits avec ces encres se trouvent à jour de même que s'ils avoient été formés avec des emportes-pieces; ce qui fait qu'on ne peut en tirer aucun avantage, & qu'il n'en sera par conséquent pas question dans cet Ouvrage.



Récréations qui se font avec les Encres sympatiques de la deuxieme espece.

## IVe. RECREATION.

L'Ecriture dans la poche.

#### PRÉPARATION.

P Renez plusieurs petits quarrés de papier, & écrivez en tête (avec de l'encre ordinaire) différentes questions telles que vous jugerez à propos; au bas de chacune de ces questions écrivez leurs réponses avec l'encre sympatique d'or ou d'argent dont on a donné cidessus la composition.

#### RECREATION.

Conservez ces papiers en les tenant bien enfermés dans un livre ou porte-feuille, & lorsque vous voudrez vous en servir, présentez-les à une personne & lui dites d'y choisir telle question qu'elle désirera, de mettre enfuire ce papier dans sa poche & de le poser chez elle sur sa cheminée, ou en tout autre endroit où il ne soit pas rensermé, & que le lendemain il se trouvera que l'on aura écrit

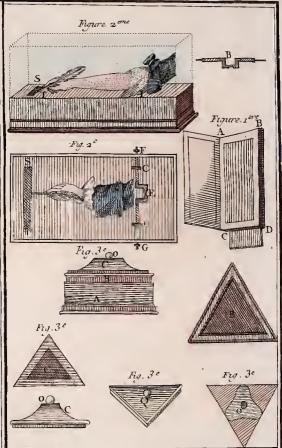
hiérogliphes entrelacés les uns avec les autres, & faits avec différentes plaques de métaux découpés.

Adaptez au-dessus du chapiteau M un bouton O qui le traverse & qui puisse faire tourner la piece triangulaire de cuivre Q placée sous ce chapiteau, & disposée de façon qu'en tournant le bouton O, les trois angles dont elle est composée puissent entrer dans trois rainures faites en dedans & au côté du chassis B, & le contenir alors sur ce chassis.

Observez de laisser un intervalle de trois lignes entre la plaque de cuivre qui couvre le dessous du chassis B, & cette piece triangulaire qui sert à arrêter au dessus ce chapiteau, afin de pouvoir yrensemer une autre plaque de cuivre épaisse de trois lignes, comme il sera ci-après expliqué.

Ornez cette boëte en dehors de chiffres ou caractères extraordinaires pour donner à ce Talisman un air plus mystérieux.

Ecrivez en tête de différens morceaux de papier de même forme que la boëte de ce Talisman, différentes questions avec de l'encre ordinaire, & servez-vous pour écrire les réponses de différentes encres sympatiques dont l'écriture ne paroît qu'après avoir été exposée au seu, observant à chaque mot de



Page 30



DES ENCRES SYMPATIQUES. 31 ces réponses de vous servir d'une encre différente \*.

#### E F F E T.

Lorsqu'on aura fait chauffer assez fortement le triangle de métal, & qu'on l'aura enfermé sous le chapiteau de ce prétendu Talisman, si l'on met dans la boëte un papier sur lequel on ait à l'avance écrit avec quelques unes des différentes encres sympatiques qui paroissent étant exposées au seu, & qu'on couvre cette boëte de ce couvercle; la chaleur de ce métal se communiquant au papier fera paroître tous les caractères qui y auront été ainsi transcrits.

#### RECREATION.

On donne à choisir une des questions écrites sur ces différens papiers, & on annonce à la personne, qu'en metrant cette question dans ce Talisman, sa vertu est telle qu'elle va faire paroître sur ce papier la réponse qu'elle doit attendre à sa question, & que les caractères qui la formeront seront de différentes couleurs, attendu que chacun des métaux dont il est composé produit une couleur dif-

<sup>\*</sup> On trouvera dans la suite différentes especes d'encres sympatiques qui peuvent servir pour cette Récréation.

férente; on mettra le papier sur le sond du Talisman & on le couvrira de son chapiteau, & un moment après on retirera ce papier sur lequel se trouvera transcrite la réponse de la même maniere qu'on l'a annoncé, on pourra recommencer une deuxieme fois cette Récréation, si l'on a eu soin de bien faire chausser le triangle de métal; on peut aussi mettre deux papiers à la sois dans cette Boëte.

Nota. Cette Récréation bien exécutée paroît fort extraordinaire; ce n'est pas à la simple lecture qu'on peut juger de la surprise qu'elles occasionnent, mais en les exécutant avec intelligence.

#### VIC. RECREATION.

Les Sybilles prophétesses.

#### CONSTRUCTION

F Aites faire un piédestal de bois AB de neuf à dix pouces de long sur six à huit de large & d'environ un pouce de profondeur à une des extrémités duquel vous éleverez une boëte C de six à huit pouces de large sur huit à dix pouces de hauteur & deux & demi d'épaisseur;

DES ENCRES SYMPATIQUES. 33 d'épaisseur; que le dessus de la boëte AB puisse se tirer à coulisse.

Sur ce même piédestal & en avant de la boëte C, placez un cadran M de six pouces de diamètre que vous diviserez en dix-neuf parties, sur douze desquelles vous tracerez les douze mois de l'année & les douze signes du Zodiaque qui y ont rapport; & sur les sept autres divisions qui doivent être en avant du piédestal, les noms des sept jours de la semaine & les sigures des sept planettes.

Faites une ouverture NO au cercle exentrique de ce cadran, & qu'elle ait feulement une ligne de large; placez un pivot à fon centre, & ayez une aiguille qui tourne librement fur ce pivot.

Placez dans l'intérieur du piédestal une poulie P de quatre à cinq pouces de diamètre, portée sur un axe qui soit directement audessus du centre de ce cadran; sixez sur la partie supérieure de cet axe une aiguille courbée R, qui puisse sortir par l'ouverture faite au cadran \*, & parcourir seulement les sept divisions placées vis-à-vis elle.

Dans l'intérieur de la boëte C, disposez aux

<sup>\*</sup> On peut se dispenser de faire cette ouverture en faisant passer cet axe à travers le dessus de cette boëte.

endroits indiqués par la figure, les deux rouleaux S & T d'environ un pouce & demi de diamètre; que celui S ait dans son intérieur un petit stors, & que celui T porte à son extrémité une poulie V de trois quarts de pouce de diamètre, sur laquelle doit être attaché d'un bout un cordon qui passant par-dessous la petite poulie X, aille joindre la poulie P, sur laquelle l'autre côté du cordon doit être sixé, de maniere, qu'en faisant faire un tiers de tour à cette poulie C, celle V fasse trois à quatre tours.

Ayez aussi une bande de papier de deux pieds environ de longueur, collée sur une toile fine, & qu'elle soit attachée par chacune de ces deux extrémités sur ces deux

rouleaux.

Ménagez sur le devant & vers le haut de la boëte C une ouverture D d'environ quatre pouces de largeur sur un pouce de hauteur, asin d'appercevoir par cette ouverture ce que vous devez transcrire dans les différentes divisions de cette bande de papier, comme il sera ci-après expliqué; couvrez cette ouverture d'une petite trappe, ou d'une coulisse pour pouvoir l'ouvrir ou la fermer à volonté.

Cette piece étant ainsi construite & préparée, placez l'aiguille qui sort par-desses le

cadran (c'est-à-dire celle qui est coudée & qui entraîne avec elle la poulie P) successivement fur chacune des sept divisions du cadran qui indiquent les sept planettes, & comme elle fera mouvoir & monter plus ou moins le rouleau de papier, vous écrirez à chacune des divisions de ces fignes & sur la partie de ce rouleau qui lui correspondra & paroîtra par l'ouverture D', le nom des sept Sybilles ci-après.

Sybille Hellespontique. Sybille Cumée. Sybille Arthemise. Sybille Phrygienne. Sybille Albunée. Sybille Persique. Sybille Lybique.

Ayez sept questions différentes écrites en tête de sept cartes, & qu'il y ait à chacune d'elles un des fignes des fept planettes.

Faites un petit livret ou porte-feuille de sept feuillets, & en tête de chacun d'eux mettez-y le nom des sept Sybilles ci-dessus; placez dans chacun de ces feuillets plufieurs morceaux de papier blanc fur lesquels soient écrites ( avec l'encre sympatique qui paroît étant exposée au feu) des réponses différentes & cependant analogues à chacunes de ces fept différentes questions.

#### EFFET.

Lorsqu'une personne aura choisi une des sept questions, & quelle aura placé l'aiguille sur la figure qui désigne sur le cadran la planette qui est en tête de la question, le rouleau de papier se développant selon le mouvement de l'aiguille, fera paroître, à travers l'ouverture D de la boëte, le nom de la Sybille qui est transcrite dans le livret au seuiller où sont placées dissérentes réponses toutes analogues à cette même question.

Si l'on présente ensuite ce livret au seuillet indiqué, & qu'ayant fait ôter un des quarrés de papier qui y sont contenus, on le mette dans le Talisman de la précédente Récréation, après y avoir fait la préparation nécessaire, c'est-à-dire y avoir inséré le plateau de cuivre, & l'avoir fait assez fortement chausser au seu, & qu'on ouvre un instant après ce Talisman, on y trouvera la réponse consorme à la question.

Nota. Le cadran des mois ne sert que pour rendre cette Récréation plus mystérieuse, & ne contribue à rien autre chose; pour la faire

paroitre encore plus extraordinaire, il faut avoir dans l'endroit où l'on fait ces sortes de Récréations une petite armoire qui communique derriere la cloison par une petite porte secrette placée & cachée au fond de cette armoire; alors la personne qui sert de second à celui qui fait la Récréation, prépare le Talisman \* au moment que l'on doit s'en servir. Cette armoire secrette est d'ailleurs avantageuse pour quantités d'autres Récréations.

## RECREATION.

Ayant donné à une personne ces sept questions transcrites sur des cartes, en lui disant d'en choisir secrettement une, de cacher les autres, & les garder par devers elle; en lui observant qu'il ne paroît pas possible que l'on puisse connoître celle qu'elle a choisie.

Dites à cette personne de mettre l'aiguille du cadran des mois sur celui auquel elle est née, & l'aiguille des planettes sur celle qui est indiquée sur la carte ou question qu'elle a choisie, & qui doit présider à la réponse

<sup>\*</sup> On entend par préparer ce Talisman faire chauffer le plateau & l'insérer dans le couvercle,

qu'elle doit espérer; recommandez-lui même de faire secrettement cette opération, & de cacher ce cadran avec son mouchoir afin que vous puissiez entierement ignorer ce quelle a fait; ouvrez ensuite, ou laissez lui ouvrir elle-même la petite porte ou coulisse qui masque l'ouverture D, & lui demandez quelle est la Sybille qu'elle apperçoit à travers de cette ouverture, qui sera celle qui selon la préparation faite doit répondre à sa question.

Ouvrez à cet effet le petit livret à l'endroit où se trouve transcrit le nom de cette Sybille, & présentant à cette personne les papiers contenus en ce seuillet, laissez-lui la liberté de choisir celui en tête duquel est le jour de la semaine qu'elle croit lui être le plus savorable; après qu'elle aura choisi, faites-lui mettre ce papier dans le Talisman & le fermez; laissez-le ensermé quelques instans, & retirez-le pour lui faire voir la réponse qui se trouvera nécessairement analogue à la question choisie.



### VII. RECREATION.

L'Urne magique.

## CONSTRUCTION.

F Aites tourner une Urne de bois, ou autre matiere, de cinq à fix pouces de hauteur sur environ deux pouces & demi de diamètre vers sa plus grande grosseur, & lui donnez telle figure que vous jugerez à propos; (voyez Figure deuxieme, Planche deuxieme) qu'elle soit creuse en B d'environ deux pouces & demi de prosondeur sur trois quarts de pouces de diamètre.

Ayez un cilyndre de cuivre C d'une ligne & demie d'épaisseur, qui puisse entrer dans l'ouverture A B du vase, & la remplir; que cette piece recouvre aussi en partie le dessus de l'Urne; (voyez la Figure troisseme, même Planche) ayez attention que ce cylindre puisse s'ôter facilement de dedans cette ouverture.

Mettez sur cette Urne un couvercle de boistourné D qui la couvre exactement, & ayez un petit réchaut de grandeur à pouvoir y brûler une sleur naturelle. Peignez sur un petit quarré de papier; avec celle des encres sympatiques qui paroifsent au feu (& qui se trouveront être le plus
convenables quant à leur couleur à une fleur
naturelle que vous aurez choisie) une fleur
à peu près de même figure.

#### E F F E T.

Lorsque vous aurez fait chauffer le cylindre de métal, & que vous l'aurez mis dans cette Urne, si vous y enfermez alors le papier sur lequel vous avez préparé & dessiné cette sleur, & que vous couvriez cette Urne, la chaleur qui se trouvera concentrée dans ce cylindre de cuivre sera suffisante pour faire paroître en un instant sur ce papier la fleur que vous y avez tracé \*.

#### RECREATION.

Vous donnerez à choisir à une personne une des fleurs naturelles ou petites branches de plantes que vous aurez copié & dessiné sur différens quarrés de papier, ainsi qu'il a été dit ci-dessus; & selon la fleur qui aura été

<sup>\*</sup> Il y a des especes d'encres sympatiques qu'il est nécessaire de chausser plus fortement pour les faire paroître.

choisie, vous prendrez le papier qui y a rapport, & le donnerez à examiner afin qu'on reconnoisse qu'il n'y a en aucune façon rien de tracé sur ce papier; pendant ce temps-là vous ferez brûler cette sleur ou plante sur un petit réchaut, & ayant roulé le papier, vous le mettrez dans l'Urne, dont le cilyndre doit être bien chaud; vous jetterez par-dessus le papier la cendre de cette sleur, & le retirant, vous y ferez voir la figure de la plante qui a été brûlée. Vous attribuerez si vous voulez cette palinginésie à la vertu de l'Urne & d'une poudre que vous semerez sur la fleur en la brûlant sur ce réchaut; vous pourrez vous servir à cet esset d'une pincée de salpêtre.

L'armoire qui répond derriere la cloison de l'endroit où l'on fait cette Récréation est très-avantageuse, en ce qu'elle donne la facilité de faire préparer & chausser le cilyndre de métal par la personne cachée, qui la met secrettement dans cette armoire au moment qu'on fait cette Récréation; ce qui ôte tout soupçon qu'on pourroit avoir que la chaleur peut occasionner cet esset.

Nota. On peut faire une Récréation semblable en mettant sous un vase de cuivre (que l'on doit faire alors d'une forme plate) le réchaut dans lequel on brûle la fleur, & en insérant le papier dans ce vase; mais cette maniere de faire cette Récréation seroit bien moins cachée que celles dont on a donné ci-dessus le détail.

# AUTRES ENCRES SYMPATIQUES

De la premiere espece.

I Ndépendamment des Encres sympatiques de la premiere espece dont on a donné la composition au commencement de cet Ouvrage, il en est plusieurs autres qui paroissent avec des couleurs très-vives, en passant légerement par-dessus une liqueur colorée; elles peuvent produire quelques Récréations assez extraordinaires.

## Encre sympatique jaune.

Prenez des feuilles de la fleur qu'on nomme communément fouci, & les mettez tremper pendant sept à huit jours au moins dans de bon vinaigre blanc distillé, pressez le tout & en tirez une eau claire que vous garderez dans une bouteille bien bouchée; si vous voulez une couleur plus pâle, en vous en servant vous y mettrez alors plus ou moins d'eau.

# Encre sympatique rouge.

Prenez de l'esprit de vitriol pur, ou bien de l'esprit de nître noyé dans huit à dix sois autant d'eau, pour avoir une encre plus ou moins rouge.

# Encre sympatique verte.

Faites dissoudre dans une quantité suffifante d'eau de riviere, du sel de tartre bien blanc & le plus sec que vous pourrez vous procurer.

# Encre sympatique violette.

Exprimez le jus d'un citron & le confervez autant qu'il se pourra dans une bouteille bien bouchée.

Tout ce que vous écrirez sur du papier, ou tous les corps blancs tels que la toile, la soie, &c. que vous aurez trempé dans ces encres paroîtront dans les couleurs ci-dessus désignées lorsque vous les aurez trempé dans la liqueur ci-après.

Prenez une quantité suffisante de fleurs de violettes ou de pensées, ou Reine Marguerite, pilez-les dans un mortier en y mettant de l'eau, & exprimez-en le jus en les pressant au travers un linge; gardez cette liqueur dans une bouteille pour vous en servir aux Récréations ci-après: on peut aussi se servir d'une eau dans laquelle on aura fait tremper du tournesol \*.

#### VIII. RECREATION.

Le Bouquet magique.

## PRÉPARATION.

Aites faire par les Ouvriers qui font des fausses fleurs, une certaine quantité de feuilles faites avec du parchemin blanc & des petites fleurettes de toile ou cocon blanc, tels que des roses, des jonquilles, des œillets, ensin toutes autres que vous jugerez le plus convenable; lorsque vous aurez ces différentes fleurs & feuilles, trempez les roses dans l'encre sympatique rouge, les jonquilles dans l'encre sympatique jaune, les œillets dans celle qui est violette, & les feuilles dans l'encre sympatique verte; laissez sécher le tout & les assemblez ensuite pour en former plusieurs petits bouquets, lesquels paroîtront tout

<sup>\*</sup> Cette drogue se trouve chez tous les Marchands de couleurs.

DES ENCRES SYMPATIQUES. 45 blancs, & feront en état de fervir à cette Récréation, foit le même jour, foit même plusieurs jours après avoir été ainsi préparés.

#### E F F E T.

Si vous trempez un de ces bouquets dans un vase rempli de l'eau faite avec le jus exprimé des fleurs de violettes ou de pensées, toutes les fleurs différentes & les feuilles de ces bouquets se coloreront aussi-tôt, eu égard aux différentes especes d'encres sympatiques dans lesquelles elles auront été trempées.

## RECREATION.

On prendra un de ces bouquets, & après avoir fait remarquer que toutes les fleurs dont il est composé sont parfaitement blanches, on le trempera dans le vase où sera cette liqueur vivisiante, & on le retirera aussi-tôt en faisant observer que chacune des différentes fleurs dont il est composé, ainsi que ses seuilles, se sont reintes à l'instant dans chacune des couleurs qui leur conviennent & leur sont analogues; ce qui produira une surprise très-agréable à cause de la diversité des couleurs.

Nota. Il ne faut pas laisser voir la liqueur.

dans laquelle on trempe la fleur, & à cet effet il convient de la mettre dans un vase de fayance dont le col soit plus étroit que le fond; on doit aussi retirer doucement le bouquet afin de laisser égouter toute la liqueur\*.

## IXº. RECREATION.

Changer des caractères écrits d'une couleur en une autre couleur absolument différente & au choix demandé.

E Crivez sur un morceau de papier avec le jus exprimé de fleurs de pensées, & demandez à une personne en quelle couleur, jaune, rouge ou verte, elle veut que vous fassiez changer cette écriture; ayez à cet effet une éponge dont vous puissiez reconnoître aisément trois différens côtés que vous aurez à l'avance un peu imbibés dans les différentes encres sympatiques ci-devant décrites; alors, suivant la couleur qui vous aura été deman-

<sup>\*</sup> J'aurois désiré pouvoir découvrir quelque alkali qui étant réduit en eau claire, puisse faire revivre toutes ces couleurs; cela m'auroit conduit à imaginer plusieurs agreables Récréations; j'espere que quelques-uns de mes Lecteurs feront cette découverte.

DES ENCRES SYMPATIQUES.

47

dée, vous frotterez légerement & une seule fois cette écriture avec le côté de cette éponge où se trouve l'encre qui lui est analogue, & vous ferez voir quelle a changé en celle qui a été librement choisie; ce qui paroîtra assurément fort extraordinaire \*.

#### Xe. RECREATION.

Faire changer une carte en une même carte d'une autre couleur.

PEignez sur une carte blanche avec une forte teinture du jus exprimé des sleurs de violette (par exemple) un huit de pique, ayant attention de figurer les piques de façon qu'ils approchent un peu de la figure des carreaux; laissez sécher cette carte, & la mettez dans un jeu de carte ordinaire au lieu d'un huit de pique; faites-la tirer adroitement à une personne, & lorsqu'elle l'aura regardée don-

<sup>\*</sup> Il faut aussi-tôt qu'on a fait cette Récréation faire tremper en pleine eau cette éponge, de crainte que ces acides ou encres venant à y pénétrer avant, ne la mettent hors d'état de servir avec ce même avantage; on la pressera ensuite & on la lavera à plusieurs reprises afin d'en faire sortir toute l'encre qui pourroit y être restée.

nez-lui un crayon afin qu'elle écrive elle-même au dos de cette carte pour la reconnoître; prenez-la, & la laissez quelque temps dans un petit livret dont vous aurez imbibé à l'avance
deux feuillets, & que vous ouvrirez à cet endroit; retirez ensuite la carte & la montrant
par le dessus demandez à cette personne si
c'est bien là celle où elle a écrit, retournezlà & faites-lui voir que le huit de pique se
trouve changé en un huit de careau.

Nota. Il faut donner cette carte à une perfonne qui soit un peu éloignée de la lumiere, afin qu'elle n'apperçoive pas que les piques de cette carte ne sont pas absolument noirs.

# PRÉPARATIONS

Des Encres sympatiques de la troisieme espece.

E Lle comprend généralement toutes celles qu'on peut faire paroître en répandant dessus les caractères invisibles quelque poudre subtile; on peut les composer avec tous les sucs glutineux & non colorés des fruits & des plantes, le lait des animaux, toutes les dissérentes especes de liqueurs grasses & visqueuses.

On peut écrire sur du papier avec tous ces différens composés, & lorsque l'écriture est bien, séchée, on répand dessus quelque terre, sable ou poussiere colorée réduite en poudre très-fine; on secoue le papier, & les caracteres écrits restent colorés parce qu'ils sont formés d'une espece de glu qui retient cette poudre subtile.

Il est inutile d'entrer ici dans aucun détail particulier sur la maniere de composer ces Encres, celui ci-dessus étant plus que sufsissant, & chacun pouvant les faire avec ce qu'il a le plus à sa portée. Le lait ou la bierre forte sont très-bons à employer.

# XI°. RECREATION.

Faire renaître une fleur de ses cendres.

F Aites faire un tamis (Figure cinquieme, Planche deuxieme) dont A foit le couvercle, B le fond où est le tamis, C un autre fond dont les côtés sont à jour, & sur lequel tombe ce qui peut être tamisé dans la partie B.

Ayez différens objets naturels & faciles à brûler, comme des feuilles de plantes, plu-Tome IV. D mes d'oiseaux, &c. Tracez sur différens papiers les sigures ressemblantes de ces objets en vous servant à cet effet d'une des encres quelconques de la troisieme classe ci-dessus.

Ayez en outre une petite planche dans laquelle foit cachée quelques petits barreaux d'acier aimantés \*, & une petite boëte dans laquelle il y ait de la limaille de fer ou d'acier réduite en poudre très-fine.

#### E F F E T.

Lorsqu'on aura placé un morceau de papier ainsi préparé dans le fond du tamis C, & qu'y ayant jetré de cette limaille, on secouera ce tamis en le posant au-dessus de la planchette qui renserme les barreaux aimantés, toutes les petites particules de fer sembleront s'accrocher & se joindre, & s'attachant aux endroits du papier où sont (avec l'encre mucilagineuse) tracés ces objets, ils y représenteront leur figure, ainsi qu'elles ont été dessinées sur ce papier.

<sup>\*</sup> On peut les cacher dans la table sur laquelle on fait ces Récréations, ou mettre sur cette planche quelques chifres hieroglisques afin de faire croire que c'est par la vertu de ce chifre qu'on fait reparoître le corps brûlé sous son ancienne sorme.

#### RECREATION.

On présente à une personne & on lui laisse choisir quelques-uns des objets naturels dont on a tracé le dessein sur du papier, & lorsqu'elle a choisi, on prend celui de ces papiers \* sur lequel il a été tracé avec l'encre glutineuse, & on le place sous le tamis; on fait ensuite brûler cette plante, on en recueille la cendre que l'on jette dans le tamis avec la limaille; on secoue le tamis en le tenant audessus de la planchette qui contient les aimans, & on fait remarquer que toutes les particules de la cendre du corps que l'on a brûlé s'accrochent mutuellement, & s'unissent pour en former la représentation.

Nota. Cette Récréation, qui n'est qu'un simple amusement, paroîtra très-peu de cho-se à ceux qui sont intimement persuadés qu'on peut faire renaître une plante de sa cendre; mais malgré toutes les autorités qui supposent la possibilité de cette éton-

<sup>\*</sup> On peut tracer quatre sujets sur un seul morceau de papier plus grand que le fond du tamis, & coupant sans affectation le côté où est tracé le sujet choisi, le mettre au fond de se tamis.

nante palinginesse; tous les sçavans Physiciens & Chymistes de nos jours, qui valent assurément bien les anciens, n'y ajoutent aucune soi, & si quelques Auteurs \* attes-

\* Quincetanus raconte qu'un Médecin de Cracovie avoit les premiers principes de différentes plantes dans diverses fioles, où par le secours d'un peu de chaleur, il faisoit voir les phantômes de ces plantes, qui s'élevoient sans pouvoir cependant se donner de la consistance.

Paracelse donne une prétendue méthode pour faire renaître une plante par le moyen de ces sels. Voici l'opération: » Prenez, dit-il, de la cendre de bois brûlé; met-» tez-là dans une cucurbite avec de la réfine, de la séve » & de l'huile de ce même arbre; de chaque chose poids » égal: faisant ainsi, vous employez les trois principes » dont toutes les choses sont formées, sçavoir, le flegme, » la graisse & la cendre; le slegme c'est le mercure, la » graisse est le soufre, la cendre est le sel, parce que » tout ce qui fume & s'évapore au feu est le mercure, » tout ce qui prend seu est le soufre, & toute cendre est 50 fel : mettez donc ces trois choses dans une cucurbite, » & avec un feu doux ces matieres se réduiront en li-» queur mucillagineuse «. Ce même Auteur prétend qu'ayant enfermé cette liqueur dans une fiole, & l'ayant mise dans du fumier de cheval jusqu'à ce que la liqueur se putresie, il a vu revivre l'arbre ou plante dont il avoit tiré les trois principes.

On prétend que le Pere Kircker a non-seulement regardé cette palingenesse comme possible, mais qu'il en a fait lui-même l'expérience, & qu'il a gardé pendant plu-

# DES ENCRES SYMPATIQUES. 53 tent de bonne foi l'avoir vu, il est à croire qu'ils auront été séduits, ou par l'autorité

sieurs années une siole bouchée hermétiquement, qui contenoit les cendres d'une rose qu'il ressuscitoit devant ceux que la curiosité amenoit chez lui. On ajoute qu'en 1657 il la sit voir à Christine, Reine de Suede.

Le Pere Sehott assure avoir vu cette rose à Rome, & que le Pere Kircker la faisoit renaître de ses cendres avec un peu de chaleur: quant au prétendu secret de faire ainsi revivre ces plantes, le voici tel qu'il est rapporté dans le Mundus subterraneus du Pere Kircker.

» Prenez quatre livres de graines de sa plante que

» vous voulez faire revivre, qu'elle soit bien mûre, pi
» lez-la dans un mortier & la jettez dans un bocal de

» verre qui soit de la même grandeur que cette plante,

» bouchez ce bocal & le gardez dans un lieu bien tem
» péré; lorsque le Ciel sera bien pur & serein, exposez

» cette graine dans un plat assin qu'elle s'impregne de la

» vertu vivissante qui se trouve dans la rosée.

» Avec un grand linge bien net attaché sur un pré par

y quatre pieux posés à ses extrémités, ramassez huit pintes

de rosée: remettez dans ce bocal vos graines bien

imbibées de cette rosée, observant de faire cette opé
ration avant le lever du soleil, & remettez ce bocal

en un lieu tempéré; lorsque vous aurez suffisamment

de rosée, il faut la distiller après l'avoir sibrée, & la

répandre sur ces graines, bien sermer hermétiquement

le bocal & l'enterrer pendant un mois dans du sumier

de cheval; retirez le vaisseau & vous verrez au sond

cette graine, qui sera semblable à de la gelée; l'esprit

des Auteurs, célebres d'ailleurs, qui ont cru cette expérience possible, ou par celle de quelques autres qui au moyen de quelques subtilités, leur auront fait voir une image consusé des objets qu'ils prétendoient ressusciter; ce qui est d'autant plus vraisemblable, que

» sera comme une petite peau de diverses couleurs, & » surnagera au-dessus de la matiere; alors entre cette » peau & la substance limoneuse qui se trouve au fond » du bocal, on appercevra une espece de rosée verdâtre o qui ressemblera à une moisson; exposez ensuite ce bo-» cal bien bouché à l'ardeur du soleil d'été, & le rentrez » dans un lieu sec lorsque le temps est pluvieux, jusqu'au » retour du beau temps. Cet ouvrage se perfectionne » quelquefois en deux mois, d'autres fois en un an, & » les marques du succès de cette opération se reconnois-» sent lorsque la substance limoneuse qui est au fond du » vase s'éleve, & que la matiere s'épaissit; enfin il se or forme du tout une poussiere bleuâtre, laquelle excitée 30 par la chaleur produit l'apparition d'une plante qui » semble renaître de ses cendres, & qui s'évanouit dès que » la chaleur cesse «.

Ce même Auteur s'efforce de rendre raison de ce prétendu phénomene, en disant que la vertu de chaque mixte est concentrée dans ses sels, & que dès qu'ils sont mis en en mouvement par la chaleur, ils s'élevent & circulent comme un tourbillon dans ce vase, & qu'ils s'y arrangent de la même maniere & dans la même figure que la végétation ordinaire leur auroit donnée, si de ces graines déposées dans la terre, il étoit venu quelque plante, &c. l'on a vu de nos jours des personnes, assurément bien moins célebres, trouver le moyen de faire accroire à des gens instruits, qu'ils avoient fait des découvertes importantes, sans contredit plus difficiles à croire que celle-ci.

# PRÉPARATION

Des Encres sympatiques de la quatrieme espece.

C Ette espece comprend toutes celles qu'on peut faire paroître en exposant au seu le papier sur lequel on a écrit; elle est fort ample, & contient en général toutes les insussions & toutes les dissolutions dont la matiere dissoute peut se brûler à petit seu, & se réduire en une espece de charbon. Quelques exemples de ces Encres suffiront pour les Récréations ci-après; d'ailleurs, la plupart de celles de la premiere espece qui paroissent étant exposées à l'air peuvent également y être employées, & il n'est pas même nécessaire de les chausser beaucoup, telles sont les encres sympatiques d'or & d'argent, page 11 & 25.

Encres sympatiques tirées des végétaux, & qui paroissent étant exposées au feu.

Ces Encres peuvent se faire avec une forte dissolution de vitriol dans l'eau commune; avec le jus de citron, celui d'oignons, ces deux dernieres demandent d'être moins chauffées que la premiere; mais elles ne se confervent pas aussi longtemps; elles peuvent toutes être indisséremment employées pour les Récréations qui suivent.

#### XII°. RECREATION.

Faire paroître la figure d'une carte qu'une personne a tirée d'un jeu, sur une carte différente prise dans ce même jeu par une autre personne.

#### PRÉPARATION.

AYez un jeu de carte ordinaire où l'as de cœur & le neuf de pique foient plus larges que les autres; tracez avec du jus de citron fur l'as de cœur la figure de l'as de pique en couvrant ce même as; tracez en outre huit piques fur ce même as de cœur & aux endroits convenables.

#### E F F E T.

Lorsqu'on tiendra sur le seu l'as de cœur où l'on a tracé le neuf de pique avec l'Encre sympatique, ces piques ainsi tracés, & qui sont invisibles, se teindront en noir, & celui qui est tracé sur le point de cœur le couvrant, on appercevra alors la figure du neuf de pique; cet esset sera le même si on enserme cette carte dans une boëte de métal & qu'on la fasse chauffer sur un réchaut.

#### RECREATION.

On présentera le jeu dans sequel sont ces deux cartes, & on les sera adroitement tirer à dissérentes personnes; on dira à celle qui a tiré le neuf de pique de brûler sa carte, on prendra la cendre de cette carte, qu'on mettra dans la boëte & on la remettra à celle qui a tiré l'as de cœur, afin qu'elle la ferme ellemême après y avoir inséré cette carte, on sera suffissamment chausser cette boëte; on la donnera ensuite à ouvrir à la personne qui a tiré l'as de cœur, en lui faisant observer le changement qui a dû s'opérer.

Nota. On peut faire tirer toute autre carte quelconque, pour yu que ce soit une basse

carte en pique ou trefle, & la faire paroître au dos d'une carte qu'on aura fait tirer d une autre personne, il suffit qu'on ait préparé à l'avance cette derniere carte, afin qu'elle puisse produire cet effet: on doit aussi observer de ne faire apporter le réchaut de feu, qu'après avoir fait tirer les cartes, afin que si on prenoit d'autres cartes on pût différer cette Récréation: rien n'est si désagréable dans ces sortes d'amusemens que de rester en défaut.

#### XIII. RECREATION.

Faire changer un mot que quelqu'un a choist entre plusieurs, en un mot différent choist par une autre personne.

## PRÉPARATION.

Pour exécuter cette Récréation & quelques-unes qui suivent, il faut préparer l'alphabet & combiner la table suivante (voyez les Planches ci-après.) L'alphabet indique les lettres & les changemens que l'on y peut faire avec l'encre invisible; les tables contiennent les dissérens mots qu'on peut former au moyen de ces changemens; elles sont faites

# ALFHABET.

Changemens Dont Elles Sont Succeptibles.
$a = d \cdot a \cdot q$
b
ee
ib. 0. v. l. 111.11.11
J
C
$ \begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$
9
S
1
u
les leitres d'. f. c . m . p . v . x . y . z . e' & ne peuveus étancer

# TABLE.

Des Différents mots que lon peut former avec un meme moten Changant et ajoutant des Lettres \* .

avec be moto?"	on peut on	e le mot All'
vormer ancre		ver din
rome	canot	a domis
Calon mgen	mouton et amiral	gradin
gradi		agen
ecran	patte	<i>caen</i>
arbre	argent	gennes paon
greno	ble chat	auricule
amout		pain
paon brebi	orge o grenoble	legume dublin
ciceron	robe	atr ee
ange	rome	argine

Les Lettres placeés lune sous laidre sont les LettresChangess Les autres sont celles subfluees le mot en telte de la l'olonne, est letus qui souffre tous ces Changemen.

## TABLE

Des memes mots qui peuveul Changer 2 fous

101 noux minotaure

01 ane hamecon

arr agen dragon

Mots Semblables qui peuvent Se formee avec ces differents Mots .

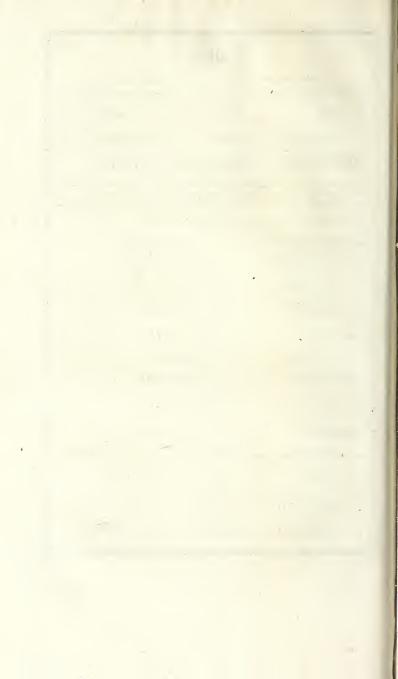
le mot 01 forment ar gent gr enoble gradin Le mot FOL Sorment Gradin argent le mot O! paon

Comy 101 argent grenoble gradin

gradin argent paon

les 3 mols OT sorment ar gent argent

rou gradin gradin et celuy all' gradin



feulement pour servir d'exemple, chacun pouvant à son gré composer des mots \* & même quelques courtes phrases dans ce genre, & s'én servir pour ces Récréations ou pour toutes autres qu'ils pourront ingénieusement composer.

E F F E T.

Il est aisé de concevoir par l'examen de l'alphabet & des tables ci-dessus, que si on écrit avec de l'encre ordinaire sur un papier ou sur une carte blanche le mot or (par exemple) & qu'en se servant ensuite d'une des encres sympatiques qui paroissent étant exposées au seu, on sorme de l'o un a & de l'r un b, il en résulte qu'en chaussant ce papier, le monosyllabe or sera changé en celui ab, & que si on a ajouté au-devant de ce monosyllabe la lettre t, & après lui les lettres l & e, ce même mot or pourra être changé en celui table. Il en sera de même pour tous les autres mots détaillés dans la table au-dessous du mot or.

### RECREATION.

Il faut avoir un jeu d'environ vingt cartes

peuvent soussirir diverses sortes de changemens & transpofations.

blanches sur trois desquelles il y ait en écrit (avec l'encre ordinaire) les mots or, roi & air; il est nécessaire encore que le mot or soit préparé pour produire le mot table, celui roi pour former le mot jardin, & celui air pour former le mot argent; à l'égard des autres cartes, on y écrira avec l'encre ordinaire divers autres mots tels qu'on jugera à propos, à la réserve de trois sur lesquels on écrira avec de l'encre ordinaire les mots table, jardin & argent, qui sont ceux qui ont été ajoutés & formés avec l'encre sympatique sur les mots or, roi & air.

On présentera à une personne les cartes sur lesquelles sont écrits tous ces différens mots, lui faisant prendre adroitement le mot air, on en sera de même avec une deuxieme, à laquelle on sera prendre le mot argent & on annoncera que l'un des deux mots écrits sur ces cartes va disparoître, & que l'autre va se trouver écrit en sa place; à cet effet, on prendra ces deux cartes, on les mettra l'une sur l'autre, & on les tiendra sous quelque prétexte au-dessus d'un petit réchaut de seu, & peu après on fera voir que ce changement s'est fait; on recommencera si l'on veut cette. Récréation en se servant des autres mots.

Nota. Afin que les encres qui forment ces mots paroissent de la même couleur après l'opération; on peut écrire d'abord les mots or, roi & air avec l'encre sympatique, & après les avoir fait paroître en faisant chauffer le papier, on y ajoutera avec cette même encre ce qui est nécessaire pour faire paroître en leur place ceux table, jardin & argent; au moyen de quoi il ne se trouvera aucune dissérence de couleur entre le mot & ce qui s'y trouve ajouté.

L'encre sympatique verte, dont on trouvera ci-après la description, peut aussi servir avantageusement pour cette Récréation, en observant qu'il faut alors écrire les mots or, roi & air, avec une couleur ou encre verte faite avec le vert-de-gris dont la couleur ressemble parfaitement à cette encre sympatique verte que l'on employe à écrire sur ces mêmes mots le changement que l'on y veut occasionner; cette encre paroît étant très-légerement chaussée, & disparoît lorsqu'elle est entierement résroidie.



### XIVe. RECREATION.

Faire changer deux ou trois mots différens choisis par plusieurs personnes en un même mot choisi par une autre.

#### PRÉPARATION.

Préparez avec l'encre sympatique les trois mots or, roi & air écrits sur différentes cartes, de maniere qu'étant chauffés, ils puissent produire tous les trois (par exemple) le mot jardin.

#### RECREATION.

Parmi des cartes sur lesquelles seront transcrits dissérens mots, on sera adroitement tirer à trois dissérentes personnes celles sur lesquelles sont préparés les mots or, roi & air, & à une quatrieme celle où est écrit à l'ordinaire le mot jardin, & on leur proposera de faire successivement changer les trois mots qu'elles ont tirées de ce jeu en celui tiré par la quatrieme personne; ce qu'on exécutera en posant la carte sur laquelle est écrit le mot jardin sur celle où est écrit celui or, & en les chaussant; on fera de même pour les autres mots roi & air.

Nota. Si on se sert de l'encre sympatique verte, on pourra mettre les cartes tirées dans une boëte de métal légerement chaussée, ce qui sera suffisant pour faire paroître les mots secrétement écrits en place de ceux qu'on a fait tirer.

## XVe. RECREATION.

Ayant fait choisir trois mots par trois différentes personnes, faire changer le mot tiré par la premiere en celui que la deuxieme a tiré, & celui de la deuxieme en celui de la troisieme.

# PRÉPARATION.

Préparez trois cartes, que sur la premiere le mot air paroisse & que celui agen lui soit substitué avec l'encre sympatique; que sur la deuxieme le mot agen paroisse, & que celui dragon lui soit également ajouté; ensin que sur la troisieme le mot dragon paroisse: mettez ces trois cartes avec d'autres mots de sa con que vous puissez les reconnoître.

#### RECREATION.

Ayant fait tirer adroitement à trois diffé-

rentes personnes les cartes ci-dessus préparées, on dit à la personne qui a tiré la premiere carte, qu'en l'ensermant dans une boëte \* avec celle qui a été tirée par la deuxieme, le mot transcrit sur l'une va se changer en celui transcrit sur l'autre; on propose ensuite de faire changer l'un de ces mots en celui tiré par la troisseme personne; ce qu'on exécute en mettant ces cartes successivement l'une avec l'autre dans cette boëte: on fait entendre à ceux qui ne sçavent point de quelle saçon s'opere ce changement, que cet effet ne peut avoir lieu que lorsque ces deux cartes se trouvent jointes & ensermées ensemble dans cette boëte.

# OBSERVATION sur ces trois dernieres Récréations.

On pourroit faire ces trois Récréations avec un même jeu où les différens mots nécessaires seroient tous préparés; mais indépendamment qu'il seroit difficile de faire tirer à sa volonté les cartes convenables pour chacune d'elles; il arriveroit encore que la répétition de ces Récréations pourroit donner

<sup>\*</sup> C'est-à-dire une boëte de suivre qu'on a fait secrettement chausser.

des Encres sympatiques. 65 à connoître le moyen dont on se sert. Il est donc plus à propos de ne faire dans un même tems qu'une seule de ces Récréations; il est encore à observer qu'asin que ceux qui choisissent ces cartes soient persuadés que ce sont bien sur elles-mêmes que s'est fait ce changement, il est essentiel de leur faire remarquer quelles sont les sigures des cartes qu'elles ont tirées, & au dos desquelles ont été écrits ces différens

# XVI: RECREATION.

mots.

Faire trouver sur une carte blanche ensermée & cachetée dans un papier, une figure semblable à celle d'une autre carte tirée d'un jeu.

#### PRÉPARATION.

A Yez une carte blanche fur laquelle vous dessinerez un as de pique avec celle des encres sympatiques qui devient la plus noire étant chauffée.

# RECREATION.

Faites tirer adroitement à une personne (par exemple) un as de pique, & lui dites Tome IV.

de la cacher; montrez-lui une carte blanche, ou faites-lui en choisir une parmi quantité d'autres également préparées; ensermez la carte choisie dans un papier, de la même maniere que si vous faisiez une enveloppe à une lettre; & en la cachetant à l'endroit où se trouve le point de pique, la chaleur de la cire fera paroître ce point; donnez cette lettre à la personne qui a choisi l'as de pique, en lui disant de l'ouvrir, & qu'elle y trouvera une carte semblable à celle qu'elle a tirée du jeu.

## XVII. RECREATION.

La Lettre magique.

# PRÉPARATION.

A Vec de l'encre ordinaire écrivez sur une quantité de petits seuillets de papier de la figure d'un quarré long, différentes questions relles que vous jugerez à propos, & auxquelles il puisse être répondu en mettant au bas les noms de différentes personnes (par exemple) quelle est la plus aimable de la compagnie? M \*\*\*. Qui épousera M<sup>c</sup> \*\*\*? Melle \*\*\*, &c. Observez exactement d'écrire

DES ENCRES SYMPATIQUES. 67 les noms des personnes au bas des questions, de maniere que le papier étant ensermé & enveloppé comme il a été dit à la précédente Récréation, ils se trouvent directement placés au-dessus de l'endroit où l'on doit appliquer le cachet.

#### RECREATION.

Ayant écrit toutes les questions, & préparé avec l'encre sympatique les noms qui leur servent de réponse, on présentera ces papiers aux personnes avec lesquelles on veut se récréer, & après qu'elles en auront choisi quelques-uns à leur gré, on les ensermera & cachettera comme il a été dit.

# PRÉPARATION

De l'Encre sympatique de la cinquieme espece.

# Encre sympatique verte.

PRenez du falfre en poudre & le faites diffoudre dans l'eau régale pendant vingt-quatre heures; tirez la liqueur à clair par inclinaison, ajoutez-y autant & même plus d'eau commune, & gardez cette encre dans une bouteille bien bouchée.

Ce que l'on écrira avec cette encre sympatique ne paroîtra que lorsqu'on exposera ce papier à une chaleur modérée, ou aux rayons d'un foleil très-ardent, & les caractères seront d'une couleur verte semblable à ceux qu'on pourroit former avec le vert d'eau qui fert à laver les plans; ce qu'il y a de particulier dans cette encre, c'est qu'aussi-tôt que le papier est réfroidi & qu'il a pû être pénétré de l'humidité ordinaire de l'air, les caractères que la chaleur avoit fait paroître, disparoissent entierement; ce qui peut se répéter un grand nombre de fois, pourvu qu'on ne chauffe pas trop fort le papier, attendu que si par une trop grande chaleur l'écriture prend une couleur de feuille morte, elle ne disparoîtra plus \*.

<sup>\*</sup> Cette encre se compose aussi avec le cobalt, ainsi qu'il est enseigné par M. Hellot dans les Mémoires de l'Académie des Sciences de 1737; mais ce procédé est embarrassant premierement pour ceux qui ne sont pas au fait de la Chymie, ou qui n'ont pas les instrumens nécessaires; secondement par la difficulté d'avoir de la mine de cobalt, qui est fort rare en France; cette encre réussitégalement avec le salfre, qui se trouve chez tous les Droguistes, & sans autre préparation que celle enseignée cidessus. Voici le procédé qu'il faut suivre pour la faire avec le cobalt.

Récréations qui se font avec cette Encre sympatique.

## XVIII. RECREATION.

L'Ecriture incompréhensible.

CONSTRUCTION.

AYez une boëte divisée en trois parties, & de même construction que celle qui sert pour le Talisman décrit à la cinquieme Récréation

Prenez une once de cobalt véritable, pilez-le dans un mortier, mettez le dans un matras & versez dessus deux ou trois onces d'eau forte affoiblie par autant d'eau; aprège la premiere ébullition, mettez ce matras sur un seu de sable fort doux, & le tenez en digestion jusqu'à cequ'il ne paroisse plus de bulles d'air qui s'élevent au-dessus de la liqueur; faites-la bouillir pendant un quartd'heure, & cette dissolution aura la couleur d'une fortebierre rouge; vous la laisserez réfroidir & la tirerez à clair sans la filtrer; versez-la dans une capsule de verre & y jettez une once de sel marin; mettez-la sur un feude sable, & remuez avec une spatule de bois jusqu'à ce que tout le liquide soit évaporé: il restera une masse saline que vous continuerez à remuer sans la sécher entierement, elle sera d'une couleur d'émeraude, & en séchant elle deviendra rose; vous mettrez ce sel dans une de ce Volume, excepté qu'au lieu d'être triangulaire, elle doit avoir la forme d'un quarré long (voyez Figure quatrieme, Planche deuxieme; divisez son couvercle B en deux parties égales D & E (voyez Figure sixieme.) Dans la partie D, vous ajusterez un petit plateau de cuivre L de trois à quatre lignes d'épaisseur; vous couvrirez la partie B du deffous de ce couvercle d'une petite plaque de cuivre très-mince, & vous garnirez le dessous entier de ce couvercle d'un morceau de drap de façon qu'il couvre cette plaque & l'autre ouverture E.

Le chapiteau C doit avoir un bouton avec lequel on puisse en tournant le fixer sur ce couvercle pour sembler ne former avec lui qu'une seule piece.

cucurbite, & y ajouterez sept à huit sois autant d'eau distillée prise au poids, vous la laisserez dissoudre au seu de sable, & lorsque l'eau aura une couleur de lilas, vous la décanterez & la conserverez dans une bouteille bien bouchée. Cette liqueur ne produit pas d'autre esset que celle qui se fait avec le salfre: on peut cependant, en mettant après la premiere opération du salpêtre purissé au heu de sel marin, se procurer un sel de couleur pourpre, lequel étant sondu dans l'eau produira une encre rose qui paroîtra & disparoîtra de même que l'encre verte; & si on met au lieu de salpêtre du sel de tartre, on aura une encre de couleur pourpre qui paroîtra & disparoîtra de même,

DES ENCRES SYMPATIQUES.

Placez au fond de la Boëte un morceau de drap ou autre étoffe, sur laquelle vous ferez broder quelques caractères extraordinaires pour donner plus de merveilleux à cette Récréation; observez qu'il faut que le dessous du couvercle appuye sur ce drap.

Ayez encore une bande de papier GH, (Figure cinquieme, même Planche) qui foit de même grandeur que le fond de la baëte, & écrivez fur un de ces côtés G le nom d'une carte, & fur l'autre côté H celui d'une autre carte; fervez-vous à cet effet de l'encre fympatique verte; fouvenez-vous du nom des cartes que vous avez écrites & de l'endroit ou côté de ce papier où leurs noms doivent paroître \*.

#### E F F E T

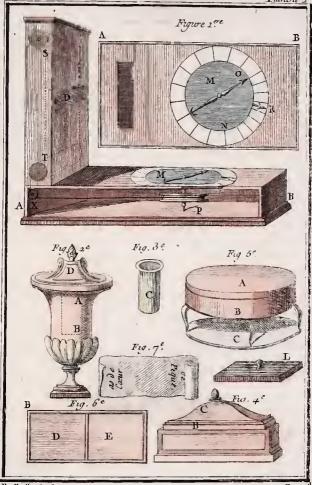
Lorsque vous aurez fait assez fortement chausser le petit plateau de cuivre, & que l'ayant inséré dans le couvercle de cette boëte vers le côté où se trouve la petite plaque de cuivre, vous aurez mis le papier ci-dessus

<sup>\*</sup> Pour ne pas faire connoître qu'on a un papier préparé de cette grandeur, on peut couper ce papier à même. d'une plus grande feuille, en se servant de la partie de ce papier qui aura été préparée.

préparé dans l'intérieur de la boëte, si vous placez alors ce couvercle sur la boëte, ce plateau échaussera un des côtés du papier, & fera par conséquent paroître l'écriture invisible qui y aura été tracée; si vous posez ce couvercle de façon que le plateau appuye sur l'autre côté du papier, le même esset aura lieu à l'égard de ce qui y aura été écrit; enforte qu'on pourra faire paroître à son gré ce qui a été invisiblement écrit sur l'un ou l'autre des deux côtés de ce papier.

#### RECREATION.

On donne à tirer adroitement à différentes personnes deux cartes dont les noms sont écrits avec l'encre sympatique verte sur les deux extrémités d'une bande de papier; on leur dit de garder leur carte par devers elles, & on leur propose de faire trouver en écrit sur une bande de papier blanc le nom de leur carte; on met ce papier dans la boëte après avoir fait remarquer qu'il n'y a absolument rien d'écrit; on demande ensuite quelle est celle des deux cartes dont on desire que le nom paroisse d'abord, & selon la demande, on pose le couvercle d'un sens ou d'un autre, afin que le plateau se trouve sous le nom de la carte demandée; on retire le papier & on



Pathelle Sculp



des Encres sympatiques. 73 fait voir le nom de la carte; on agit de même pour faire paroître ensuite le nom de l'autre carte.

Nota. On peut faire disparoître le premier nom en faisant paroître le second, il sussit d'humecter un peu à l'avance le morceau de drap du côté où on ne met pas le plateau de cuivre, cette humidité sussir pour faire disparoître l'écriture qui se trouvera de ce côté.

#### XIX°. RECREATION.

Tableau représentant l'Hyver, lequel change & représente le Printemps.

#### CONSTRUCTION.

A Yez une estampe qui représente l'hyver, & peignez avec l'encre sympatique verte aux endroits convenables des seuilles & terrasses, observant de mettre l'encre plus soible aux arbres les plus éloignés; laissez sécher cette estampe entierement & enluminez-en ensuite les autres objets dans leur couleur naturelle; cette préparation étant faite, mettez cette estampe dans un cadre & sous verre,

& couvrez-la par derriere d'un papier qui soit seulement collé sur la bordure du tableau.

#### E F F E T.

Lorsqu'on présentera ce tableau à un seu modéré, ou qu'on l'exposera à la chaleur du soleil, tous les seuillages, verdures & terrasses qui auront été peints avec l'encre sympatique deviendront d'un très-beau vert, & ces verts seront même de dissérens tons, si l'on a artistement enluminé certains endroits avec une couleur jaunâtre; ce tableau, au lieu de l'Hyver, représentera tout-à-coup le Printemps, attendu que tous les arbres paroîtront alors chargés de feuilles. Ce tableau étant résroidi, reviendra dans son premier état, ce qui donnera lieu de répéter cet amusement autant de sois que l'on jugera à propos.

Nota. Cette encre sympatique peut servir à plusieurs des Récréations qui précédent.



# ENCRE SYMPATIQUE

Qui paroît étant mouillée dans l'eau.

#### PRÉPARATION.

P Renez le jus d'un citron & y ajoutez un demi gros d'alun; les caractères écrits fur un papier avec cette encre feront invisibles, & ils paroîtront de couleur grifâtre & transparente étant mouillé dans l'eau.

Ou bien écrivez sur du papier ordinaire avec une forte dissolution d'alun de roche, & laissez sécher cette écriture; si on verse un demi pouce d'eau claire sur ce papier, il prendra une couleur blanche, telle qu'étoit celle du papier avant que d'avoir été trempée dans l'eau.

Toutes les liqueurs salines telles que les acides mineraux, vitrioliques, nîtreux & marins affoiblis par l'eau; l'alkali fixe végétal en liqueur, & même le vinaigre, peuvent produire le même effet.

Lorsqu'on se sert de papier un peu fort & bien collé, & que les liqueurs salines qu'on employe sont suffisamment affoiblies, en se servant (par exemple) d'une once d'eau sorte

commune mêlée avec trois ou quatre onces d'eau, l'écriture se séche bien, devient absolument invisible, & ne se désorme point lorsqu'on la fait paroître en mouillant le papier; elle s'efface ensuite à mesure que le papier se séche, & peut se reproduire & disparoître à plusieurs sois.

Cette Encre sympatique est fort commode en ce qu'elle peut se préparer avec dissérentes liqueurs fort communes, & qu'elle n'a besoin pour produire entierement son esset, ni d'être chaussée, ni dêtre aidé par quelque liqueur ou vapeur particuliere comme les précédentes; mais avec de l'eau seule, qui est toujours à la portée de tout le nomde.

# Crayon pour écrire sur le verre.

Formez un crayon avec de la craye d'Efpagne ou du vitriol de Chypre, fervezvous-en pour écrire fur une glace ou morceau de verre, & effacez l'écriture avec un linge; lorsque vous voudrez la faire paroître, il suffira d'haleter dessus cette glace; cette écriture paroît & disparoît à plusieurs reprises.

## XXº. RECREATION.

La Glace parlante.

## CONSTRUCTION.

F Aites un cadre de miroir rond de trois pouces de diamètre, & dont la bordure ait un pouce de large, comme l'indique la Figure premiere, Planche troisieme; couvrez le dessous de cette bordure, qui doit être découpée à jour \* d'un ou plusieurs morceaux de glace très-mince, placez au-dessous une glace ABCD qui soit mobile entre le cadre & le carton qui doit le couvrir par derriere, de maniere qu'en penchant le miroir, elle puisse couler facilement & sans bruit d'un côté ou d'autre; écrivez avec le crayon cidessus les mots oui & non aux endroits indiqués par cette figure.

## E F F E T.

Lorsque vous pencherez la glace mobile

<sup>\*</sup> On découvre à jour cette bordure & on la couvre de glace, afin qu'on n'apperçoive pas que la glace qui forme le miroir se cache dans cette bordure, & qu'on présume que le tout est d'un seul morceau.

foit d'un côté, foit de l'autre, vous ferez paroître à volonté par l'ouverture du miroir, l'un ou l'autre partie de ce miroir où font écrits invisiblement les mots oui & non.

## RECREATION.

Proposez à une personne de faire une question à laquelle il y ait à répondre oui ou non, & lorsque cette question aura été faite, penchez le miroir du côté convenable, eu égard à la réponse que vous voulez faire, & affectant de répéter tout bas au miroir la question qui a été faite, approchez la bouche trèsprès du miroir, & faire voir aussi-tôt la réponse, qui se trouvera écrite sur le miroir.

Nota. Il faut faire voir avant de faire cette Récréation, qu'il n'y a aucunement rien d'écrit sur ce miroir; on peut avec ce miroir exécuter divers autres amusemens, celui-ci n'étant que pour servir d'exemple.



#### ENCRE

Avec laquelle on peut écrire sur un verre par le moyen des rayons du soleil.

D'Issolvez de la craie dans de l'eau forte jusqu'à consistance de lait, & versez-y une bonne dissolution d'argent; gardez le tout dans une bouteille de verre blanc qui soit bien bouchée; lorsque vous voudrez vous en servir, découpez des lettres à jour sur un morceau de papier, & le collez sur un des côtés de cette bouteille; exposez-la au soleil de maniere que ses rayons puissent passer au travers l'ouverture des lettres sur la surface de cette liqueur; alors l'endroit éclairé où se trouvera la liqueur se noircira & le reste demeurera blanc; observez de ne point remuer la bouteille pendant le temps que dure cette opération.



#### XXI°. RECREATION.

Rose changeante.

#### PRÉPARATION.

PRenez une rose rouge ordinaire & qui soit entierement épanouie, allumez de la braise dans un réchaut, & jettez-y un peu de soufre commun réduit en poudre; faites-en recevoir la sumée & la vapeur à cette rose, & elle deviendra blanche; si on la met dans l'eau, elle reprendra cinq ou six heures après sa couleur rose.

## RECREATION.

Ayant préparé une rose comme il a été dit ci-dessus, mettez-la dans un gobelet, & remettez-la à une personne en lui disant de l'enfermer dans une armoire & de vous en remettre la clef sous prétexte que vous craignez qu'on y touche; six heures après vous rendrez cette clef, & la personne ouvrant elle-même l'armoire, sera fort surprise de trouver une rose rouge au lieu de la blanche qui avoit été mise dans le vase.

## XXII: RECREATION.

Tableau magique.

#### CONSTRUCTION.

CHoisissez deux morceaux de glace ou de verre blanc d'environ trois pouces de long sur quatre pouces de large; qu'ils soient bien plans & de même grandeur; posez-les l'un fur l'autre de façon qu'il y ait une demie ligne d'épaisseur entr'eux, ce que vous ferez facilement en collant aux quatre angles de ces verres un petit morceau de carton d'égale épaisseur; bordez ces deux verres avec un mastic ou lut que vous composerez avec de la chaux éteinte à l'air réduite en poudre très-fine, bien délayée & paîtrie avec du blanc d'œuf; couvrez le tout avec quatre petites bandes de vessie de porc ou de parchemin, & laissez à un des côtés de ce double verre une petite ouverture pour y introduire la composition suivante.

Faites fondre à petit feu fix onces de faindoux ou graisse de porc, en y mettant environ une demie once de cire blanche, ajoutez-y même, s'il est besoin de la rendre plus

Tome IV.

sensible à la chaleur, une once ou plus d'huile de lin qui soit bien claire & bien nette : ce mélange étant un peu liquide, introduisez-le & coulez-le entre ces deux verres par l'ouverture que vous avez pratiquée & que vous devez boucher exactement; nettoyez & essuyez bien ce verre & chaussez-le au seu afin de reconnoître si la matiere qui y est rensermée ne peut couler au travers les endroits qui ont été massiqués : cette premiere opération faite, collez sur un des côtés de ce verre une petite sigure, ou simplement une estampe de la même grandeur que ce verre, & mettez ce tableau dans sa bordure.

#### E F F E T.

Lorsque vous chaufferez un peu ce tableau, la composition que vous avez introduit entre les deux verres, & qui masquant le sujet de l'estampe, produit le même esser que s'il y avoit au lieu d'elle un papier blanc derriere le verre, venant à se liquesser, deviendra entierement transparente, & vous appercevrez alors très-distincrement cette estampe. Aussi-tôt que cette composition sera résroidie, l'estampe disparoîtra, & on pourra répeter cet amusement autant de sois qu'on le jugera à propos.

#### XXIII. RECREATION.

Faire paroître en lettres de feu la réponse à une question proposée.

#### CONSTRUCTION.

F Aites faire une boëte de fer-blanc ABCD (Figure deuxieme, Planche troisieme) de sept à huit pouces de hauteur sur quatre pouces de large & deux pouces de prosondeur, & posez-la à demeure sur son pied de bois E; sur chacun des côtés & en dedans de cette boëte, ménagez-y une coulisse FG, & sur le devant une ouverture I de trois pouces de large sur un pouce de hauteur.

Réservez sur le derriere de cette boëte une petite porte de ser-blanc ouvrante en dehors pour pouvoir allumer facilement deux bougies M portées sur leurs bobêches; couvrez cette boëte d'un chapiteau de fer-blanc N garni de quelques trous, & qui puisse s'ôter lorsqu'on le voudra.

Ayezun double verre OP (Figure troisieme, même Planche) construit de même que celui de la précédente Récréation; sur l'un de ces côtés vous y collerez un papier noir que vous

aurez divisé en trois parties sur sa hauteur; & en quinze sur sa largeur; sur ces quinze dernieres divisions, & de deux en deux, vous découperez des lettres & mots formant trois réponses à trois questions (voyez la Figure) sur l'autre côté du verre vous y appliquerez un papier blanc très-sin.

Attachez au haut de ce verre OP un petit cordon avec lequel on puisse le faire monter ou descendre dans la coulisse FG; ayez aussi une bande de carton RS (Figure quatrieme, même Planche) de trois pouces & demi de large fur trois pouces de haut, laquelle soit divisée en quinze parties égales aux divisions précédamment faites sur le papier qui couyre le verre OP, & découpée, comme l'indique la Figure RS, afin qu'en la faisant couler horisontalement au-devant de ce verre OP, on puisse cacher ou faire paroître les lettres découpées sur le papier qui y a été appliqué: ce carton doit couler entre deux petits fils de laiton, & il doit-y avoir à un des côtés intérieurs de la boëte un petit ressort de sil d'archal qui le retire d'un côté & un petit cordon qui le puisse contenir de l'autre, en le fixant seulement par son extrémité avec un peu de cire que l'on placera dans un endroit de cette boëte où il puisse facilement se détacher lorsDES MÉLANGES CHYMIQUES. 85 que la chaleur des bougies que l'on aura allumées & renfermées en cette boëte aura amolli cette cire.

Ayez plufieurs cartes fur lesquelles vous aurez transcrit des questions analogues aux réponses qui sont découpées sur le papier qui couvre le verre mobile OP.

#### EFFET.

Lorsqu'on aura placé un des trois mots découpés sur le papier qui a été appliqué sur le verre OP vis-à-vis l'ouverture I faite audevant de cette boëte, & que l'on aura allumé les bougies qui y sont rensermées, la chaleur qu'elles occasionneront fera fondre le petit morceau de cire qui retient le cordon du carton RS, lequel étant alors entrainé par le ressort, & glissant le long de la boëte, découvrira les lettres qui sont découpées derrière le verre, dont la lumiere vive & transparente augmentera à mesure que la chaleur de ces bougies fera fondre la composition contenue entre les deux verres.

#### RECREATION.

On fera tirer à une personne, & parmi toutes les questions transcrites sur les cartes, une de celles sur laquelle on a préparé la réponse; on allumera les bougies, & peu après on lui fera remarquer que la réponse paroît en lettres de feu comme on l'avoit proposé.

Nota. On peut découper sur le papier qui couvre le verre OP des mots qui répondent à plusieurs questions, comme on l'a déja expliqué dans divers endroits de cet Ouvrage; toutes ces questions étant transcrites & rangées en trois parties sur ces cartes, il sera facile de connoître le mot qui répond à la question qui aura été tirée, & de disposer le verre mobile eu égard à cette question.

## XXIVe. RECREATION.

Faire en apparence renaître une fleur de ses cendres.

# CONSTRUCTION.

F Aites faire une boëte de fer-blanc ABCD (Figure cinquieme, Planche troisieme) furmontée d'un couvercle M qui puisse s'ôter à volonté, & qu'elle soit supportée par un piédestal FGHI de même matiere, & auquel vous ménagerez une petite porte L; observez pes Mêlanges Chymiques. 87 que le devant O de cette boëte doit être à jour & couvert d'un verre.

Dans une coulisse placée derriere & à trèspeu de distance de ce verre, mettez un autre verre double construit comme celui des deux précédentes Récréations.

Au milieu & vers le fond de cette boëte, qui doit être à jour, placez-y un petit tuyau de fer-blanc Q qui foit foutenu par les traverses R; ayez aussi un petit réchaut V (Figure sixieme) qui puisse entrer dans le piédestal FGHI.

## E F F E T.

Lorsque vous aurez placé la tige d'une fleur ou tout autre objet dans le tuyau placé au fond de cette boëte, si vous mettez dans son piédestal le réchaut avec quelques petits charbons allumés, leur chaleur fera fondre peu-à-peu la composition contenue entre les deux verres, & on distinguera insensiblement cette même fleur au travers l'ouverture O; si on retire le réchaut, la composition venant à se figer peu-à-peu, cette même fleur disparoîtra entierement.

#### RECREATION

On place secrettement une fleur dans cette H iv boëte, & on en présente une semblable à une personne \*, en lui disant de la brûler sur le réchaut dans lequel on a fait allumer quelques petits charbons; on insere le réchaut dans le piédestal de cette boëte, après avoir jetté dessus les charbons quelque poudre à laquelle on suppose la vertu de faire renaître un moment cette fleur de ses cendres, & à mesure que la chaleur fait fondre la composition, on fait remarquer que cette sleur renaît peu-àpeu dans la même sigure qu'elle avoit avant d'avoir éré brûlée; on retire le réchaut, & on fait voir que l'ombre de cette sleur se dissipe de même.

<sup>\*</sup>On peut présenter, si l'on veut plusieurs steurs, & laisser le choix, & alors, pendant que la personne brûle la steur, on va chercher cette boëte, & on y place une steur semblable à celle qui a été choisse; de cette maniere la Récréation paroît encore plus extraordinaire.



## XXVe. RECREATION.

#### L'Ecriture brûlée.

AYez un petit porte-feuille de carton AB (Figure septieme, Planche troisieme) & le couvrez par-dessus d'un papier noir; disposez sur un de ces côtés intérieurs une petite porte ouvrante à charniere en D, & qui soit prise sur le carton même qui forme le porte-feuille; observez qu'il ne doit y avoir sur cette ouverture que le seul papier noir qui couvre ce porte-feuille sur lequel cette petite porte doit appuyer lorsqu'elle est fermée.

Prenez du noir de fumée & le mêlez avec un peu de favon noir; frottez légerement avec cette composition le dessous du papier qui couvre le porte-feuille, c'est-à-dire à l'endroit où il couvre l'ouverture faite au carton; essuyez bien ce papier jusqu'à ce qu'en posant entre lui & cette petite porte un papier blanc; ce dernier ne se trouve pas taché.

Ayez un crayon de pierre noire qui ait un peu de peine à marquer, & une petite boëte de la grandeur d'un petit quarré de papier, fort plate, & qui puisse s'ouvrir à différens endroits sans qu'on s'en apperçoive.

Remplissez le porte-feuille de plusieurs quarrés de papier.

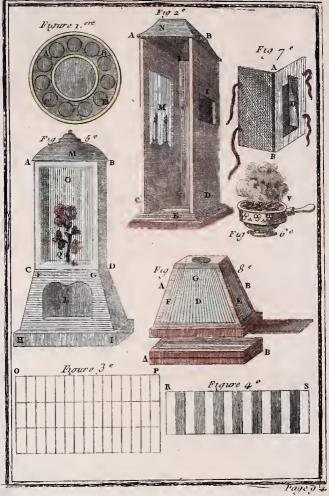
#### EFFET.

Lorsqu'on aura inséré un papier blanc dans l'ouverture faite au-dessous de la couverture du porte-feuille, & qu'on l'aura fermée, si on pose alors un papier sur cette couverture à l'endroit sous lequel a été mise la composition ci-dessus décrite, & qu'on y écrive avec un crayon noir, les mêmes caractères se traceront sur le papier que l'on aura rensermé sous la couverture de ce porte-feuille.

#### RECREATION.

On présente à une personne un crayon, & un quarré de papier qu'on place sur le porte-feuille à l'endroit ci-dessus expliqué \*; lorsqu'elle a écrit ce qu'elle a voulu, on lui dit de garder le papier écrit par devers elle, & on reprend de ses mains le porte-feuille; on lui propose de brûler le papier sur lequel elle a écrit, en lui recommandant d'en conserver

<sup>\*</sup> Il faut mette ce papier sur le porte-feuille sans affectation, & comme si c'étoit pour que la personne écrive plus commodément.





les cendres; pendant cet intervale, sous prétexte d'aller chercher la petite boëte, on va inférer dans l'un de ces côtés le papier qu'on avoit placé dans le porte-feuille, & sur lequel se trouve la copie fidele de ce qui a été écrit, on apporte cette boëte, & l'ouvrant de l'autre côté, on y met (en présence de ceux devant qui on fait cette Récréation) un papier blanc fur lequel on répand la cendre de celui qui a été brûlé; on fecoue la boëte pendant quelques instans, & l'ayant retourné subtilement, on l'ouvre & on fait voir l'écriture qui a été brûlée, que l'on suppose avoir fait renaître de ces cendres; on la montre à celle qui a écrit, & elle y reconnoît parfaitement son même caractère.

Nota. Si dans l'endroit où l'on fait cette Récréation on a une armoire secrette, comme il a été enseigné pour la Sirenne (voyez le premier Volume) il suffira alors, lorsque la personne aura écrit, de remettre le porteseuille dans cette armoire, & alors la personne cachée retirera la copie de ce qui a été écrit & la mettra dans la petite boëte, celui qui fait cette Récréation ouvrira un instant après cette armoire & y prendra cette boëte: de cette maniere cette Récréation paroîtra bien plus surprenante,

On peut si l'on veut réserver une deuxieme ouverture de l'autre côté du porte-feuille, & au lieu de frotter le papier qui la couvre avec du noir, le frotter avec de la sanguine ou crayon rouge, le porte-feuille étant ainsi disposé, on aura l'avantage de donner à choisir un crayon noir ou rouge à celui qui se proposera d'écrire, & selon le choix qu'il aura fait, on donnera à écrire sur l'un ou l'autre côté du porte-feuille.

# XXV°. RECREATION.

L'Ecriture lue au travers une boëte.

# CONSTRUCTION.

Aites faire une petite boëte AB (Figure huitieme, Planche troisieme) de trois à quatre pouces de long sur deux ou trois de large, & ayez une espece de lunette AB (Figure neuvieme, même Planche, dont le fond soit de même grandeur, & s'ouvre à coulisse pour pouvoir y insérer secrettement un petit quarré de papier; que les côtés DEFG de cette lunette soient de verre & couverts en dedans avec un papier très-mince.

#### RECREATION.

Faites écrire à une personne sur un petit papier, en vous servant du porte-seuille décrit à la précédente Récréation, & donnez-lui la petite boëte pour qu'elle y insere le papier sur lequel elle a écrit; remettez le porte-seuille dans l'armoire secrette, & un instant après vous retirerez la lunette au sond de laquelle la personne cachée aura inséré la copie de ce qui a été écrit & qu'elle aura secrettement tiré du porte-seuille; demandez à la personne qui a écrit qu'elle vous remette la boëte, & seignant d'appercevoir avec votre lunette au travers cette boëte, vous direz à la personne ce qu'elle a écrit.

Nota. On peut avec cette lunette faire une autre Récréation; il faut à cet effet avoir une douzaine de jettons d'yvoire sur lesquels on aura écrit différens numeros, & les mettre dans un petit sac; on remettra ce sac à une personnne, en faisant voir que les numéros sont différens, & on lui dira d'en faire tirer un au hasard à qui elle jugera à propos; on reprendra le sac qu'on mettra dans l'armoire, & la personne cachée examinant sur le champ quel est le numéro qui

SINGULIERS EFFETS

94 manque dans le sac, en mettra un semblable dans la lunette, on ouvrira l'armoire pour en tirer la lunette, & feignant de regarder au travers la main de la personne qui tient le jetton, on lui nommera le nombre choisi.

#### XXVIIe. RECREATION.

La bague suspendue aux cendres d'un fil.

F Aites dissoudre dans un peu d'eau de riviere une pincée de sel commun, & pendant vingt-quatre heures laissez-y tremper du fil de moyenne groffeur; lorsqu'il sera sec, si vous passez une bague fort légere dans ce fil, & que la tenant suspendue, vous y mettiez le feu, ce fil brûlera, fans que pour cela la bague cesse d'être soutenue, pourvu qu'on ne fasse pas vaciller la bague pendant cette opération. Aussi-tôt qu'on touchera ce fil, il s'en ira en poussiere, & la bague tombera.



# XXVIII. RECREATION.

Couleur qui paroît & disparoît par défaut d'air.

MEttez dans un flacon bien bouché de l'alkali volatil dans lequel vous aurez fait diffoudre de la limaille de cuivre, & vous aurez une belle teinture bleue; fi on bouche ce flacon, cette couleur disparoîtra peu après, & fi ensuite on le débouche, la couleur bleue réparoîtra aussi-tôt; ce qui peut se répéter un assez grand nombre de fois.

### XXIXe. RECREATION.

Former un corps solide avec deux liqueurs.

## PRÉPARATION.

Aites dissoudre en eau commune une once de sel marin, & ajoutez-y environ trois onces de chaux vive; faites bouillir le tout pendant quelque temps.

Ayez une forte dissolution de sel de tartre \*.

<sup>\*</sup> Le tartre est une matiere qui s'attache au côté des

#### E F F E T.

Si on mêle ensemble dans un vase de verre de la dissolution de sel marin & chaux cidessus, avec égale partie d'une forte dissolution de sel de tartre, & que l'on batte ces deux liqueurs avec un petit bâton plat, elles formeront une masse blanchâtre qui s'épaissira peu-à-peu, & dont on pourra former une boule assez solide pour pouvoir parvenir à la rouler avec les mains sur une table. (Expérience de Poliniere.)

#### XXX°. RECREATION.

Inflammation & imitation du tonnerre.

## PRÉPARATION.

P Renez une bouteille de verre fort de la contenance d'environ un poisson, versez-y une once d'esprit de vitriol concentré \*, &

tonneaux de vin, & qui contient beaucoup de sel; il faut autant de ce sel que d'eau pour faire une forte dissolution.

<sup>\*</sup> On n'enseigne point ici la maniere de préparer ces compositions, attendu qu'on les trouve toutes saites chez les Chymistes.

pet Mélanges Chymiques. 97 jettez par-dessi s deux gros de limaille de fer; bouchez la bouteille.

#### E F F E T.

Si peu après avoir fait ce mélange, on agite un peu la bouteille, & qu'ayant ôté son bouchon, on mette une chandelle allumée proche l'ouverture de cette boureille, qu'on doit un peu incliner, il se formera aussi-tôt une inflammation avec un bruit considérable; pour faire cette expérience, il saut laisser la bouteille bouchée pendant quelques instans asin qu'il s'y amasse une plus grande quantité de vapeur sulphureuse: si l'effet étoit trop violent, on doit envelopper la bouteille d'un linge pour éviter d'être blessé par ses éclats si elle venoit à se briser; on peut la poser même à terre, & enslammer ses vapeurs avec une bougie attachée au bout d'une baguette.



# XXXI: RECREATION.

Autre imitation du tonnerre.

#### PRÉPARATION.

M Ettez féparément en poudre trois parties de falpêtre, deux parties de fel de tartre & deux parties de foufre; mêlez enfuite ces trois drogues, & en ayant mis la groffeur d'un pois, ou même plus, dans une cuillere de fer, ou fur une pelle, faites chauffer cette composition sur un feu de charbon.

#### E F F E T.

Pendant que ce mélange s'échauffe, les parties du sel de tartre subtilisent celles du soufre, & le disposent à recevoir l'impression du salpêtre, qui venant à son tour à s'échauffer, met le seu au soufre, dont la slamme s'élançant avec rapidité, ébranle l'air avec impétuosité par une secousse violente & un bruit éclatant qui ressemble assez bien à un coup de tonnerre.

Si on veut que cette poudre fulminante fasse un esset beaucoup plus considérable, en employant à cet esset une once ou deux de cette

DES MÉLANGES CHYMIQUES. composition, il faut alors placer un réchaut de feu en plein air & hors de la maison, & mettre cette composition dans une forte cuil lere de fer, & ne s'en point approcher qu'elle n'ait fait entierement son effet, ou même attendre que le feu soit entierement éteint, attendu que quelques parties de cette compofition venant à s'enslammer, pourroient être jettées au visage de celui qui fait cette expérience, ce qui lui feroit beaucoup de mal, fur-tout si elles lui touchoient les yeux; en général, ces fortes d'expériences demandent beaucoup d'attention, & il vaut mieux fe contenter de les faire avec de petites parties de compositions pour éviter tous accidens

# XXXII: RECREATION.

Imitation des éclairs.

## PRÉPARATION.

A Yez un tuyau de fer-blanc de la forme d'un flambeau, qui soit beaucoup plus gros d'un côté que de l'autre, & qu'il soit percé de plusieurs petits trous; mettez-y de la poix résine réduite en poudre.

#### E F F E T.

Si l'on fecoue ce tuyau de fer-blanc sur la flamme d'un flambeau allumé, il se fera une subite inflammation qui imitera très-bien les éclairs \*.

Nota. C'est ainsi que se font dans les Spectacles les slambeaux des suries, excepté que chaque slambeau porte à son extrémité une mêche que l'on trempe dans l'esprit de vin, au moyen de quoi il sussit de les secouer pour occasionner une slamme subite & très-considérable \*\*.

<sup>\*\*</sup> On voit un effet admirable de ces flambeaux de furies dans l'Opéra de Castor & Pollux.



<sup>\*</sup> Observez qu'il ne faut pas qu'on voye la stamme, mais seulement la réslexion de la lumiere, comme on le pratique lorsqu'on imite les éclairs sur nos Théâtres.

## XXXIII RECREATION.

#### Arbre de Diane.

#### PREPARATION.

P Renez quatre gros d'argent fin en limailles ou en petites lames très-minces, & deux: gros de mercure, & les faites dissoudre dans trois ou quatre onces d'eau-forte; lorsque cette dissolution sera entierement faite, verfez-la dans une chopine d'eau commune, & la battez un peu pour que le tout soit bienmêlé; gardez cette préparation dans une bouteille bien, bouchée.

#### E F F E T.

Si ayant mis au fond d'une petite fiole la grosseur d'un pois d'amalgame d'argent & de mercure, on verse par-dessus une once de la liqueur ci dessus, on verra sortir aussi-tôt de la petite boule d'amalgame de petites branches qui s'augmentant sensiblement, formeront une espece de petit arbrisseau ou buisson de couleur d'argent.

Autre maniere de former l'Arbre de Diane:

#### PRÉPARATION.

Faites dissoudre une once d'argent sin, dans trois onces de bonne eau-forte que vous aurez mis dans un vase de verre ou de sayance; lorsque cet argent sera entierement dissous, mettez-le dans un vaisseau de verre évasé par le bas, avec sept à huit onces de vis-argent, & versez par-dessus deux livres d'eau commune, jettez sur le tout votre argent dissous, & laissez-le en repos dans un endroit où on n'aille pas déranger ce vase.

## E F F E T.

Peu de jours après que vous aurez ainsi préparé ce mélange, vous verrez ce vif-argent se couvrir d'une multitude de petits rameaux de couleur d'argent dont la figure sera semblable à celle des petits roseaux ou herbes des prairies; pendant un mois ou deux cet effet augmentera, & cet arbrisseau deviendra encore plus agréable; il restera au même état lorsque le vif-argent aura été entierement dissous.

# XXXIVe. RECREATION.

Inflammations extraordinaires.

#### PRÉPARATION.

I L faut avoir de très-bonne eau-forte citrine, de l'huile de gérofle, de l'huile de gayac & de l'esprit de nître.

#### EFFETS.

Si l'on met dans un verre une once d'huile de gérofle, & qu'on y verse doucement une once & demie de cette eau-forte, ou de bon esprit de nître, il se fera une très-forte sermentation laquelle sera presque toujours accompagnée de flamme.

Si on met une pareille quantité d'huile de gayac dans un verre, & qu'on verse dessus également & peu-à-peu une once & demie d'esprit de nître ou de cette eau-sorte, après une fermentation considérable accompagnée de bruit & d'épaisse sumée, on verra s'élever à un pied au-dessus du vase une masse légere, spongieuse & luisante qui s'enslammera ordinairement \*.

<sup>\*</sup> Une once de nître fumeux, autant d'huile de vitriole

#### XXXV°. RECREATION.

Poudre qui s'enflamm étant exposée à l'air.

P Renez trois onces d'alun de roche & une once de miel ou de fucre & les metrez dans un petir plat de terre neuf & vernissé qui puisse résister au feu; tenez ce mélange sur le seu & le remuez continuellement jusqu'à ce qu'il devienne brun & soit bien sec; retirez-le ensuite & le broyez pour le dessécher entierement; réduisez-le en poudre.

Mettez de cette poudre dans un petit matras ou bouteille à long col, de maniere qu'une partie reste vuide; bouchez-le seulement avec du papier; mettez ce matras dans un creuset, que vous emplirez ensuite de sable, & posez le tout sur un petit sourneau; entourez ce creuset & couvrez-le de charbons ardens.

Lorsque ce matras aura paru rouge pen-

concentré, ayant été mises dans un verre, si on verse pardessus ces deux siqueurs une égale quantité d'huile de térébenthème, ce mélange produit une stamme qui s'annonce par une explosion & un tourbillon de sumée.

dant un demi quart d'heure, & qu'il n'en fortira plus aucunes vapeurs; retirez-le du feu, & bouchez-le avec du liége, laissez-le ensuite entierement réfroidir.

#### EFFET.

Lorsqu'on débouche cette bouteille, & qu'on laisse tomber quelque petite partie de la poudre ci-dessus préparée sur un morceau de papier ou sur quelqu'autre corps extrêmement sec, cette matiere devient d'abord bleuâtre, ensuite brune, & se change très-promptement en un corps ardent qui brûle le papier ou toute autre matiere combustible sur lequel on l'a exposé.

Si on a exposé à l'air quelque petite quantité de cette matiere, lorsqu'on l'apperçoit prendre feu, on voit en même temps une flamme très-légere qui glisse par-dessus, & qui ressemble à celle du soufre ordinaire lorsqu'il commence à s'enslammer, & on sent une odeur semblable à celle que produit la sumée du soufre.

Nota. Il faut avoir attention de conserver cette composition dans une bouteille bien bouchée, sans quoi l'humidité de l'air bouchant les pores de ce mélange, empêche la matiere aërienne qui l'anime, de s'y insinuer libre-

ment. On peut méler dans cette composition un peu de salpétre ou de sleur de soufre réduit en poudre, asin d'accélérer l'inslammation.

# XXXVI° RECREATION.

# Or fulminant.

M Ettez dans un petit matras placé sur un feu de sable, une partie de limaille d'or sin, & trois parties d'eau régale, & lorsque cette eau aura totalement dissous cette limaille d'or, mettez cette dissolution dans un verre, & ajoutez-y cinq à six sois autant d'eau commune.

Cette premiere opération faite, prenez de l'esprit de sel ammoniac, ou de l'huile de tartre, & la versez goutte à goutte sur cette dissolution jusqu'à ce que l'ébullition cesse; laissez reposer cette dissolution jusqu'à ce que l'or soit entierement précipité au sond du verre, versez par inclinaison l'eau qui surnage, & après avoir lavé à différentes sois cette poussiere d'or dans de l'eau tiéde, faites-la sécher à une chaleur très-modérée, en la mettant sur un papier qui puisse en absorber toute l'humidité.

#### E F F E T

Ayant mis dans une cuillere de cuivre la grosseur d'un grain de cette poudre, si on la fait chausser à la slamme d'une bougie, aussitôt que ce mélange est suffisamment échaussé, il occasionne tout-à-coup une explosion & un bruit semblable à celui d'un coup de pistolet; quelquesois même cette matiere perce la cuillere & se précipite en bas avec la plus grande violence.

Nota. On ne donne point ici ces dernieres Récréations, ou plutôt ces phénomenes extraordinaires, comme des choses nouvelles; mais on a cru devoir en faire mention uniquement pour éviter l'embarras d'aller chercher leurs compositions dans les dissérens Traités de Physique où elles sont consignées, & parce qu'ils ont quelque rapport à l'objet qu'on s'est proposé dans cet Ouvrage.



# DES PHOSPHORES.

LEs corps lumineux que l'on nomme Phosphores font tous ceux qui fans aucuns fecours étrangers, brillent, produisent ou répandent de la lumiere qu'on ne peut guères appercevoir que dans une grande obscurité: il y en a de naturels & d'artificiels; les phosphores naturels font ceux qui brillent & éclairent fans le fecours de l'art, de ce nombre font les bois pourris, les vers luisans, les dails \*, & presque tous les poissons qui commencent à se corrompre, &c. Les phosphores artificiels font au contraire ceux que l'art a trouvé le moyen de préparer, tels font le phosphore urineux, celui de la pierre de Bologne calcinée, celui de mercure, la poudre ardente \*\*, &c. On peut encore mettre au rang des phosphores le fucre, le foufre, le verre, les cailloux & différens autres corps qui étant caf-

<sup>\*</sup> Les dails sont de petits poissons de mer couverts d'une coquille, & dont la chair répand beaucoup de lumiere.

<sup>\*\*</sup> On en a donné la composition à la trente-cinquieme Récréation de ce Volume.

DES MÉLANGES CHYMIQUES. 109 lés ou frottés l'un contre l'autre dans l'obfcurité, répandent des étincelles de lumiere plus ou moins vives.

La propriété particuliere que ces corps ont de briller dans les ténebres, confiste principalement dans l'agitation rapide de leurs parties emportées continuellement dans une matiere subtile & déliée dans laquelle ils nagent; cette impression subtile imprimée à une matiere infiniment plus subtile que l'air grossier que nous respirons, nous fait appercevoir la fensation que nous appellons lumiere.

# Phosphore d'urine nommé Phosphore de Kunkel.

Ce Phosphore est composé avec le sédiment d'urine qu'on a fait évaporer dans des chaudieres, & auquel on a fait successivement subir dissérentes opérations chymiques, dont on peut voir le détail dans un Mémoire de M. Hellot, qui se trouve consigné dans les Mémoires de l'Académie des Sciences. On n'a pas cru qu'il sût nécessaire d'indiquer ici ces procédés, attendu que ceux qui peuvent s'occuper des amusemens contenus en cet Ouvrage, ne se trouvent pas à portée de composer par eux-mêmes ce Phos-

phore \*, qui exige non-seulement un laboratoire monté de la plupart des instrumens qu'il faut y employer, mais encore une connoissance exacte de la Chymie. Il n'est pas bien difficile d'ailleurs de s'en procurer, quoiqu'il soit fort cher.

#### XXXVII. RECREATION.

Liqueur qui brille dans les ténebres.

P Renez un petit morceau de phosphore d'Angleterre de la grosseur d'un petit pois, & l'ayant coupé en plusieurs morceaux, mettez-le dans un demi verre d'eau bien claire, & la faites bouillir dans un petit vase de terre à un seu très-modéré; ayez un flacon ou fiole de verre blanc avec son bouchon de même matiere, qui le ferme bien exactement \*\*\*, & l'ayant ouvert, mettez-le dans de l'eau bouillante; retirez-le, vuidez-en toute l'eau, & ver-fez-y sur le champ votre mélange tout bouillant; bouchez à l'instant votre flacon, &

<sup>\*</sup> Il faut un muid d'urine pour parvenir à faire un gros pesant de phosphore.

<sup>\*\*</sup> Ce flacon doit être long & étroit, & avoir le col fort menu.

DES MÉLANGES CHYMIQUES. 111 couvrez-le avec du mastic, afin que l'air extérieur n'y puisse en aucune façon pénétrer.

#### EFFET.

Cette fiole brillera dans les ténebres pendant plufieurs mois fans même que l'on y touche; & fi on la fecoue, particulierement dans un temps chaud & fec, on verra des éclairs très-brillants s'élancer du milieu de l'eau.

Nota. On peut se procurer quelques amusemens assez particuliers avec ce phosphore liquide, en entourant la bouteille qui le contient d'un papier sur lequel on aura découpé quelques mots que l'on pourra faire lire dans l'obscurité.

### XXXVIII° RECREATION.

Allumer une chandelle éteinte avec la pointe d'un couteau.

M Ettez au bout de la pointe d'un couteau un petit morceau de phosphore d'Angleterre de la grosseur au plus d'un petit grain d'avoine, & ayant mouché une chandelle, éteignez-la à dessein; prenez aussi-tôt votre cou-

teau, posez sa pointe sur le lumignon de cette chandelle en écartant sa méche, & vous la verrez aussi-tôt se rallumer; observez qu'il ne faut pas la moucher de trop près, asin qu'il y reste assez de chaleur pour animer les parties du phosphore.

## XXXIX° RECREATION.

Construire deux petites figures dont l'une foussile la chandelle & l'autre la rallume aussi-tôt.

AYez deux petites figures de bois, & mettez-leur dans la bouche un tuyau de la groffeur d'une très-petite plume, à l'un d'eux inférez-y un petit morceau de phosphore d'Angleterre, & à l'autre quelques grains de poudre à tirer que vous boucherez d'un petit fetu de papier pour l'empêcher de tomber; présentez cette derniere figure à la flamme d'une chandelle, & la poudre venant à s'enflammer, occasionnera une petite explosion qui l'éteindra; vous approcherez aussi-tôt l'autre figure, & le phosphore qui est à l'extrémité du tuyau posant sur cette chandelle, la rallumera sur le champ.

Nota.

DES MÉLANGES CHYMIQUES: 113

Nota. On peut remettre ces deux figures à différentes personnes, & tenir soi-même la chandelle, ayant soin de ne la pas laisser trop long-temps éteinte.

#### OBSERVATION.

Les Phosphores artificiels, & particulierement celui d'Angleterre, peuvent être regardés sans contredit comme une des plus étonnantes productions de la Chymie; celui qui se compose avec la pierre de Bologne calcinée, éclaire sans brûler, & on peut s'en frotter la peau sans aucun danger; en voici la préparation qui est beaucoup plus simple que celle du Phosphore de Kunkel.

Prenez cinq ou six pierres de Bologne \*, & en ayant pilé deux dans un mortier, réduisez-les par ce moyen en une poudre bien sine; prenez cette poudre, & en ayant formé une pâte, enveloppez-en les quatre pierres qui vous restent; mettez-les ensuite sur un gril au fond d'un fourneau, & les couvrez de charbons allumés pour les y calciner pen-

<sup>\*</sup> Cette pierre qui réssemble assez bien au plâtre ou au tale, se trouve dans une montagne près Bologne en Italie; elle est ordinairement de la grosseur d'un œuf de poule.

5114 SINGULIERS EFFETS, &c.

dant trois ou quatre heures, & jusqu'à ce que le charbon soit entierement réduit en cendre; retirez ces pierres lorsqu'elles seront réfroidies, nettoyez-les & l'opération fera faite; pour les conserver on les met dans une petite boëte bien fermée & on les enveloppe dans du coton. Lorsqu'on veut faire paroître cette pierre lumineuse, on l'expose pendant quelques minutes à l'air, plutôt à l'ombre qu'au soleil, & on la porte aussi-tôt dans un lieu très-obscur, où elle paroît ardente de même qu'un morceau de fer qui a été rougi au feu. Cette lumiere qui ne dure que quelques minutes, diminue peu-à-peu & se dissipe entierement; elles perdent même leur vertu lorsqu'elles ont servi un assez grand nombre de fois, & on ne peut la leur rendre que par une nouvelle calcination. Le phosphore d'Angleterre est fort différent de celui de la pierre de Bologne, en ce qu'il se conserve longtemps, & qu'il brille bien davantage, sans qu'on soit obligé pour cela de l'exposer à l'air.



# DE L'EAU EN GÉNÉRAL,

Et de ses propriétés considérées eu égard aux Récréations qui suivent.

L'Eau est un corps fluide dont toutes les parties sont dans une agitation continuelle \*, & cédent sans une résistance fort sensible aux différens efforts qu'on peut faire pour les séparer.

Cette extrême fluidité de l'eau vient de la matiere du feu qui la pénetre & qu'elle contient, laquelle venant à émouvoir & à agiter les petits globules imperceptibles dont il paroît qu'elle est composée, les met dès-lors en état de rouler en tous sens les uns sur les autres, & de céder par conséquent à toutes fortes d'impressions: il en résulte encore que toutes les parties de l'eau étant homogenes & de même pesanteur, elles se mettent toujours en équilibre dans l'étendue où elles se

<sup>\*</sup>Le mélange de l'eau & du vin, qui sont des corps liquides dont la pesanteur dissére très-peu, se fait avec tant de célérité, qu'il semble qu'en un seul instant l'eau s'est changée en vin.

trouvent renfermées. Cet équilibre occasionné par l'égalité des parties de l'eau, a nécessairement lieu lorsque deux ou plusieurs vases se communiquent par un conduit placé plus bas que l'eau; il en résulte encore que l'eau d'un réservoir élevé, descendant le long d'un tuyau ouvert vers le bas & courbé de façon à rejetter l'eau dans une situation verticale, en sort avec rapidité, & s'éleve à peu de chose près à la même hauteur que ce réservoir \*, c'est-à-dire jusqu'à ce qu'elle soit à son tour en équilibre avec le poids de l'air.

Si on plonge dans l'eau un corps quelconque, qui à égal volume foit plus léger que l'eau, tel que le liége, certains bois, &c. ils furnagent fur l'eau; s'il est de même pesanteur, il y reste en équilibre & entierement plongé; s'il est plus pesant, il descend au fond de l'eau. Les corps légers surnagent, parce que l'eau qui est plus pesante ne peut descendre sans qu'ils lui fassent place, & qu'une force

<sup>\*</sup> La résistance de l'air est cause que l'eau ne peut dans cette circonstance s'élever précisément à une hauteur égale à celle du réservoir; la dissérence de grosseur du tuyau par où elle descend y peut aussi contribuer, ainsi que les gouttes d'eau qui retombent continuellement sur celles qui s'élevent.

moindre doit, selon les loix du mouvement, céder à une plus grande. Celui qui est d'égale pesanteur reste suspendu dans l'eau à l'endroit où on le place, sans descendre ni monter, attendu que ni l'un ni l'autre ne peut céder à cause de l'égalité des forces opposées. Le plus pesant descend, parce que pouvant s'insinuer dans l'eau, qui est plus légere que lui, il la souleve & se met en sa place, une force supérieure en liberté d'agir devant de nécessité l'emporter sur une plus soible.

Un corps solide plongé & suspendu dans l'eau ou dans toute autre liqueur, pese moins par rapport à celui qui le soutient; son poids dans l'air étant supposé de six livres, il ne faut qu'une force de quatre livres pour le soutenir dans l'eau, si un égal volume d'eau pese deux livres, attendu que l'eau soutient la valeur de ces deux livres.

L'eau a encore la propriété de se rarésier extraordinairement, la chaleur pouvant la diviser en une infinité de petites particules \*;

<sup>\*</sup> La chaleur du soleil enleve continuellement de dessus la surface des mers & des rivieres une quantité immens e de petites particules d'eau dont sont sormés les nuages, & qui venant à se rassembler, occasionnent les pluies & les grages.

le froid au contraire la condense jusqu'au point d'en former de la glace. Elle n'est pas susceptible d'être comprimée de même que l'air, & elle n'a conséquamment point de resfort.

Les propriétés de l'eau ci-dessus suffisent pour l'intelligence des Récréations qui suivent; on ajoutera seulement que l'eau qui sort d'un tuyau s'éleve verticalement s'il est perpendiculaire à l'horison, & qu'elle décrit une ligne parabolique si le tuyau est incliné à l'horison.

## XLe. RECREATION.

Horloge à Eau.

### CONSTRUCTION.

AYez un bocal de verre, ou seulement un vase cilyndrique de fayance ABCD (Figure premiere, Planche quatrieme) d'environ un pied de hauteur sur quatre pouces de diamètre\*; percez ce vase vers le bas, & mastiquez-y un petit tuyau de verre E de

<sup>\*</sup> On peut trouver des vases de cette forme chez les Fayanciers.

quatre à cinq lignes de diamètre, & dont le bout ait été diminué de grosseur à la lampe d'un Emailleur, de maniere qu'il ne laisse échapper l'eau contenue dans le vase que goutte à goutte & très-lentement.

Couvrez ce vase d'un cercle de bois F, au centre duquel vous ménagerez une ouverture circulaire de cinq à six lignes de diamètre.

Ayez un tube de verre GH, d'un pied de hauteur & de trois lignes de diamètre, ayant à une de ses extrémités un petit globe I de même matiere, au-dessous duquel vous mettrez un petit poids L qui le tienne en équilibre sur l'eau; ou bien insérez-y par l'ouverture supérieure du tube un peu de vis-argent; remplissez le vase d'eau, mettez-y ce tube, & couvrez-le de son chapiteau F, au travers duquel il doit passer & couler librement.

## EFFET:

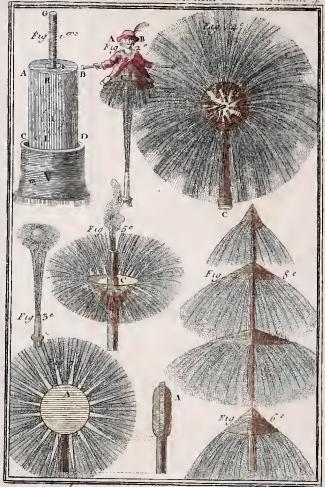
Lorsque ce vase aura été rempli d'eau, elle s'écoulera insensiblement par le petit tuyau ou robinet E, & le cube de verre qui y est rensermé descendra imperceptiblement, jusqu'à ce qu'il soit parvenu au sond de ce vase.

#### RECREATION.

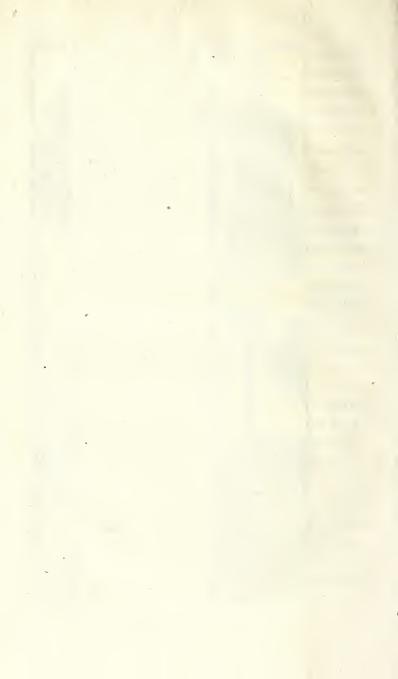
Ayant collé un papier le long de ce tube, H iv

le vase étant plein d'eau, & posé sur un autre vase dans lequel l'eau puisse tomber, on mettra une montre bien réglée sur l'heure de midi, & on marquera un trait sur ce papier à l'endroit où il touche le bord supérieur du couvercle; à chaque heure on fera pareille marque jusqu'à ce qu'on ait indiqué sur ce papier douze ou vingt-quatre heures, felon la groffeur qu'on aura donné au vase, ou eu égard à la petitesse de l'ouverture par laquelle l'eau s'échappe; ce qui formera une horloge à eau affez exacte, & qui sera d'un usage continuel, en ayant foin tous les jours de la remplir d'eau jusqu'à la hauteur nécessaire pour que le tube ainsi divisé indique l'heure à laquelle on la montera en cette sorte, ce que cette même horloge enseignera.

Nota. Il faut avoir attention de mettre dans ce vase de l'eau bien siltrée & bien nette, asin qu'elle ne dépose pas de limon, qui viendroit alors à embarrasser le petit trou par où l'eau s'écoule, & la feroit arrêter, ou tout au moins couler irrégulierement, & descendre par conséquent de même le tube de verre. Cette piece peut aussi se construire en fer-blanc, mais il faut que le tuyau par où l'eau s'échappe soit de verre, asin que l'ouverture ne soit pas sujette à s'aggrandir.



P.192120



On ne doit pas, ayant réglé la distance d'une heure sur le tube, se servir de cette même mesure pour tracer toutes les autres, attendu que l'eau ne s'écoule pas avec la même quantité dans un même intervalle de temps, & que d'ailleurs le vase peut bien n'être pas parfaitement cilyndrique; on peut seulement diviser chaque heure en quatre parties égales pour en avoir les demies & les quarts, sans qu'il se trouve de dissérence fort sensible.

### XLI°. RECREATION.

Jet d'eau sur lequel une figure monte, descend & se soutient en équilibre.

#### CONSTRUCTION.

AYez une petite figure de liége AB (Figure deuxieme, Planche quatrieme) que vous peindrez ou habillerez d'une petite étoffe légere comme vous jugerez à propos, & dans l'intérieur de laquelle vous ajusterez le petit cône creux & renversé C, que vous formerez avec du laiton en feuille très-mince.

#### E F F E T.

Lorsque cette petite figure sera posée sur

un filet ou jet d'eau s'élevant perpendiculairement, elle restera suspendue en équilibre sur l'eau, & elle tournera en faisant divers mouvemens.

Nota. Si on pose sur un pareil jet d'eau une boule de cuivre creuse d'un pouce de diamètre, très-mince & fort légere (voyez Figure troisieme, même Planche) elle y restera en équilibre & tournera sur son centre en répandant l'eau autour de sa surface.

## XLII° RECREATION.

Construction de diverses Piéces hydrauliques produisant des effets agréables & variés.

O Uoiqu'on ait beaucoup perfectionné jufqu'ici l'art d'embellir les jardins par différentes pieces d'eau formant pour la plupart des jets d'eau & cascades qui produisent une variété des plus agréables, la nature étant en quelque sorte inépuisable dans les sormes qu'elle peut donner aux corps, il est conséquemment quantité de moyens qui doivent produire de nouveaux essets, & augmenter par-là l'agrément que nous recevons des eaux

que nous pouvons nous procurer; ceux dont on va donner la description peuvent être appliqués avec une légere dépense à ceux qu'on posséde déja, puisqu'il ne s'agit que d'ajuster un des tuyaux ou pieces ci-après aux pieds des jets d'eau qui sont dans les bassins; on peut aussi exécuter ces pieces en petit pour les placer dans des sallons & dans des volieres où elles y produiront également le même effet, ne s'agissant alors que d'avoir quelque petit réservoir d'eau dans un endroit un peu plus élevé.

# Globe hydraulique.

Faites faire un globe creux A de cuivre ou de plomb d'une grosseur proportionnée à la quantité d'eau qui fort du jet d'eau sur lequel vous voulez poser cette piece; donnez-lui quelque épaisseur, & le percez d'une quantité de petits trous \* qui soient tous dans la direction des rayons de ce globe (Voyez Figure quatrieme, Planche quatrieme) ajustez-y un tuyau B de telle hauteur que vous juge-

<sup>\*</sup> Si le jet d'eau ou ajustage sur lequel on doit adapter ce globe a un pouce à son ouverture, il faut que la totalité de ces trous ne puisse donner passage qu'à une quantité d'eau moindre ou égale.

rez convenable, & observez qu'il doit entret à vis du côté C dans l'extrémité du tuyau ou ajustage d'où part le jet d'eau.

## E F F E T

L'eau qui formoit ce jet d'eau se répandra dans tout l'intérieur de ce globe, & s'élançant par tous les petits trous qui y ont été faits, elle en suivra la direction, & produira un globe d'eau très-agréable à voir.

# Champignon & Vase hydraulique.

Faites construire un cône de plomb \* creux. A (Figure cinquieme, Planche quatrieme) dont le cercle C qui lui sert de base soit entr'ouvert dans tout son contour; que cette ouverture soit proportionnée au volume d'eau qui doit sortir du jet sur lequel cette piece doit être placée, asin qu'il en puisse sortir également de tous côtés; ajustez sur ce cône le tuyau B qui doit non-seulement servir de soutien à la base & au-dessus de ce cône, mais aussi être percé de plusieurs trous dans la partie de ce même tuyau qui s'y trouve ensermée, asin que l'eau puisse s'y répandre librement & en quantité suffisante. Faites entrer ce tuyau au

<sup>\*</sup> Son axe doit avoir le tiers du diamètre de sa base.

moyen d'une vis dans l'extrémité de celui sur lequel vous devez le placer.

### E F F E T.

L'eau pénétrant avec rapidité dans l'intérieur de ce cône, s'élancera par l'ouverture circulaire, & formera une espece de cascade ou nappe d'eau de la figure d'un demi-globe ou champignon: cette piece ne demande pas d'être beaucoup élevée au-dessus du bassin d'où sort le jet d'eau.

Nota. Cette même piece étant construite de façon qu'on la puisse placer dans une situation renversée, produira une piece d'eau qui aura la sigure d'un vase. (Voyez Figure sixieme, Planche quatrieme.)

On peut, sur un même tuyau (pourvu qu'il fournisse assez d'eau) mettre les deux pieces ci-dessus, c'est-à-dire vers le haut le cône dans une situation renversée, & un peu au-dessous le globe précédent; cette piece sera un très-beau coup d'œil par sa variété.

# Soleil hydraulique.

Faites construire deux portions de sphère creuses très-plattes, (voyez Figure septieme, Planche quarrieme) & les appliquez l'une contre l'autre de maniere qu'il y reste une ouverture circulaire fort étroite; ajustezy un tuyau qui puisse communiquer l'eau dans leur intérieur, & sur lequel ces deux portions de sphere soient élevées verticalement; que ce tuyau entre à vis sur l'extrémité de celui par où s'élance le jet d'eau du bassin sur lequel vous voulez placer cette piece.

#### EFFET.

Cette piece formera un foleil d'eau, particulierement si on l'a construite de façon que l'eau puisse y pénétrer abondamment, & en sortir avec rapidité.

Nota. On peut disposer plusieurs pieces de cette derniere forme dans une situation horisontale en les traversant d'un méme tuyau, & les élevant les unes au-dessus des autres; il faut observer qu'il est essentiel que les plus basses ayent un diamètre beaucoup plus considérable que celles qui sont les plus élevées, qui doivent successivement diminuer de grandeur. (Voyez Figure huitieme, Planche quatrieme)

#### Soleil d'eau tournant.

Faites construire un cercle creux A (Fi-

gure premiere, Planche cinquieme) qui ait une certaine épaisseur vers ses bords, que vous percerez de douze à quinze trous inclinés, ou à l'entour duquel vous ajusterez égal nombre de petits tuyaux \*; ajustez-y un tuyau qui puisse communiquer l'eau dans son intérieur, & sur lequel ce cercle puisse tourner librement.

## EFFET.

Lorsque l'eau se portera avec rapidité vers les trous inclinés faits à ce cercle ou par les petits tuyaux qu'on y aura ajustés, l'effort qu'elle sera pour s'échapper sera tourner ce cercle, & produira un effet différent de celui dont on a donné ci-devant la description.

#### OBSERVATIONS.

Il paroît inutile d'entrer dans un plus grand détail de l'ordre & de l'arrangement qu'on peut donner non-seulement aux différentes pieces ci-dessus, mais encore à celles qu'on peut facilement composer sur ces principes; on conçoit aisément qu'on peut former par

<sup>\*</sup> De cette maniere il sera plus léger & tournera avec plus de facilité; on doit faire cette piece de fer-blanc.

l'assemblage de tous ces différens jets d'eati diverses pieces & pyramides d'eau qui peuvent se varier en mille manieres différentes: c'est ainsi qu'on a vu dans ces derniers temps deux Artificiers célebres \* faire produire à des jets de feu artistement disposés & inclinés, des effets aussi extraordinaires qu'agréablement variés. On ne prétend pas avancer que l'eau puisse donner les mêmes diversités, non-seulement à cause de l'impossibilité de lui faire produire des formes différentes qui se succédent; mais aussi parce qu'elle ne peut en aucune façon imiter le vif éclat du feu & tous les changemens dont les différentes compositions de l'artifice le rendent susceptible : s'il y a quelque avantage, c'est que le plaisir que l'eau peut procurer est plus durable, & que la dépense qu'on peut faire à cet égard ne s'exhale pas en fumée.

<sup>\*</sup> Les sieurs Rugieri, & plus particulierement encore le sieur Torré.



#### XLIII. RECREATION.

Connoître la pesanteur respective de dissérentes liqueurs.

N nomme Areometres toutes les différentes fortes d'instrumens dont on se sert pour connoître de combien une liqueur est plus pefante, ou plus légere qu'une autre étant comparée à égal volume. Pour construire celui-ci, prenez une bouteille de verre de deux pouces de diamètre dont le colsoit long & étroit, & appliquez-y une petite bande de papier divifée par plusieurs lignes \*; pesez exactement cette bouteille, & emplissez-la (jusqu'à la hauteur d'une de ces divisions ) avec une des deux liqueurs dont vous voulez comparer la pefanteur; pesez-la une deuxieme fois: vuidez enfuite cette premiere liqueur, & versez-y la deuxieme, observant d'en mettre exactement jusqu'à la même hauteur; pesez-la de même, & ayant foustrait de ces deux quantités le poids de la bouteille; faites-en la comparaifon.

<sup>\*</sup> Une marque tracée sur cette ligne sussit également.

Tome IV.

## EXEMPLE.

Soit la pesanteur de la bou-	
teille & de la premiere liqueur,	1810 grains.
Celle de la bouteille,	1120
Reste pour celle de la pre-	19
miere liqueur,	690
Soit la pesanteur de la bou-	
teille & de la deuxieme liqueur,	1798
Celle de la bouteille,	1120
Reste pour la pesanteur de	
la deuxieme liqueur à égal	
volume que la premiere,	678.

D'où il suit que la pesanteur spécifique de la premiere liqueur est à la deuxieme comme 690 est à 678, ou, ce qui est la même chose, comme 116 à 113. On peut par ce moyen connoître la dissérence qui se trouve entre toutes les liqueurs, & par conséquent quelles sont les eaux les plus légeres & les plus pesantes, cette regle pouvant indistinctement s'appliquer à tous les fluides.

#### XLIVe. RECREATION.

Représenter dans une fiole de verre les quatre Elémens.

### PREPARATION.

AYez une fiole ou bocal de verre de la longueur de fix à fept pouces de hauteur, & de fept à huit lignes de diamètre, mettez-y premierement de l'émail ou du verre concassé en poudre grossiere; deuxiemement, de l'huile de tartre faite par défaillance; troissemement, de la teinture de sel de tartre; & quatriemement, de l'huile de Petreole distillée.

#### E F F E T.

Le verre & ces différentes liqueurs étant toutes d'une pesanteur respectivement inégale, si on les agite & qu'on les laisse reposer un instant, les trois liqueurs se sépareront entierement, & chacune d'elles surnagera sur l'autre eu égard à son dégré de légereté: l'émail, qui se précipitera au sond, désignera la terre, qui doit naturellement occuper le lieu le plus bas; l'huile de tartre, qui représente l'eau, occupera la deuxieme place; la

172

teinture de sel de tartre, qui surnagera sur celle-ci, fera comparée à l'air, & l'huile de pétréole, qui est beaucoup plus légere, & qui s'élevera sur le tout, représentera le feu, qui étant le plus léger de tous les élémens, doit dans cette bouteille occuper la place la plus élevée.

# XLVe. RECREATION.

Une bouteille remplie de vin étant entierement enfoncée dans un vase plein d'eau. faire que ce vin sorte entierement de la bouteille, surnage sur l'eau, & que cette bouteille se remplisse de l'eau contenue dans ce vase.

# PRÉPARATION.

AYez une perite bouteille AB (Figure deuxieme, Planche cinquieme) dont le goulot soit très-étroit \*, & un vase de verre CD qui excede la hauteur de cette bouteille d'un pouce ou deux; ayez aussi un perit entonnoir avec lequel vous pussiez y verser du vin.

<sup>\*</sup> L'ouverture du goulot de cette bouteille ne doit pas avoir plus de deux lignes de diamètre.

#### EFFET.

Cette bouteille ayant été entierement remplie de vin, si on la pose dans le vase CD, également rempli d'eau, de maniere qu'elle soit plus élevée que le dessus du goulot de cette bouteille, on verra aussi-tôt le vin sortir par ce goulot, & s'élever en forme d'une petite colonne sur la surface de l'eau; on appercevra en même temps l'eau qui se plaçant au fond de la bouteille, prend la place du vin. Ce déplacement vient de ce que les parties de l'eau plus pefantes que celles du vin, s'insinuant dans la bouteille, élevent alors & déplacent celles du vin qui sont plus légeres, & les forcent à remonter naturellement au-defsus de la surface de l'eau. Ce même effet a lieu avec plusieurs autres liqueurs lorsqu'elles sont d'inégales pesanteurs.

Il en est de même si au lieu de remplir cette bouteille de vin, on la remplit d'eau & qu'on la plonge dans un verre plein de vin rouge, le vin monte dans la bouteille, & l'eau descend & va se placer au fond du verre.



## XLVI. RECREATION.

Vase dont l'eau s'échappe par-dessous aussitôt qu'on le débouche.

# CONSTRUCTION.

Paites faire un vase de fer-blanc de deux ou trois pouces de diamètre, & de cinq à six pouces de hauteur (Figure troisseme, Planche cinquieme) dont le goulot ait séulement trois lignes d'ouverture; percez le fond A de ce vase d'une grande quantité de petits trous de grosseur à y passer une aiguille à coudre.

# E F F E T.

Ce vaisseau ayant été plongé dans l'eau, le goulot B étant ouvert & s'en étant rempli, si on bouche cette ouverture & qu'on le retire de l'eau, elle ne sortira en aucune façon; mais si on la débouche, l'eau s'échappera aussi-tôt par les petits trous faits au fond du vase.

Nota. Si les ouvertures faites au fond du vase excédoient deux lignes de diamètre ou qu'elles fussent en trop grande quantité, l'eau s'échapperoit quoique ce vase fut bouché, l'air qui presse de tous côtés la bouteille trouvant alors le moyen d'y pénétrer.

On fait une expérience à peu près semblable avec un verre qu'on emplit d'eau, & sur lequel on pose une feuille de papier; on renverse ce verre en soutenant ce papier avec la main qu'on retire aussi-tôt, & l'eau y reste suspendue.

#### XLVII. RECREATION.

Fontaine intermittante.

#### CONSTRUCTION.

F Aites faire un vase de fer-blanc ABC, (Figure quatrieme, Planche cinquieme) de quatre pouces de diamètre, & de cinq pouces de hauteur, qu'il soit sermé vers le haut; faites-y souder vers le fond AB le tuyau DE de dix pouces de long & demi pouce de diamètre; observez qu'il soit ouvert par ces deux extrémités; à ce même sond AB, faites-y ajuster cinq à six petits tuyaux F par où l'eau rensermée dans ce vase puisse s'écouler lentement, & donnez à leurs ouvertures une ligne & demie de diamètre.

Placez ce vase sur une espece de vaisseau plat de fer-blanc GH, qui soit percé en son milieu d'un trou de deux à trois lignes de diamètre; faites souder au bas du tuyau DE quelques supports pour soutenir le vase cidessus sur ce vaisseau, & observez exactement que l'ouverture D du tuyau DE doit être distante de trois à quatre lignes seulement du trou fait au vaisseau GH; ayez aussi un autre vase sur lequel vous poserez la piece ci-dessus sans qu'elle y soit sixée à demeure.

#### EFFET.

Les petits tuyaux qui sont placés au sond du vase laissant échapper plus d'eau qu'il n'en peut sortir dans un même intervale de temps par le trou sait au vaisseau GH, l'eau s'y éleve, & couvrant l'ouverture inférieure du tuyau DE, elle empêche qu'il n'entre de nouvel air dans le vase ABC, & fait cesser alors (un instant après) l'eau de couler par les perits tuyaux; cette eau contenue dans le vaisseau GH continuant à couler, s'abaisse & découvre le bas du tuyau DE, où l'air pénétrant fait échapper de nouveau par les petits tuyaux l'eau contenue dans le vase ABC, & cette alternative continue tant qu'il s'y trouve de l'eau.

### RECREATION.

Comme il est facile de connoître par l'élévation de l'eau qui se trouve dans le vaisseau, l'instant où les petits tuyaux doivent cesser de couler, & celui auquel l'eau doit s'échapper de nouveau, on peut supposer que cette Fontaine coule ou s'arrête au commandement & à la volonté de celui qui fait cette Récréation, l'habitude d'ailleurs fait connoître le temps qui s'écoule entre ces deux dissérens essets.

## XLVIII. RECREATION.

Instrument pour connoître combien il tombe d'eau pendant une pluye ou un orage, dans un espace déterminé.

#### CONSTRUCTION.

F Aites faire un bassin de ser-blanc AB (Figure cinquieme, Planche cinquieme) de vingt pouces de diamètre, & dont les rebords ayent deux pouces; ajustez à son centre C un tuyau de verre de deux pouces de diamètre en dedans & d'un pied de longueur; qu'il soit exactement bouché vers le

bas; foutenez le tout par trois supports de fer-blanc, comme le désigne la figure.

Appliquez sur le dehors du tuyau de verre & dans toute sa longueur une bande de papier exactement divisée en cent quarantequatre lignes.

### EFFET.

Le rapport du diamètre du bassin à celui du tuyau étant comme un est à cent, eu égard à la dimension qui leur a été donnée, il s'ensuit que ce bassin ayant été exposé à une pluie ou à un orage, s'il est tombé dans le bassin une ligne d'eau, cette eau s'étant entierement écoulée dans le tuyau, y aura monté à la hauteur de huit pouces quatre lignes, & qu'on pourra aisément connoître par la hauteur de l'eau contenue dans le tuyau (qu'indiquera le papier divisé) combien il est tombé d'eau pendant telle pluie ou tel orage. On peut même, en laissant ce bassin exposé à la pluie & en plein air, connoître quelle quantité d'eau est tombée dans une année, pourvu qu'on ait soin d'ôter l'eau aussi-tôt que la pluie est cessée, & de transcrire à chaque fois la hauteur à laquelle elle s'est trouvée dans le tuyau : le résultat de toutes ces hauteurs divisé par cent devant donner le nombre des lignes d'eau tombées pendant cette année d'observation.

Cette derniere expérience étant faite exactement en divers lieux & pendant une même année, on pourroit facilement, par un simple calcul de comparaison, connoître assez précisément la quantité d'eau qui peut tomber dans une année sur toute la surface de la terre.



## DE L'AIR

Et de ses différentes propriétés.

L'Air est une matiere fluide & transparente composée de parties élastiques infiniment souples & déliées répandues dans l'intérieur & sur toute la surface de la terre; cet élément est beaucoup plus léger que l'eau, ne contenant que très-peu de matiere sous un volume sort étendu son élasticité le rend susceptible de condensation & de dilatation. Il est transparent malgré son épaisseur, parce que toutes ces parties étant dans un mouvement continuel, lui procurent la faculté de donner accès de tous côtés aux rayons de lumiere qui émanent des corps lumineux.

L'air se condense ou se resserre lorsque ces parties sont rensermées dans un corps qui le presse « e réduit par là en un moindre volume \*; il se dila e au contraire lorsqu'on leve l'obstacle qui le tenoit ainsi rensermé; cette dilatation se fait avec un effort d'autant plus grand, qu'il avoit été réduit en un moindre

<sup>\*</sup> L'air se condense aussi par le froid & se raresse par la chaleur.

volume. Cette élasticité de l'air est cause qu'il reste constamment fluide; s'il étoit compressible sans être élastique, ses parties pouvant être extrêmement rapprochées formeroient un corps dur.

L'air est sans contredit le plus léger de tous les corps, si on en excepte le feu; mais il n'en est pas moins assujetti à la loi commune qui les oblige à tendre tous vers le centre de la terre \*.

Quelque fluide qu'il soit, il ne peut cependant pénétrer certains corps au travers desquels l'eau passe facilement, sans doute parce que ces parties sont d'une figure fort différente, ou qu'elles sont peut-être plus grosfieres & moins subtiles que celles de l'eau.

C'est aussi par le moyen de l'air que le bruit parvient jusqu'à nos oreilles; l'agitation ou le choc des corps étrangers occasionne dans l'air un mouvement de vibration semblable en quelque forte aux ondulations que l'on voit se former dans l'eau tranquille lorsqu'on y jette une pierre; si l'oreille est éloignée du corps sonore, le bruit se fait entendre avec

<sup>\*</sup> Les expériences qu'on fait sur l'air par le moyen de la machine pneumatique, prouvent sa pesanteur mieux que tout ce qu'on peut dire à ce sujet.

moins de force, ces vibrations ayant alors plus d'étendue à raison de l'éloignement où elles sont du centre de leur mouvement. C'est aussi par cette même cause que le bruit est plus ou moins de temps à parvenir jusqu'à nous. Si les vibrations font promptes & vives, elles produisent un son clair & aigu: si elles sont moins fréquentes dans un même espace de temps, c'est au contraire un son grave; d'où il suit que la différente longueur ou le dégré de tension de tous les corps sonores font varier leurs fons, & forment tous les tons par la différence des vibrations, l'air étant alors différemment modifié. Les autres propriétés de l'air appartiennent entierement à la Physique expérimentale, & ne font pas nécessaires pour l'intelligence des Récréations qui suivent.

### XLIX°. RECREATION.

Jet d'eau formé par la compression de l'air.

F Aites faire un vaisseau de cuivre A (Figure sixieme, Planche cinquieme) bien solide & de telle figure que vous jugerez convenable, auquel vous ferez souder un tuyau BE de même métal; ajustez - y une clef

de robinet H qui soit assez bien faite pour que l'air ne puisse aucunement en sortir; que le tuyau BE descende jusqu'au fond du vaisseau sans cependant y toucher, à cet effet réservez à fon fond une petite enfonçure : ayez en outre un autre tuyau F percé à son extrémité G d'un très-petit trou, & qui entre à vis dans l'ouverture du tuyau BE; ce vaisseau ayant été ainsi disposé, servez-vous d'une bonne seringue, ouvrez le tuyau BE au moyen de fa clef, & introduisez de l'air dans l'intérieur du vaisseau; refermez aussi-tôt le tuyau en tournant cette clef, & appliquant de nouveau la seringue, en l'appuyant afin que l'air ne puisse pas fortir du vaisseau; ouvrez le robinet & introduisez-y de nouvel air; reitérez cette opération jusqu'à ce que l'air y soit un peu condensé; emplissez d'eau alors cette même seringue & faites-la couler dans ce vaisseau en prenant les mêmes précautions que vous avez fait à l'égard de l'air, & en réitérant à plufieurs reprifes jufqu'à ce qu'il n'en puisse absolument plus entrer; fermez ensuite le robinet.

#### E F F E T.

La promptitude & la force avec laquelle se dilate l'air qui se trouve rensermé au-dessus de l'eau, la presse vers le sond & l'oblige (lorsqu'on ouvre le robiner) de sortir avec rapidité par l'ouverture G du tuyau que l'on a ajusté sur celui BE, & cette eau s'éleve trèshaut, particulierement si on a comprimé sortement l'air rensermé dans ce vaisseau; ce jet d'eau s'abaisse insensiblement à mesure que l'air qui oblige l'eau à sortir occupe moins d'espace, & il cesse entierement lorsque l'air remplit la même étendue qu'il avoit avant que d'être comprimé, attendu qu'il est alors en équilibre avec l'air extérieur.

### Le. RECREATION.

Arbrisseau qui dans un instant produit des fleurs & des fruits.

## CONSTRUCTION.

F Aites faire une petite caisse ABCD (Figure septieme, Planche cinquieme) d'environ six pouces de dimension en tous sens, couvrez-la vers son dessus AB d'une petite planche au milieu de laquelle vous percerez un trou pour y saire passer le bout du tuyau de la piece ci-après.

Cette piece E est une espece de cilyndre

de cuivre creux de trois à quatre pouces de diamètre, & couvert par ses deux extrémités F & G de deux calores de même métal qui doivent y être soudées bien exactement. Du côté F est un tuyau de cuivre H qui y est également soudé; ce tuyau doit avoir environ cinq lignes de diamètre, & être percé d'un trou de trois lignes sur sa longueur. Il doit aussi être percé en travers d'un trou de trois à quatre lignes pour y faire entrer le robinet I, dont la clef vient jusqu'à un des côtés d'une des planches qui entourent cette caisse; il doit encore être percé en travers d'un trou d'une ligne de diamètre pour laisser (en le tournant) échapper l'air qui doit être comprimé dans le cilyndre C, comme il va être expliqué:

Pour comprimer cet air, il faut ajuster & souder à un des côtés du cilyndre une seringue ou pompe soulante de cuivre qui y pénetre, & qui soit couverte du côté M d'une petite soupape de cuir; il faut encore ajouter une autre soupape N à l'extrémité du piston de cette seringue.

Cette piece intérieure ayant été exactement construite de maniere qu'en poussant & retinant alternativement le piston, on puisse comprimer assez fortement l'air que l'on fait en Tome IV.

trer par ce moyen dans ce cilyndre; on ajuftera exactement sur l'extrémité F du tuyau H le petit arbrisseau O dont voici la construction.

Cet arbrisseau est composé de quatre à cinq petites branches de cuivre très-minces P, Q, R & S qui sortent de la tige O; elles doivent être creuses dans toute leur longueur afin que l'air qui doit entrer par la tige puisse s'y répandre & sortir par leurs extrémités. On doit ajuster sur ces branches d'autres petits branchages faits avec du fil de laiton, & garnir le tout de seuilles d'oranger faites avec du parchemin, & qui imitent parsaitement le naturel.

L'extrémité de chacune des branches qui font creuses doit s'ouvrir un peu en entonnoir, asin qu'elles puissent contenir des petits morceaux de peau très-fine, qui doivent (lorsque l'air les a fait sortir de ces petits tuyaux) prendre la figure d'une petite orange : il faut aussi que ces petits globes de peau puissent rentrer dans leur tuyau au bord extérieur desquels ils doivent être liés avec un peu de soie; & il est encore nécessaire qu'ils n'en remplissent pas entierement l'ouverture asin de pouvoir y insérer en outre des boutons de sleur d'orange déja épanouis.

La tige de cet arbrisseau doit entrer bien juste dans le haut du tuyau H afin que l'air ne puisse s'en échapper, & pouvoir ôter cette tige lorsque l'on jugera à propos. On doit avoir beaucoup d'attention à peindre les branches & la peau qui forme les oranges dans la couleur convenable, afin d'occasionner par-là plus d'illusion, & on couvrira le tout d'une caisse de verre asin que ceux devant qui on fait cette Récréation n'y puissent toucher, & imaginent que c'est un arbrisseau naturel; il est nécessaire à cet esset de garnir de terre la planchette qui couvre la caisse.

Lorsqu'on voudra exécuter cette Récréation, on ôtera ce petit oranger du tuyau sur lequel il est placé, & avec un petit bâton arrondi par le bout, on sera rentrer dans l'ouverture de chacune des branches les petits globes de peau, & on insérera dans le vuide qui s'y trouvera des petits boutons de sleur d'orange épanouis, de maniere qu'on ne puisse les appercevoir en aucune saçon \*; on posera ensuite cet arbrisseau sur le tuyau H.

Cette premiere préparation étant faite, on

<sup>\*</sup> Il faut garnir davantage de petites seuilles l'extrémité des branches pour masquer cette partie qui se trouve un peu plus grosse que le reste.

fermera le robinet I, & avec la petite pompe foulante, on fera suffisamment entrer l'air dans le cilyndre E.

# E F F E T.

On mettra sur la table ce petit oranger posé dans sa caisse & couvert de sa cage, & on fera remarquer qu'en l'état auquel on le présente il ne s'y trouve ni fleurs, ni fruits, & on proposera de lui en faire porter à l'instant; à cet effet on tournera le robinet \*, & les spectateurs, à leur grand étonnement, verront des sleurs se produire & des fruits leur succéder.

Nota. On peut, si l'on veut exècuter cette Récréation en une autre maniere, en mettant au lieu du cilyndre enfermé dans la caisse une éolipile sous laquelle on placera un réchaut sous prétexte de produire cet effet par la chaleur; l'air renfermé dans l'éolipile venant à se raresier, produira alors le même effet lorsqu'on ouvrira le robinet.

<sup>\*</sup> On peut cacher intérieurement le robinet afin qu'on ne puisse pas appercevoir le moyen dont on se sert pour saire produire à cet arbrisseau des sleurs & des fruits.



Page 148



## LL. RECREATION.

Fusil à vent.

## CONSTRUCTION.

CE Fusil est formé de deux canons de métal placés l'un dans l'autre (voyez Figure premiere, Planche sixieme) & entre lesquels il doit rester un espace bien exactement fermé; vers le côté B de la crosse, est ajustée une petite pompe soulante C garnie d'une soupape D pour empêcher que l'air qu'on y introduit par ce moyen n'en sorte lorsqu'on vient à en retirer le piston; il y a encore une soupape E à l'extrémité du canon qui se trouve du côté de la culasse, cette soupape peut être ouverte & élevée par le moyen d'une détente lorsqu'on veut saire sortir par le canon intérieur l'air rensermé tant dans l'espace qui entoure ce canon que dans la crosse.

#### E F F E T

Lorsqu'on a fortement chargé d'air l'intérieur de ce fusil à vent par le moyen de sa pompe foulante, si on fait couler dans le canon vers l'endroit F une balle qui le remplisse

exactement, & qu'on appuye ensuite sur la détente G, l'air comprimé faisant effort pour sortir & trouvant une issue par le canon intérieur, chasse cette balle avec une violence capable de percer à trente pas une planche d'épaisseur médiocre; cet effort se fait sans explosion, & avec un bruit beaucoup plus soible que celui d'une très-légere charge de poudre à tirer.

Nota. Il faut avoir attention de retirer le doigt aussi-tôt qu'on a fait partir la détente asin que la soupape venant à se refermer sur le champ, on puisse recommencer à plusieurs reprises cette opération sans être obligé pour cela d'introduire de nouvel air dans l'intérieur de ce susil à vent.

# LII. RECREATION,

Cannes à vent,

Es Cannes à vent sont des especes de bâtons de trois à quatre pieds de long percés dans toute leur longueur d'un trou de trois à quatre lignes de diamètre; on y insere de petites sléches de deux pouces de longueur garnies d'un petit morceau de peau de même

diamètre que ce trou, & en foufflant avec violence, dans cette canne, elles font lancées jusqu'à cinquante pas; on jette aussi fort loin avec cet instrument, des pois ou des petites balles de terre glaise avec lesquels on peut même tuer des oiseaux.

## LIII. RECREATION.

Fontaine de Héron.

#### CONSTRUCTION.

F Aites deux cilyndres de fer-blanc A & B (Figure deuxieme, Planche fixieme) de telle grandeur que vous jugerez convenable \*, qu'ils foient exactement foudés de tous côtés, que celui A foit couvert d'un rebord C d'un pouce & demi de hauteur, & qu'il forme par ce moyen une espece de bassin; soudez un petit tuyau DE au centre de ce bassin qui aille jusqu'au fond intérieur du cilyndre A, & donnez-lui un demi pouce de diamètre; ayez un ajutage ou tuyau F percé d'un ou de plusieurs trous très-petits, & qui entre bien exactement dans le tuyau DE.

<sup>\*</sup> On peut leur donner quatre à cinq pouces de diamètre & autant de hauteur.

Joignez ces deux cilyndres par deux tuyaux de trois quarts de pouce de diamètre; obfervez qu'ils doivent être foudés aux endroits où ils entrent dans ces deux cilyndres, & que celui GH doit encore être foudé en G, & ouvert du côté du dessus du bassin, ainsi que vers le fond intérieur du cilyndre B; celui IL doit être ouvert des côtés supérieurs & intérieurs de ces deux cilyndres, comme il est aisé de le voir par l'inspection de cette figure,

## EFFET.

Ayant ôté l'ajutage \*, si on verse par le tuyau D E une quantité d'eau suffisante pour remplir les deux tiers du cilyndre A, & qu'on remette cet ajutage; qu'ensuite on emplisse d'eau le bassin C: cette eau s'écoulant par le tuyau GH, entrera dans le cilyndre B, & comme elle est plus pesante que l'air, elle le comprimera, & cette compression se communiquant par le tuyau I L à l'air qui est contenu dans le cilyndre A, pressera la surface de l'eau qui y est contenue, & l'obligera à sortir en sorme de jet d'eau par le canal CD au bout duquel se trouve l'ajutage percé

<sup>\*</sup> On entend par ajutage le canon de cuivre qu'on met à l'extrémité d'un tuyau, & d'où sort le jet d'eau

d'un, ou de plusieurs petits trous, si on veut former une gerbe d'eau.

Nota. L'eau qui sort du jet suffit pour entretenir l'eau dans le bassin sur lequel elle tombe, & on vuide celle contenue dans le cilyndre B au moyen d'un tuyau placé en dessous & auquel est ajusté un robinet; à l'égard de l'eau contenue dans le bassin B, elle sort entierement par le tuyau DE, si ce cilyndre A est plus petit que celui B.

## LIV° RECREATION.

Eolipile lançant un jet de feu.

CONSTRUCTION,

A Yez un vase de fer-blanc ou de cuivre A B C D (Figure troisseme, Planche sixieme) de telle forme que vous jugerez à propos; qu'elle soit surmontée d'un couvercle A B au-dessus duquel soit ajustée une Eolipile E de même métal, de la grosseur & de la sigure d'une poire, & que sa queue, qui doit être courbée, passe au travers ce couvercle \*;

<sup>\*</sup> Elle doit avoir à son entrée trois à quatre lignes de diamètre,

faites-y entrer à vis l'ajutage F qui doit être percé d'un trou extremement fin, & traversé d'un petit robinet; versez un peu d'esprit de vin dans cet Eolipile, & ayant rempli le vase d'eau bouillante, couvrez-le.

#### E F F E T

La chaleur de l'eau venant à rarefier l'air contenu dans l'Eolipile, il pressera fur la surface de l'esprit-de-vin, & l'obligera à sortir par le petit trou fait à l'ajutage; d'où il suit que si on le laisse échausser avant d'ouvrir le robinet & qu'on y présente la slamme d'une bougie, le seu y prendra, & il se formera un jet de seu assez agréable à voir & qui durera quelque temps, particulierement si le trou sait à l'ajutage est sort petit.

Nota. On peut éxécuter cette piece plus en grand, & y mettre alors toutes les différentes pieces dont on a donné la description à la quarante-deuxieme Récréation, pourvu qu'on ait attention à ce que les ouvertures par où la liqueur doit s'échapper soient très-petites & que l'Eolipile soit beaucoup plus grande & contienne alors plus d'esprit-de-vin. Si avec un tamis bien sin on seme sur ces jets de seu de la limaille d'acier, elle s'enstammera &

imitera parfaitement l'effet & le brillant des feux d'artifices.

# LVe. RECREATION.

Higromettre au moyen duquel on peut connoître fort fenfiblement les différens dégrés de sécheresse ou d'humidité de l'air.

# CONSTRUCTION,

A Yez une petite planchette quarrée ABCD (Figure quatrieme, Planche fixieme) fur les bords de laquelle vous attacherez bien folidement quatre petites régles de bois sec d'environ un demi pouce d'épaisseur pour l'empêcher de pouvoir trop s'élargir par l'humidité de l'air; ajustez sur cette planchette, & du côté où vous avez attaché ces regles, les huit poulies C fur lesquelles vous ferez successivement passer une petite corde à boyau de la grosseur d'une chanterelle; fixez-la d'un bout vers E & de l'autre vers F, c'est à-dire sur l'extrémité du ressort d'acier G, qui doit être assez fort pour bien tendre cette corde; ajustez aussi sur ce ressort la vis I pour avoir la commodité de lui donner plus ou moins de force.

Placez sur cette corde, à l'endroit où else traverse le centre de la planchette, un petit rateau de cuivre d'un pouce de longueur, & de vingt à vingt-cinq dents; mettez au centre de cette planchette un pignon de quinze dents qui engraine dans ce rateau, & dont la tige soutenue d'un côté par un support de cuivre, traverse de l'autre cette planchette.

Fixez une aiguille A fur cette tige, & tracez de l'autre côté de cette planchette un cercle ou cadran que vous diviferez ainsi qu'il suit, (voyez Figure cinquieme) couvrez d'une toile le côté de la planchette sur lequel vous avez ajusté la corde & les poulies, & posez le tout verticalement sur son pied.

#### E F F E T.

La fécheresse de l'air raccourcissant fort sensiblement la corde à boyau, qui se trouve avoir près de six pieds de longueur, & son humidité lui permettant de s'allonger, au moyen du ressort qui la retient tendue, il en résulte que le rateau s'éleve dans le temps sec & qu'il descend lorsque l'air est humide, & cela plus ou moins eu égard aux dissérens dégrés de sécheresse ou d'humidité; ce rateau ne pouvant se mouvoir sans faire tourner le pignon qui y engraine; l'aiguille qui est fixée

für son axe tourne, & indique ces dégrés sur les divisions du cadran.

Nota. Pour régler cet Higromettre, il faut l'exposer à l'air dans un temps très-sec, & fixer ensuite l'aiguille sur un endroit du cadran quelconque, que l'on aura soin d'indiquer; & lorsque le temps sera fort humide, on marquera de même l'endroit où s'arrête alors cette aiguille, & on divisera la partie de cercle qu'elle a parcourue en soixante dégrés égaux. S'il arrivoit que l'aiguille eût fait plus d'un tour sur ce cadran, il faudroit alors raccourcir la corde, ou serrer davantage le ressort qui la tient tendue.

#### LVI° RECREATION.

Autre maniere de construire cette Higromettre?

Ayez une planchette ABCD (Figure premiere, Planche septieme) disposée de même qu'à la précédente Récréation, & qui ait un pied de long sur trois pouces de large; placez-y les huit poulies C, faites-y passer une corde à boyau, comme l'indique la Figure, & fixez-la en E par une de ses extrémités; suspendez à l'autre extrémité le poids F,

& ajustez sur cette corde la petite piece de cuivre G qui doit traverser cette planchette & couler librement le long de la rainure HI; sixez horisontalement une aiguille sur cette petire piece de cuivre, laquelle doit servir à indiquer sur les divisions que vous ferez de l'autre côté de la planchette (voyez Figure deuxieme) les différens dégrés de sécheresse & d'humidité de l'air.

Nota. Cette Hygromettre ne peut supporter une division aussi étendue que celui qui précede; mais malgré cela il sera au moins aussi sensible; d'ailleurs, il est plus aisé à construire & moins dispendieux. Dans ces deux sortes d'Higromettres, il est essentiel que les poulies soient bien libres sur leurs pivots \*.

<sup>\*</sup> Il faut leur donner einq à six lignes de diamètre.



#### LVII. RECREATION.

Imitation du tonnerre par l'ébranlement de l'air.

#### CONSTRUCTION.

Ayez un fort chassis de bois d'environ trois pieds de long sur deux pieds & demi de large, aux bords duquel vous attacherez solidement une peau de parchemin assez épaisse, & de même grandeur que ce chassis; mouillez-la avant de l'attacher, asin que la tension en soit beaucoup plus forte.

#### E F F E T.

Lorsqu'ayant suspendu ce chassis, vous l'agiterez avec plus ou moins de violence, l'ébranlement qu'il causera dans l'air sera plus ou moins fort, & vous pourrez alors exciter avec assez de vraisemblance un bruit semblable à celui du tonnerre qui gronde.

Nota. Pour imiter l'éclat du tonnerre lorsqu'il tombe, suspendez entre deux cordes élevées verticalement une certaine quantité de douves de tonneaux éloignées les unes des autres d'un demi pied, & disposées de même que les regles qui servent à former les jaloussies qu'on met aux fenétres des appartemens; laissez-les tout-à-coup retomber les unes sur les autres en lâchant la corde qui les soutient, & qui doit servir à les relever, pour reproduire cet effet.

## LVIII. RECREATION.

Imitation de la pluie & de la grêle.

CONSTRUCTIONS

L'Aites faire un cilyndre de bois creux & très-mince par ses côtés, ayant environ deux à trois pieds de diamètre sur huit à dix pouces d'épaisseur \*, (Figure troisseme, Planche seprieme) divisez son côté intérieur en cinq parties avec de petites planches A de cinq à six pouces de large, & réservez entr'elles & le cercle de bois un vuide de deux lignes B: observez que ces planches doivent être inclinées, comme l'indique cette Figure.

Introduisez

<sup>\*</sup> Si on veut construire cette piece pour faire effet sur un Théarre, il lui faut donner alors beaucoup plus de grandeur.

Introduisez dans l'intérieur de ce cilyndre quatre à cinq livres de petite grenaille de plomb de grosseur à pouvoir passer librement par les ouvertures que vous avez réservées; ajustez-y l'axe B, & le posez sur son pied C.

#### E F F E T.

Lorsqu'on fera tourner ce cilyndre, la grenaille de plomb venant à fortir par les ouvertures qui ont été réservées, excitera un bruit semblable à celui de la pluie, & on pourra l'augmenter ou diminuer en accélérant plus ou moins son mouvement.

Nota. Si on veut imiter le bruit de la gréle, il faudra y introduire de la grenaille plus grosse que celle dont on s'est servi pour la pluie.

## LIXe. RECREATION.

Des. Porte-voix.

#### CONSTRUCTION.

Aites faire un tuyau de fer-blanc de cinqà fix pieds de longueur (Figure quatrieme, Planche feptieme) dont l'ouverture A foit ovale Tome IV.

& d'environ un pouce & demie de diamètre; que ce tuyau s'élargisse de maniere qu'il ait quinze pouces à l'autre ouverture B.

#### EFFET.

Si on applique la bouche en A & qu'on y parle, le son de la voix qui fortira par le côté B sera beaucoup plus resserré, d'où il arrivera que si on parle fortement, on pourra se faire entendre à la distance même d'une lieue, particulierement si on est placé sur un endroit élevé \*.

Nota. Cet instrument sert utilement pour se parler à des distances éloignées, particulierement sur mer, lorsqu'on veut s'entretenir avec des vaisseaux qui vont de compagnie, ou avec ceux qu'on rencontre en faisant route.

<sup>\*</sup> L'ébranlement qu'occassonne dans l'air le son de la voix se répand & se communique circulairement à l'air qui l'environne; mais cet instrument le dirigeant d'un même côté, rend alors le son bien plus sensible.



## LX°. RECREATION.

Construire deux figures placées aux deux côtés opposés d'une salle, dont l'une répete à une personne ce qu'on a prononcé sort bas à l'oreille de l'autre figure, & sans qu'aucuns de ceux qui sont dans cette salle puissent l'entendre.

## CONSTRUCTION.

A Yez deux têtes ou bustes de plâtre ou de carton posées sur leurs piédestaux \*, & placez-les dans une salle à deux endroits éloignés l'un de l'autre de telle distance que vous jugerez convenable; conduisez un tuyau de fer-blanc d'un pouce de diamètre, qui commençant à l'oreille d'une de ces sigures, descende le long du piédestal sur lequel elle est posée, traverse ensuite le dessous du plancher, remonte le long du piédestal de l'autre sigure, & soit conduit jusqu'à l'entrée de sa bouche; observez que l'ouverture de ce tuyau qui joint l'oreille de la premiere tête

<sup>\*</sup> Ces têtes doivent être élevées à la même hauteur de celle d'une personne de taille ordinaire.

doit être beaucoup plus grande que celle qui va se rendre à la bouche de l'autre; disposez enfin le tout de façon qu'on n'apperçoive pas cette communication.

#### EFFET.

Lorsqu'une personne prononcera tout bas quelques paroles à l'oreille de la premiere de ces figures, l'air enfermé dans ce tuyau étant ébranlé & repoussé, cette voix sera entendue par celui dont l'oreille sera appliquée à la bouche de l'autre figure, & ceux qui seront dans la chambre n'entendront rien.

#### RECREATION.

On place une personne à côté de chacune deces figures; on dit à l'une de parler bas à l'oreille de la premiere figure, & on fait prêter l'oreille à la deuxieme personne, en lui disant de l'approcher près la bouche de la deuxieme figure, qui doit lui répéter ce qu'on aura dit à la premiere.

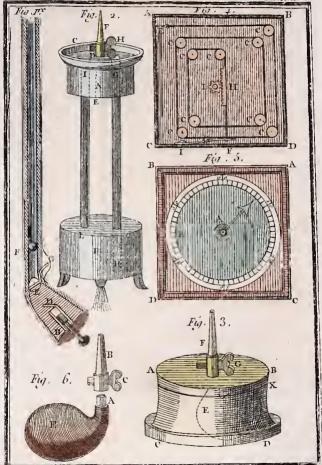
Nota. Si on met deux tuyaux de communication, on pourra parler indifféremment à l'oreille de l'une ou de l'autre de ces figures, ce qui rendra cette Récréation plus amusante \*; on peut aussi ajuster sur une table une tête ou buste à laquelle on sera:

<sup>\*</sup> Quelques Auteurs assurent qu'Albert le Grand avoir trouvé la maniere de faire construire une tête qui parloit, & à les entendre, c'étoit par le moyen d'une mécanique très-ingénieuse; il y a cependant toute apparence qu'il se servoit d'un moyen semblable à celui-ci. On a vu à Paris il y a quelques années un homme qui faisoit voir un Bacchus de grandeur naturelle, assis sur un tonneau, qui prononçoit toutes les lettres de l'alphabet & quelques mots; tout le prestige consistoit en un enfant qui étoit caché dans ce tonneau, & qu'on avoit accoutumé à prononcer toutes ces lettres d'une maniere extraordinaire afin de faire prendre le change; & effectivement plusieurs d'entre les Spectateurs sortoient fortement persuadés que c'étoit un automate qui parloit : tant il est vrai qu'il est des personnes qui préferent l'erreur qui les séduit, au léger embarras d'examiner si ce qu'on leur annonce est possible ou non. Un homme d'esprit disoit un jour à cette occasion, que lorsqu'il voyoi t ceux qui montrent publiquement ces sortes de choses faire des dissertations Physiques devant des personnes très-sensées d'ailleurs, mais qui ne connoissent pas assez à fond les causes qui produisent ces divers amusemens, il s'imaginoit entendre Sganarelle dans le Médecin malgré lui, s'efforcer de parler latin devant le pere de la malade, qui n'entend pas cette langue; & qu'il ne lui paroissoit nullement étonnant que quelque-uns d'entre les Spectateurs ne s'écriassent ainsi que lui : oh, l'habile homme! Il ajoutoit que de même que Sganarelle répon-

rendre des oracles au moyen d'un tuyau qui partant de la bouche, entrera dans la table, de là dans un de ses pieds, & ira ensuite pardessous le plancher se rendre derriere une cloison; alors une personne qui sera cachée répondra à toutes les questions qui seront faites: si on donne du mouvement à la bouche aux yeux de cette figure au moyen d'un cordeau qui passera par un autre pied de la table (ce que pourra aussi exécuter la personne cachée) cela rendra cet amusement encore plus extraordinaire. Il n'est pas nécessaire que le tuyau vienne au bord des levres de cette tête.

doit à l'objection sensée du pere, au sujet de ce qu'il plaçoit mal-a-propos le cœur à droite au lieu qu'il devoit être à gauche, que cela étoit bon autresois, mais que la Médecine avoit changé tout cela; ainsi ces prétendus Physiciens supposent & soutiennent hardiment même à ceux qui sont instruits, avoir fait des découvertes importantes qui n'ont assurément pas plus de réalité.





Page 166.



## LXI. RECREATION.

Maniere d'attirer avec un corps un autre corps léger nageant sur l'eau.

#### PRÉPARATION.

P Renez un flacon, & frottez-le rapidement pendant une minute ou deux fur un morceau de drap ou de flanelle, jettez un très-petit morceau de papier ou la feuille d'une fleur dans un bassin ou plat dans lequel l'eau soit fort tranquille.

#### E F F E T.

Si on présente ce flacon à un objet léger nageant sur l'eau, il l'attirera sur le champ, attendu qu'il y a une matiere très-subtile qui est en mouvement dans les pores du verre, laquelle venant du centre à sa superficie, se résléchit dans son intérieur à la rencontre de l'air qui lui résiste; d'où il arrive que lorsqu'on frotte rudement ce verre, on excite une agitation plus vive à cette matiere, qui est sans doute susceptible de dilatation, & elle se trouve par-là en état de s'étendre audehors & de vaincre la résistance de l'air;

mais cette matiere venant à perdre de sa force; l'air à son tour la repousse en arrière, & entraîne alors avec lui les corps légers qui se trouvent ensermés dans cet espace.

Nota. Si on veut exciter quelque surprise avec cette Récréation, il faut frotter secret-tement & un instant avant, le flacon dont on veut se servir, afin d'éviter qu'on ne pénetre le moyen que l'on employe pour attirer ces petits corps. Le jay, la cire, les gommes résineuses produisent aussi le même effet.

## LXII°. RECREATION.

Singulier effet des larmes de verre.

## PRÉPARATION.

Orsque le verre est en fusion, on y trempe une tringle de ser pour en enlever une petite partie qu'on laisse tomber sur le champ dans de l'eau ordinaire, ce verre s'y réfroidit aussi-tôt, & prend la figure d'une larme.

## EFFET.

Lorsque cette larme a été jettée dans l'eau

fa froideur en a resserré sur le champ les parties extérieures, pendant que le milieu de sa masse étoit ençore fondu, & qu'elles contenoient un petit volume d'air extrêmement dilaté; cette larme s'étant entierement refroidie, ce peu d'air s'est nécessairement condensé, & il s'y est formé plusieurs petites cavités vuides d'air grossier; d'où il arrive que si on rompt la queue de cette larme, la matiere qui y entre alors avec force & remplit toutes ces cavités intérieures, écarte toutes les parties dont cette larme est composée, & la réduit en poussiere,

Nota. Si on brise cette larme dans l'obscurité, on voit dans le moment de l'irruption une lumiere qui ne peut être que l'effet de la violence avec laquelle y pénetre la matiere subtile. On peut mettre aussi cette larme sur une enclume, & frapper avec force sur sa plus grande épaisseur sans pouvoir la casser.



### LXIIIe. RECREATION.

Soulever un poids considérable par le moyen de l'air.

F Aites faire une espece de petite cloche de cuivre A (Figure cinquieme, Planche septieme) d'environ trois à quatre pouces de hauteur & de diamètre, & surmontée d'un anneau C; ayez en outre un cercle de bois B d'un pouce d'épaisseur & de cinq à six pouces de diamètre qui soit couvert en dessus d'un double morceau de peau de mouton cloué sur les côtés de cercle; que ce cercle ait en dessous un crochet de serve.

#### EFFET.

Lorsque vous aurez fait chausser cette cloche, ou que vous aurez brûlé un morceau de papier dans son intérieur, si vous l'appliquez sur le champ (du côté de son ouverture) sur cette peau de mouton, que vous aurez mouillée auparavant, vous pourrez, aussi-tôt que cette cloche sera réfroidie, soulever un poids assez considérable attaché au crochet qui se trouve sous ce cercle; cet effet extraordinaire provient de ce que la chaleur a beaucoup dilaté & conféquemment diminué le volume d'air contenu dans la cloche, & que ne pouvant y en entrer de nouveau, le peu qu'il en est resté n'a pas assez de force & de resfort pour faire équilibre avec celui qui est extérieur.

Nota. Si on a fait un trou bien rond & bien uni au centre de ce cercle de bois, & qu'on y ait enfoncé un bouchon qui le ferme bien exactement, il en sort souvent avec violence étant poussé par l'air extérieur.



## DU FEU

Et de quelques unes de ses propriétés:

LE feu est une matiere particuliere répandue généralement dans tous les corps \*, & dont les particules extrêmement dures, tranchantes & néanmoins fluides, s'agitent en tous sens avec beaucoup de rapidité, soit par l'effet de la matiere subtile, soit par celui de quelqu'autre agent qui leur est propre; le mouvement violent de cette matiere la met en état de pénétrer, diviser, détruire tous les corps combustibles, & de fondre même tous les métaux les plus durs.

Le choc ou le mouvement violent des corps accélerant celui des parties du feu qui y font renfermées, & leur donnant de nouveaux dégrés d'activité, produit & communique la chaleur & l'inflammation \*\*.

<sup>\*</sup> Le feu est répandu dans l'air, dans la terre & dans l'eau, & il n'est aucun corps où sa présence ne se fasses sentir plus ou moins.

<sup>\*\*</sup> Si avec un morceau d'acier on frappe un caillou, il s'échappe des petites parties d'acier que les étincelles.

S'il n'y a dans les corps qu'une fimple communication de chaleur, le corps échaussé ne peut avoir alors une chaleur plus grande que celui dont il l'a reçu, & le plus souvent même elle est moindre, & c'est par cette raison, que ces mêmes corps se refroidissent dès qu'ils sont séparés de ceux qui la leur ont communiqué.

Si le choc produit inflammation, comme il arrive fouvent aux corps qui font fort poreux; la rapidité avec lequel le feu les penetre, excite & ranime toutes les parties de même nature qui y font renfermées, & ces parties venant successivement à s'étendre & à se mettre en liberté, brûlent & détruisent de toutes parts ces corps, ou plutôt les cellules où le feu se trouvoit en quelque sorte resserré; ce qui produit alors un embrâsement, qui gâgnant de proche en proche, augmente considérablement, & ne cesse que lorsqu'il ne se trouve plus de matieres qu'il puisse aussi facilement désunir & attaquer.

Le feu produit divers effets sur les corps qui sont d'une espece différente; il divise &

qui sortent de ce caillou fondent & réduisent en petits globules, comme il est aisé de le voir à l'aide d'un bon microscope.

sépare toutes les parties des bois, il calcine les pierres & il fond les métaux les plus durs, &c.

Plus les corps contiennent de parties sulphureuses, plus ils sont combustibles; ceux qui n'en contiennent point ou très-peu sont pour ainsi dire insensibles à l'action du seu: le diamant peut rester pendant plusieurs jours dans le seu sans qu'il en résulte aucune désunion dans les parties dont il est composé; on a vu de la toile faite avec la racine d'un arbre qui croît dans les Indes, ne point soussirier d'altération sensible après avoir été jettée dans un seu fort ardent, & quoiqu'on l'eût trempée dans l'huile pour augmenter la force du seu.

La chaleur a encore la propriété d'augmenter le volume des corps liquides, & même des métaux \*, ce qui est nécessairement occasionné par la dilatation de l'air renfermé dans ces corps; lorsque les corps qui sont échauffés sont assez poreux pour laisser échapper cet air dilaté, il n'en résulte aucune aug-

<sup>\*</sup> Une barre de fer de trois à quatre pieds étant chaussée sans même être rouge, s'allonge de trois à quatre lignes, & reprend sa premiere longueur aussi-rôt qu'elle est réfroidie.

mentation fenfible; au contraire, ils diminuent quelquefois de volume lorsqu'ils sont réfroidis, attendu que l'air qui en étoit sorti n'y rentrant pas alors en même quantité, en resserre les pores, comme il arrive au bois qui diminue de largeur après avoir été séché au feu.

Nota. La plupart des amusemens qui ont rapport au seu, tels que les phosphores, certaines sermentations chymiques, &c. se trouvant décrites dans les différentes parties de ce Volume qui y ont également rapport, on ne sera mention dans cet article que de ceux qui peuvent se faire en imitant par le moyen du seu & de la lumiere presque tous les divers essets que produisent les seux d'artisce réels. On prévient que la méthode qu'on enseigne ici est fort différente & supérieure à la plupart des essais de ce genre qu'on a fait yoir à Paris depuis quelques années.



# LXIVe. RECREATION.

Maniere d'imiter au naturel les feux d'Artifice réels, par la seule interposition méchanique de la lumiere & de l'ombre.

Pour construire ces diverses pieces d'artifice de maniere que l'art puisse, autant qu'il est possible, imiter la nature, il est plusieurs choses très-essentielles à rendre avec précifion; premierement, la couleur dont les seux d'artifices naturels sont susceptibles; secondement, la forme & la figure des jets de seu; troisiemement, leurs différens mouvemens lents ou viss, directs ou circulaires.

Moyens d'imiter les différentes couleurs de l'Artifice.

On peut réduire toutes les diverses couleurs que produisent les différentes pieces d'artifice, à quatre principales.

La premiere est celle du feu de lance qui s'employe dans les illuminations & dans certaines autres pieces, telles que les colonnades & pyramides tournantes; ce feu est très-éclatant & légerement bleuâtre.

La

La deuxieme, celle des jets de feu brillants, qui est d'un blanc très-vif.

La troisieme, celle des jets de feu, quisont d'une couleur jaunâtre ou dorée.

La quatrieme, celle des jets de feu tirant fur le rouge, qui s'employent ordinairement dans les pieces d'artifice qui forment des cafcades \*.

La vivacité du feu n'étant imitée (comme on le verra ci-après) que par le moyen des rayons de lumieres qui s'arrêtent fur des papiers transparens \*\*, & qu'on doit teindre suivant les couleurs ci-dessus; on employera pour la premiere couleur une eau de bleu de Prusse extrêmement légere qu'on étendra avec une petite éponge des deux côtés de ce papier; on laissera pour la deuxieme couleur le papier tel qu'il est; la troisseme couleur s'imitera fort bien en colorant le papier avec une eau de safran plus ou moins forte; & la quatrieme, en mettant un peu de carmin

<sup>\*</sup> Il est encore un seu bleu dont on sorme des chiffres & emblêmes, ou d'autres sigures qui se mettent au centre des soleils.

<sup>\*\*</sup> Il faut se servir du papier que l'on nomme serpente, & qu'on aura rendu plus transparent avec l'huile d'olive; il doit être peint avant que de l'huiler.

178 A M U S E M E N S bien délayé dans cette même eau de fafran.

Nota. Si parmi les feux d'artifice qu'on se propose de construire, on y vouloit placer quelques pieces en ornemens dont les couleurs fussent transparentes, & au travers lesquelles on dût découvrir de l'artifice, il faudra y employer du papier plus épais & des couleurs plus foncées quoique transparentes, asin que les parties qui imitent l'artifice ne perdent point leur éclat, attendu que dans ces sortes de pieces ce sont les ombres artistement opposées aux lumieres, qui doivent produire les essets agréables qu'on en peut attendre.

Maniere d'imiter la figure des pieces d'artifice.

Pour imiter les jets de feu, on les découpera sur du papier très fort, noirci des deux côtés \* asin qu'il soit bien opaque, & suivant la forme désignée par les Figures sixieme & septieme, Planche septieme; c'est-à-

<sup>\*</sup> On peut, au lieu de le noircir, lui donner une couleur bleue très-foncée, qui fera beaucoup valoir celle qu'on doit voir au travers des parties découpées.

dire qu'on fera avec un canif & à chaque jet, trois ou cinq ouvertures B très-étroites, allant en pointe vers leurs extrémités, & on piquera avec de petits emportes-pieces des trous un peu oblongs, fans affecter aucune égalité entre leur distance, & observant seulement qu'ils aillent former des lignes droites qui doivent se rendre aux pieds A de ces jets; le tout comme le désignent suffisamment ces Figures, où la partie gravée est celle qui doit être mise à jour.

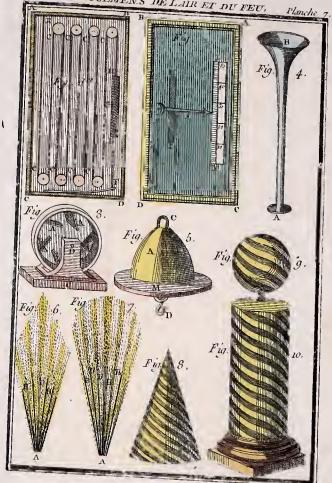
Les pyramides & globes tournants tels que ceux défignés par les Figures huitieme & neuvieme, Planche feptieme, doivent être mises à jour avec un canif; & l'espace compris entre deux de ces filets découpés, doit être trois ou quatre sois aussi large que ces filets même; il faut avoir attention à suivre le contour indiqué sur la Planche, asin que ces pyramides ou globes paroissent tourner sur leur axe, lorsqu'on aura placé derrière eux les pieces mobiles dont on va donner ci-après la description.

Les colonnes tournantes qu'on peut employer dans les pieces représentant des morceaux d'architecture illuminés en seu de lance, doivent être découpés dans le même genre; si l'on yeut qu'elles paroissent tourner également sur leurs axes. (Voyez Figure dixieme, même Planche.)

Nota. En construisant ces sortes de pieces, on peut découper les chapiteaux des colonnes selon l'ordre d'architecture qu'on a voulu observer, & les couvrir d'un papier coloré & transparent; on peut découper de la même maniere différens ornemens, chifres & médaillons qui ne peuvent manquer de faire un bel effet étant agréablement colorés \*. Si ces pieces sont exécutées en grand, on pourra en ombrer les parties d'Architecture & ornemens; mais alors il faut imiter ces ombres en appliquant l'un sur l'autre des papiers colorés, qui feront un effet qu'on ne peut attendre des peintures faites seulement en transparent: cinq ou six papiers collés l'un sur l'autre suffiront pour rendre les plus fortes ombres.

A l'égard des cascades de seu, on les imitera parfaitement en les découpant comme le désigne la Figure premiere, Planche huitieme, particulierement si on observe avec

<sup>\*</sup>Il faut éviter d'employer une trop grande quantité de couleurs différentes, qui ne produitoit pas pour cela un plus bel effet.





soin de répandre de l'inégalité dans les différens filets découpés, qui forment les chûtes d'eau; c'est par cette raison qu'il ne faut pas pour abréger l'ouvrage, se servir d'emportespieces, dont la découpure uniforme ne manqueroit pas de produire un très-mauvais effet; autant ces cascades bien découpées font un effet agréable à la vue, parce qu'alors elles imitent le naturel, autant elles sont défagréables à voir lorsqu'elles sont mal découpées; cette piece est ce qu'il y a de plus difficile à bien rendre.

Maniere de donner aux différentes pieces cidessus les mouvemens apparens qui leur font propres.

Avant de construire le transparent mobile qui donne aux pieces ci-dessus découpées l'apparence du mouvement qui est naturel aux étincelles qui sortent des jets de feu, il faut déterminer la forme que l'on veut donner à l'assemblage de ces mêmes jets.

Si l'on a (par exemple) formé & découpé le foleil (Figure deuxieme, Planche huitieme) ou la croix de Chevalier (Figure troisieme, même Planche) on construira une roue de fil de fer \* du même diamètre que

<sup>\*</sup> Cette roue se fait de fil de fer quant a ses rayons,

l'une ou l'autre de ces deux pieces. (Voyez Figure quatrieme) & on y appliquera un cercle de papier de serpente sur lequel on aura décrit avec de l'encre épaisse & bien noire, la spirale (Figure cinquieme) on placera cette roue ainsi tracée derriere ce soleil découpé, de maniere que l'axe sur lequel elle doit tourner soit placé vis-à-vis le centre de ce soleil; on employera d'ailleurs pour la faire tourner tel moyen ou agent qu'on jugera à propos.

# EFFET.

Cette roue transparente ayant été ainsi placée derriere & très-proche de ce soleil découpé, si on l'éclaire fortement au moyen de quelques bougies, & qu'on la fasse tourner également sur son axe, les lignes qui forment cette spirale paroissant alors (au travers des pieces découpées) aller du centre de ce soleil à sa circonférence, il semblera que ce sont des étincelles de seu qui s'en élancent successivement: ce même effet aura lieu pour la piece désignée par la Figure troisieme, ou pour toutes autres dont les jets ne seront pas dirigés vers le centre de la spirale.

afin de ne pas interrompre l'effet des lumieres qui doivent être placées derriere elle.

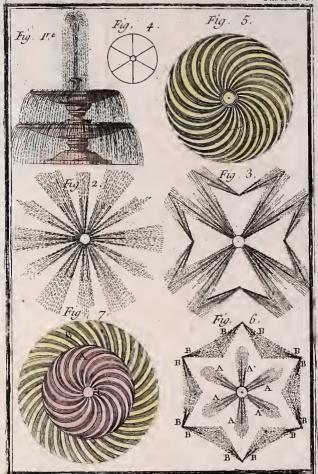
Nota. Ces deux pieces, ainsi que celles ci-après, peuvent s'exécuter en petit ou en grand, pourvu qu'on observe les proportions nécessaires tant dans la forme & la longueur des jets, que dans la spirale, dont les traits dans l'exécution en grand doivent être plus larges. Si les soleils d'artifice découpés sont des petites pieces qui n'ayent que six à douze pouces de diamètre, il suffit que les traits de la spirale ayent une demie ligne de large, & qu'il y ait entre deux de ces traits deux lignes d'intervale pour la partie qui est transparente; si ce soleil a deux pieds de diamètre, on fera ces traits d'une ligne & demie., & l'intervale doit être de trois lignes; s'il avoit six pieds de diamètre, il ne faudroit que trois lignes de trait sur cinq d'intervale. Ces pieces, au reste, font très-bien exécutées en petit; mais l'illusion seroit complette si elles l'étoient en grand,

Il est nécessaire que ces petites pieces d'artifice soient renfermées dans des boëtes bien fermées de tous côtés, afin que les lumieres qui y sont contenues ne donnent aucune clarté dans la chambre; on réserve à cet esset une porte de fer-blanc derrière la boëte, sur laquelle sont soudées les bobéches qui portent les bougies, afin de les allumer plus facile-

ment. (On n'a point donné ici la figure de ces boëtes, attendu qu'on peut les faire à sa volonté, & eu égard à l'endroit où on veut les placer.) Les dissérentes pieces découpées doivent être appliquées sur des chassis qui entrent à coulisses sur le devant de ces boëtes, asin de pouvoir les ôter pour en substituer d'autres en leur place. Il ne faut pas laisser voir aux Spectateurs la piece spirale qui fait tout le jeu, & pour cet esset on doit mettre un rideau au-devant de la boëte; on ménagera aussi deux coulisses pour placer la deuxieme piece avant que de retirer la premiere.

Si l'on étoit à portée de faire voir ces pieces d'artifice au travers une ouverture faite à une cloison, cela seroit assurément encore plus agréable, en ce que les Spectateurs n'appercevroient en aucune façon ce qui produit cette singuliere imitation.

Si l'on vouloit exécuter quelques pieces d'artifice dont partie des jets de feu A A, &c. (Figure fixieme, Planche huitieme) s'élance du centre vers la circonférence; & l'autre partie BB, &c. de la circonférence vers le centre; il faudroit alors diviser & conftruire la spirale double désignée par la Figure septieme, même Planche,



Pag. 184.



### E F F E T.

Cette double spirale ayant été tracée sur un papier transparent, comme il a été dit cidevant, & ensuite appliquée sur une roue mobile, si on place au-devant d'elle la piece découpée (Figure fixieme) & qu'on fasse tourner cette roue, la partie concentrique de la spirale A (Figure septieme) se trouvant derriere les jets AA, &c. le mouvement du feu paroîtra s'élancer du centre C; & l'autre partie excentrique B de la spirale (dont les traits, relativement à cette premiere partie, font inclinés en sens contraire) occasionnera fur les jets de feu BB, &c. un mouvement apparent qui se dirigera de la circonférence au centre, c'est-à-dire dans la direction naturelle que doivent avoir ces différens jets de feu.

Nota. Il est aise de voir que suivant cette méthode on peut construire des roues garnies de trois ou quatre spirales auxquelles on donnera différentes inclinaisons, comme on peut le voir par la Figure premiere, Planche neuvieme, où l'on a tracé sur la piece transparente les spirales qui conviennent pour faire produire un esset naturel non-seulement aux

jets de feu, mais encore aux petites pyramides AA, &c. qui par le moyen de la partie de spirale qui tourne derrière elles, paroîtront en apparence tourner sur leur centre. On conçoit facilement qu'on peut aussi sur ce principe construire quantité de transparens de diverses figures quant à la disposition des jets de seu, &c. qui pourront néanmoins être placés au-devant d'une même spirale.

Maniere d'imiter les Cascades de seu.

Pour rendre agréablement & avec ressemblance ces fortes de cascades de feu, il faut au lieu de tracer une spirale sur le papier, avoir un rouleau de fort papier ABCD (Figure deuxieme, Planche huitieme) de telle longueur qu'on jugera convenable, & le percer à jour de quantité de trous irrégulierement découpés les uns près des autres avec des emportespieces de différente grosseur. On laissera aux deux extrémités de ce rouleau une partie de la grandeur de la piece d'artifice sans être découpée, & vers cet endroit on aura attention que les trous soient un peu plus distans. entr'eux. (Voyez la Figure.) On attachera ce rouleau par ses extrémités sur les cilyndres A & B (Figure troisseme, même Planche.)

#### E F F E T.

Lorsqu'on aura placé au-devant de ce rouleau la cascade qui a dû être découpée, comme il a été ci-devant enseigné, & qu'il sera entierement roulé sur le cilyndre A, la partie du rouleau qui se trouvera alors entre A & B fe trouvant entierement opaque, on n'appercevra point la cascade; mais à mesure que l'on tournera doucement & également la manivelle D, l'endroit du papier transparent allant de A vers B, donnera en apparence à cette cascade découpée un mouvement de feu qui descendra du même sens; & l'illusion ira jusqu'au point qu'on s'imaginera voir une nappe de feu naturel, particulierement si cette cascade a été découpée avec intelligence, comme il a été enseigné ci-devant, page 180.

Nota. On peut aussi au moyen d'une spirale imiter assez bien ces cascades de seu, comme on peut le voir par la Figure quatrieme, Planche neuvieme; mais le rouleau est plus avantageux; il peut aussi servir de exécuter des jets ou gerbes de seu, lorsqu'on tourne la manivelle D pour remettre le rouleau sur le cilyndre A; dès que le rouleau a totalement descendu de A vers B, il se trouve

que la partie comprise entre A & B n'est point transparente, & il est aisé alors de substituer au chassis qui porte la cascade une autre piece dont les jets de seu aillent en montant; de cette maniere, on peut faire plusieurs changemens en développant successivement le rouleau d'un cilyndre sur l'autre, & en mettant à chaque sois au-devant de lui des pieces, dont le mouvement qu'elles doivent avoir naturellement, soit analogue à celui du rouleau. Il est inutile de donner ici des modeles de toutes ces pieces, que chacun peut d'ailleurs construire selon son goût.

## LXVe REGREATION.

Maniere d'imiter les Illuminations.

I L faut commencer par peindre fur un double papier très-fort, que l'on aura noirci par derriere avec du noir de fumée \*, le modele de l'illumination que l'on veut imiter & exécuter en petit & y indiquer bien exactement la place de toutes les terrines & lampions

<sup>\*</sup> Il faut le détremper dans de l'eau-de-vie, & y mettre un peu de gomme arabique.

dont elle doit être composée: on prendra ensuite des emportes-pieces de différentes grosseurs, qui puissent découper ce double papier de la figure que produit la flamme d'une lumiere, & on s'en servira pour découper tous les endroits où l'on aura indiqué la place de ces lampions; on observera que si le sujet est supposé sur une seule façade, il faut alors se servir d'un même emporte-piece pour les lampions, & d'un autre deux fois plus gros pour désigner les terrines; & que si l'illumination dont on yeur rendre exactement l'effet est supposée sur plusieurs plans, il faut pour ceux qui font les plus éloignés se servir d'emportes-pieces plus petits, & que les trous foient plus près dans les lointains à proportion de l'éloignement.

S'il y a des objets qui soient sur des façades perpendiculaires au point de vue d'où on est supposé les appercevoir, il saut se servir d'emportes-pieces insensiblement plus petits à mesure que les extrémités de ces saçades s'éloignent, & serrer davantage les trous, sans s'embarrasser s'ils sont presque les uns sur les autres, en observant néanmoins l'effet de la perspective.

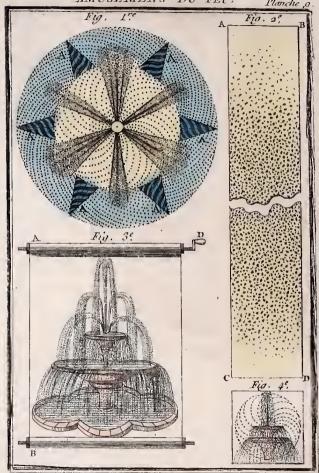
Lorsqu'on aura découpé le tout, on collera derriere ce double papier du papier de ferpente très-fin, & on aura attention à colorer avec un peu d'eau de carmin les endroits qui fur le fujet doivent paroître les plus éloignés \*.

Cette illumination étant finie, on l'enfermera dans une boëte, & on l'éclairera fortement par derriere avec plusieurs lumieres ou bougies également espacées entr'elles, asin d'éviter qu'il n'y ait des endroits plus éclairés & d'autres plus sombres \*\*, ce qui empêcheroit que l'illusion ne soit aussi complette qu'elle doit être, en observant avec précision tout ce qui a été expliqué ci-dessus.

Il faut aussi éclairer légerement le devant du carton (c'est-à-dire le côté où il est peint) en employant à cet esset quelques lumieres que l'on placera à une distance assez éloignée pour qu'on puisse appercevoir foiblement le

<sup>\*</sup> Cette observation est essentielle, attendu que plus les illuminations naturelles sont éloignées, plus le seu paroît rougeâtre.

<sup>\*\*</sup> Il ne faut pas non plus que les lumieres soient trop près du transparent; il vaut mieux les placer à cinq à fix pouces de distance & en employer davantage. Il faut aussi garnir les boëtes de ser-blanc asin que la lumiere se réséchissant de tous côtés, elle se trouve répandue avec plus d'égalité sur le transparent.



Page 100.



morceau d'architecture fur lequel est découpée cette illumination.

Nota. On peut découper suivant cette méthode des estampes gravées qui représentent ces sortes de sujets, & les placer ensuite dans des optiques, pourvu qu'on ne se serve pas des boëtes d'optique où l'on met des miroirs inclinés, attendu qu'alors l'estampe découpée étant de nécessité dans une situation horisontale, il seroit fort difficile de l'éclairer assez fortement pour lui faire produire son effet.

Si l'on veut exécuter ces sortes d'illuminations sur des estampes qui soient placées horisontalement, on les découpera de même qu'il a été dit, & au lieu de les couvrir par derriere d'un papier transparent, on y appliquera du papier doré qui se verra au travers la découpure; cette estampe bien éclairée imitera assez bien l'illumination \*.

<sup>\*</sup> L'Optique de Zaller qui a plu beaucoup à Paris, est construit de cette maniere quant à la plus grande partie des pieces dont elle est composée.

## DIVERSES RECREATIONS

Qui se font par adresse & par Méchanique.

Ndépendamment des différentes fortes de Récréations dont on a donné la description dans cet Ouvrage, il en est d'autres fort agréables qui dépendent presque entierement de la subrilité ou adresse des mains & de la méchanique qui a été employée dans leur construction. Plufieurs d'entr'elles demandant beaucoup d'adresse & par conséquent d'exercice, ne font propres dès-lors qu'à ceux dont le mérier étant de faire voir ces fortes de tours en public \*, ont tout le tems de s'exercer à les exécuter avec dextérité.Le but de cet Ouvrage étant de procurer à ceux qui s'amusent à ces Récréations, non un travail ennuyant, mais un simple délassement, qui puisse, principalement à la campagne, les récréer ainsi que leur société; on ne traitera ici que de celles

<sup>\*</sup> Les tours de gobelets sont de ce nombre ainsi que diverses pieces de l'ancienne gibeciere dont on trouve la description dans le quatrieme Volume des Récréations Mathématiques de M. Ofanam.

que les personnes les moins adroites peuvent cependant rendre avec beaucoup de facilité, & qui doivent occasionner le plus de surprise à ceux qui ne connoissent pas de quelle maniere on parvient à les exécuter.

## LXVI<sup>e</sup>. RECREATION.

La Piece de monnoie.

# CONSTRUCTION.

P Aites faire une boëte de bois, ronde, tournée, & de la grandeur d'une tabatiere ordinaire \*; que cette boëte en contienne sept à huit, qui entrent l'une dans l'autre avec assez de facilité, & que la plus petite d'entr'elles puisse contenir un louis d'or, ou une bague; ajustez si vous voulez une très-petite serure à cette derniere boëte, que vous ferez alors à charniere \*\*, & ayez attention qu'elle soit saite de saçon à pouvoir se fermer en appuyant sur son couvercle, quoiqu'on ne puisse l'ouvrir qu'avec sa cles: observez encore que

<sup>\*</sup> Il est bon de la faire faire un peu plus haute.

<sup>\*\*</sup> Toutes les boëtes peuvent se faire aussi à charniere, & pour lors on les sait en fer-blanc

tous les couvercles qui ferment chacune de ces boëtes y entrent assez librement, asin de pouvoir les fermer toutes ensemble aussi facilement que si on en fermoit une seule; pour cet esser, mettez tous les fonds l'un dans l'autre, & ouvrez le couvercle à charniere de la plus petite boëte qui se trouve au centre de toutes les autres; mettez de même tous les couvercles l'un dans l'autre; disposez ainsi le tout dans le tiroir de la table sur laquelle vous faites vos récréations; ou mettez-les tout simplement & ainsi préparées, dans votre poche, de maniere qu'ils ne se dérangent point.

Récréation qui se fait avec cette boëte.

On demande à une personne un louis d'or, ou toute autre piece de monnoie qui puisse entrer dans la plus petite de ces boëtes, & on lui recommande de la marquer afin qu'elle puisse reconnoître qu'on ne l'aura point changé; on a dans sa main une piece semblable à celle qui a été demandée & qu'on y tient cachée; alors en prenant cette boëte dans le tiroir, on glisse la piece qui a été remise dans la derniere petite boëte, & on la ferme du même coup: à l'instant on prend les couvercles tous ensemble, on les pose sur

les fonds de ces boëtes qui font disposés à les recevoir, on retire la boëte du tiroir bien fermée, & on la donne à celui qui a remis la piece, en lui disant de l'ouvrir pour la prendre; ce qui cause une surprise d'autant plus agréable, qu'il est obligé d'ouvrir sept à huit boëtes avant de pouvoir parvenir à celle qui renserme la piece, & qu'y étant parvenu, il la trouve fermée & ne peut l'ouvrir qu'avec la petite clef qu'on lui remet à cet effet; cette boëte ayant été ouverte par celui qui a remis la piece, il faut lui dire de la retirer luimême de la boëte, & de voir si c'est bien la même qu'il a donnée, & à laquelle il a fait une marque pour pouvoir la reconnoître.

Nota. Pour rendre cette surprise beaucoup plus extraordinaire, on peut, quelque temps avant de faire cette Récréation, insérer la petite clef dans la tabatiere de quelqu'un des Spectateurs, sous prétexte de prendre du tabac; ce qui est très-facile vu la petitesse de la clef, qu'il faut avoir soin néanmoins d'ensoncer un peu dans ce tabac; & alors lorsque la personne demandera la clef pour ouvrir la petite boëte, on lui dira que quelqu'un de la compagnie doit l'avoir dans sa tabatiere. On peut aussi faire remettre cette

clef dans une tabatiere par l'entremise de quelqu'un de la compagnie avec lequel on est alors d'intelligence \*.

# LXVIIe. RECREATION.

Faire revivre un oiseau qu'on a pilé dans un mortier.

### CONSTRUCTION.

A Yez un petit mortier de fer-blanc A (Figure premiere, Planche neuvieme) de fix à fept pouces de hauteur, qui foit double & au fond duquel, vers l'endroit B, vous placerez une bascule C en forme d'un cercle creux qui soit mobile sur ses deux axes, de saçon qu'elle puisse s'abaisser du côté E & s'élever du côté F. Partagez en deux parties E & G l'espace qui doit rester au fond de ce mortier en-dessous de cette bascule, & observez qu'elle doit être plus pesante du côté F asin qu'elle se mette d'elle-même dans une situa-

<sup>\*</sup> Plusieurs de ceux qui montrent ces sortes de tours en public, ont des amis qui passent pour des étrangers, & s'entendent avec eux; ils sont par ce moyen des choses qui paroissent souvent sort extraordinaires.

tion horisontale, comme le désigne cette figure; arrangez-la aussi de maniere qu'elle ferme le plus précisément qu'il sera possible le fond de ce mortier; ayez en outre un petit pilon de bois.

### E F F E T.

Lorsque vous aurez enfermé un oiseau vivant dans l'espace H, qui se trouve entre cette bascule & le dessous du mortier: si on appuye du côté I, le côté F s'élevera & l'oiseau enfermé sortira de l'endroit où il aura été caché.

# RECREATION.

Après avoir fecrettement caché dans la féparation H un oifeau vivant, on en prendra un autre de la même espece qu'on pilera dans ce mortier, & on fera voir qu'il est mort; on le remettra ensuite dans le mortier, & appuyant avec le pilon du côté I, on abbaissera la bascule, qui s'élevant de l'autre côté, donnera issue à l'autre oiseau, qui sortira ordinairement du pilon en s'envolant \*.

<sup>\*</sup> Cette Récréation fait un effet assez extraordinaire; mais lorsqu'on l'a fait devant des personnes qui sont sensibles, elle seur cause quesque peine, qui ne se dissipe

# LXVIII. RECREATION.

Faire une Aumelette dans un chapeau.

### CONSTRUCTION.

PRenez un chapeau ordinaire, ôtez-en la toile qui lui fert de coëffe, & mettez-y le double fond de fer-blanc A (Figure deuxieme, Planche neuvieme) lequel doit en remplir le fond & les côtés.

Ajustez sur ce fond de fer-blanc une autre plaque circulaire B de même métal, qui soit soudée à demi pouce de distance de ce fond. (Voyez le profit de cette piece sur cette même Figure.) Ménagez-y sur le côté une ouverture de trois à quatre pouces de long sur une ligne de large, par où puisse s'écouler ce que vous verserez sur cette plaque, lorsque vous pencherez le chapeau du côté de cette ouverture; masquez & recouvrez le tout avec la coësse de ce chapeau asin qu'on ne puisse

que lorsque l'autre oiseau s'envole, attendu qu'elles se persuadent que c'est le même que celui qu'on a pilé dans le mortier.

aucunement appercevoir cette piece de ferblanc.

#### EFFET.

Lorsqu'on aura versé quelque liquide dans ce chapeau & qu'on le tiendra incliné du côté opposé à l'ouverture qui a été ménagée, il restera au-dessus de cette plaque; si au contraire on penche ce chapeau du côté de l'ouverture, il s'écoulera au fond de cette piece de fer-blanc, & il ne restera (en apparence) rien dans son intérieur.

### RECREATION.

On se munit à l'avance d'une petite Aumelette que l'on sait avec un seul œuf, & qu'ayant roulée, on a mis dans sa poche; on prend ensuite le chapeau ci-dessus, & cassant un œuf ou deux dans une assiette & les y ayant battus, on verse le tout dans ce chapeau qu'on tient un peu incliné du côté par lequel ces œus ne peuvent point s'écouler; on les reverse ensuite dans l'assiete, & de cette assiette dans le chapeau, asin que les Spectateurs soupçonnent moins facilement qu'ils peuvent s'écouler dans son intérieur: on tient le chapeau élevé au-dessus d'une bougie asin de faire croire qu'on va les saire cuire, &

penchant le chapeau on fait couler les œufs par-dessous; on fait semblant de prendre en fa poche de quoi l'affaisonner, & on glisse adroitement l'Aumelette dans ce chapeau & on la jette fur l'affiette.

Nota. Il y a des personnes qui lorsqu'ils font cet amusement ont soin de mettre une deuxieme Aumelette dans la poche de quelqu'un de la compagnie, & mangeant ensuite celle qui a été faite, supposent qu'ils la font passer dans la poche; ce qui quoiqu'absurde, fait une plaisanterie assez agréable.

Il faut avoir soin de faire laver & nettoyer le chapeau après avoir fait cette Ré-

création.

# LXIXe. RECREATION.

Les Pieces changeantes.

### PRÉPARATION.

P Renez une piece de vingt-quatre sols & une de fix deniers qui soient d'égale grandeur, & les ayant amincies d'un seul de leurs côtés, joignez-les ensemble & rivez-les avec trois ou quatre petites goupilles : cette piece ayant été ainsi préparée, paroîtra (lorsqu'on la fera voir d'un côté) être une piece de vingt-quatre sols, & de l'autre une de six deniers.

Récréation qui se fait avec cette piece.

Ayez deux pieces préparées comme il vient d'être dit, posez-les vers le bas des trois doigts de chacune de vos mains, & saites observer que vous mettez la piece de vingt-quatre sols dans la gauche & celle de six deniers dans la droite; fermez vos deux mains asin que ces pieces ainsi placées se retournent naturellement, & ouvrez-les pour saire accroire que vous les avez sait passer d'une main dans l'autre.

Nota. On peut également mettre une de ces deux pieces dans les mains d'une perfonne & l'autre dans sa main ou dans celle d'une autre personne, & supposer de même qu'on les fait réciproquement passer d'une main dans l'autre.



## LXXe. RECREATION.

Cinq quarrés égaux étant donnés, en formen un seul quarré.

# PROBLÊME.

Soient cinq quarrés égaux à celui ABCD (Figure troisseme, Planche neuvieme) dont on se propose de faire un seul quarré; partagez le côté AC de ce quarré en deux parties égales & tirez la ligne BE; ce qui vous donnera le triangle ABE & le trapeze EBDC. Si on dispose ce trapeze & ce triangle ensorte qu'on en forme le triangle ABC (Figure quatrieme, même Planche) son hypothénuse AB sera le côté d'un quarré égal aux cinq quarrés qui ont été donnés, & ce problème sera résolu; ce qu'on fera voir en assemblant ces dix pieces, comme le désigne la Figure cinquieme.

Pour s'amuser avec ces quarrés, il faut donner ces dix triangles & trapeze, qui doivent être de carton, à une personne, & lui proposer de les arranger de maniere à enformer un quarré parsait; ce qui est assez disficile pour ceux qui ne sçavent point l'ordre dans lequel ils doivent être assemblés.

Nota. Si au lieu de partager chacun de ces cinq quarrés en deux parties, on divisé encore le trapeze EBDC en deux parties par la ligne CF parallele à celle EB, on aura quinze pieces au lieu de dix, & il sera beaucoup plus difficile de les assembler pour en former un seul quarré.

## LXXI°. RECREATION.

Or Géométrique.

# PRÉPARATION.

TRacez sur un carton le rectangle ABCD (Figure sixieme, Planche neuvieme) dont le côté AC ait trois pouces de longueur & celui AB dix pouces; partagez-en les deux côtés suivant cette même division, & tirez les paralleles désignés par cette Figure, qui partageront ce rectangle en trente quarrés égaux.

Conduisez du point A à celui D la diagonale AD, & coupez ce rectangle en deux triangles égaux; coupez encore ces deux triangles suivant les lignes EF & GH, & vous aurez deux trapezes & deux triangles lesquels étant assemblés, comme le désigne cette Figure sixieme, formeront trente quarrés; prenez ces deux trapezes & ces deux triangles & les assemblez comme le désigne les Figures septieme & huitieme, même Planche, & vous pourrez compter vingt quarrés sur l'une & douze sur l'autre, ce qui produira trentedeux quarrés.

## RECREATION.

Ayant partagé ce rectangle de carton comme il vient d'être dit, on peint dans chacunde ces quarrés une piece de monnoie, en déguisant un peu celles qui font aux deux endroits H & D; alors en les afsemblant tous les quatre comme le désigne la Figure sixieme, on y compte trente pieces; & en les assemblant deux à deux, comme le désigne les Figures septieme & huitieme, il semble qu'il y en ait trente-deux.

Nota. Ce Probléme, quelque frêle qu'îl foit aux yeux du Géometre éclairé, est une critique assez ingénieuse de l'Alchymie, & la fatyre la mieux imaginée contre les fourbes qui se disent adeptes.

# SUPPLÉMENT

Aux Récréations Magnétiques contenues au premier Volume de cet Ouvrage.

PLusieurs de ceux qui ont souscrit pour cet Ouvrage, ayant témoigné pendant le cours de son impression qu'elles auroient désiré que je me fusse étendu plus particuliérement sur la maniere de construire & d'aimanter les barreaux ou aimants artificiels, qui sont propres à être employés dans les diverses Récréations Magnétiques dont j'ai donné la description dans le premier Volume, afin qu'elles puissent être en état de construire par elles-mêmes les pieces qui leur seroient les plus agréables, ou toutes autres qu'elles pourroient même ingénieusement imaginer suivant les principes que j'ai établis; j'ai cru devoir les satisfaire entierement à cet égard en entrant dans le détail ci-après : j'y ai même ajouté plusieurs Récréations Magnétiques que j'ai imaginé depuis l'impression du premier Volume de cet Ouvrage, & que plusieurs de ceux auxquels j'ai fourni différentes pieces de Récréations ont jugé plus

cachées & plus extraordinaires que les précédentes; mon intention étant de répondre autant qu'il est en moi au bon accueil dont le Public a bien voulu honorer mon Ouvrage.

## OBSERVATION

Sur la maniere de construire & d'aimanter les Barreaux d'aimans artificiels.

DAns le premier Volume de cet Ouvrage, page 13, j'ai observé que les Aimans artisiciels ont souvent plus de vertu que les Aimans même armés pour aimanter les aiguilles & barreaux, & qu'on pourroit se servir d'un faisceau de lames aimantées tel que je l'ai désigné à la Figure deuxieme, Planche premiere de ce même Volume; il s'agit donc d'enseigner ici la maniere d'aimanter ces lames & de s'en servir pour communiquer à d'autres leur vertu.

Ce n'est que depuis environ trente années qu'on a découvert la méthode de construire des aimans artificiels avec deux lames d'acier \* trempé; on a obligation de cette

<sup>\*</sup> L'acier d'Allemagne est aussi bon, & peut être pré-

AUX RECREAT. MAGNETIQUES. 207 heureuse découverte à M. Knight, Anglois, qui présenta en 1746 à la Société Royale de Londres, deux barres d'acier trempées & aimantées de la longueur de quinze pouces; ces deux barres étoient situées parallelement entr'elles dans une boëte, & elles étoient féparées l'une de l'autre par une regle de bois de huit à dix lignes de largeur, de même épaisseur que ces barres; à chacune de leurs deux extrémités étoit appliquée une piece de fer ou contact de même largeur & épaisseur (voyez la Figure neuvieme, Planche neuvieme) où il est essentiel de remarquer que le nord d'un des barreaux & le sud de l'autre. doit être tourné du côté de chacun des deux contacts A & B.

M. Knight fit en présence de plusieurs Savans Anglois diverses expériences avec ces lames aimantées; il changea les pôles d'une pierre d'aimant, qu'il plaça & laissa quelque temps entre l'extrémité de ces deux barreaux, de maniere que les pôles de cette pierre tou-

férable à celui d'Angleterre pour construire ces lames; il n'est pas nécessaire qu'elles soient trempées sort dur, & on peut se dispenser de les polir, il suffit qu'elles soient bien dressées sur la meule d'un coutelier: l'acier dont on les sait doit être bien forgé.

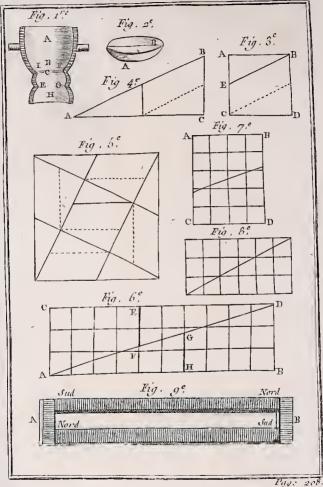
choient les pôles semblables de ces barres.

Il prit ces deux barres & les ayant alignées l'une au bout de l'autre de maniere que le pôle du fud de l'une, touchoit & répondoit au pôle du nord de l'autre, il plaça le centre d'une aiguille aimantée entre leur jonction, & faisant appuyer un peu dessus l'aiguille, & tirant doucement ces deux barreaux, il fit gliffer sur un des côtés de l'aiguille le sud d'un de ces barreaux, & sur l'autre le nord, & ayant réitéré plusieurs fois cette expérience far diverses aiguilles, il fit observer qu'elles avoient acquifes beaucoup plus de vertu, que des aiguilles femblables aimantées avec une pierre d'aimant armé. M. Knight fit mystere de sa découverte, & il assura seulement qu'il ne se servoit d'aucun aimant naturel ni artificiel pour procurer la vertu magnétique à ces barreaux.

Plufieurs Phyficiens se hâterent de pénétrer le secret que vouloit cacher M. Knight; MM. Michel & Canton en Angleterre, & M. Antheaume à Paris y réussirent; M. Michel vint à bout de donner un peu de vertu magnétique à une petité barre ou lame d'acier qu'il plaça entre deux barres de ser alignées dans le plan du méridien magnétique \*

<sup>\*</sup> On entend ici qu'il disposa ces barres du sud au nord

AMUSEMENS MECANIQUES 2º, Planche 9º





AUX RECREAT. MAGNETIQUES. 209 & inclinés vers le nord; ce qu'il exécuta en faisant passer sur cette petite lame, & du nord au sud, une troisseme barre de ser élevée verticalement. M. Canton y parvint aussi de son côté en employant à-peu-près le même moyen.

M. Antheaume alla beaucoup plus loin que MM. Michel & Canton, il ajouta deux efpeces d'armures aux deux barres de fer de M. Michel, supprima la barre qu'il faisoir couler verticalement sur celle qu'il vouloit aimanter, & parvint (fans le fecours d'aucun aimant ) à aimanter des barres d'acier de douze à quinze pouces de longueur, ce que n'avoient pas fait MM. Mishel & Canton. Voici le procédé qu'il a suivi, tel qu'il est rapporté dans un écrit qui a pour titre: Mémoire sur les Aimans artificiels, qui a remporté le prix de l'Académie de Pétersbourg en 1760. " Sur une planche AB (Figure premiere, Planche dixieme) » placée dans la direction du » courant magnétique, c'est-à-dire pour Paris, » inclinée à l'horifon de foixante-dix dégrés » du côté du nord, je place de file deux bara » res de fer quarrées CD & EF de quatre à

selon la déclinaison de l'aiguille aimantée au lieu où s'est fait l'opération.

» cinq pieds de longueur sur quatorze à quin-» ze lignes d'épaisseur, limées quarrément » par leurs extrémités intérieures E & C en-» tre lesquelles je laisse un intervalle de six li-» gnes; j'applique à chacune de ces deux ex-» trémités une espece d'armure G, formée » avec de la tôle de deux lignes d'épaisseur, » quatorze à quinze lignes de largeur, & une » ligne de plus de hauteur, dont le côté qui » doit être appliqué à la barre, est limé & en-» tierement plat : trois des bords de l'autre » face sont taillés en biseau ou champfrein, » & le quatrieme, qui doit excéder d'une » ligne l'épaisseur de la barre, est limé quar-» rément pour former une espece de talon. » Pour remplir le reste de cet intervalle, je » mets entre ces deux armures une petite » languette de bois de deux lignes d'épais-» feur. Tout étant ainsi disposé & placé comme » je l'ai déja dit dans la direction du cou-» rant magnétique, je glisse sur ces deux ta-» lons à la fois, suivant la longueur des bar-» res de fer, la barre d'acier HI que je veux » aimanter, la faisant aller & venir lentement » d'un de ses bouts à l'autre, comme on se-» roit si l'on aimantoit sur les deux talons » d'une pierre d'aimant. « En suivant cette méthode, M. Antheaume

AUX RECREAT. MAGNETIQUES. 211 a non-seulement aimanté de petites barres d'acier de même que MM. Michel & Canton, mais de grosses barres de plus d'un pied, ce qui ne pouvoit se faire selon leur procédé; & il a remarqué qu'en employant des barres de fer beaucoup plus longues, la lame ou barreau d'acier que l'on aimante alors acquiert beaucoup plus de force, & qu'elle peut être semblable à celle qu'elle recevroit d'un bon aimant.

Je n'ai rapporté ici ce procédé que pour faire connoître en général le moyen dont on fe fert pour donner la vertu magnétique à un barreau d'acier fans le fecours d'aucun aimant. Ce procédé auffi utile qu'il est ingénieusement découvert, n'est pas nécessaire pour l'objet que je me suis proposé.

Pour aimanter les petits barreaux que l'on peut employer dans la construction des pieces de Récréations magnétiques qui font partie de cet Ouvrage, il suffit d'avoir deux barreaux d'acier bien aimantés \* de dix à

<sup>\*</sup> Il ne suffit pas que ces barres soient vigoureuses, il faut encore qu'elles communiquent facilement leur vertu : ces aimants s'appellent généreux. Ce ne sont pas toujours les aimants les plus forts qui touchent le plus puissament.

douze pouces de long qu'on doit conserver entre leurs contacts, suivant la maniere de M. Knight: lorsqu'on veut s'en servir pour aimanter, on prend un de ces deux barreaux dans chaque main, les pôles étant disposés comme l'indique la Figure dixieme, Planche dixieme, & on les fait glisser doucement & en même temps sur le petit barreau BC, l'un à droite depuis A jusqu'en C, & l'autre à gauche depuis A jusqu'en B; ce qu'on réitere à plusieurs reprises sur chacune des faces de l'aiguille ou barreau qu'on veut aimanter; & par ce moyen elles acquierent assez de force pour être employées à toutes les Récréations de cet Ouvrage.

#### LXXII<sup>e</sup>. RECREATION.

Aimanter une pincette sur le champ, en la frappant sur le plancher.

#### PRÉPARATION.

L faut avoir un gobelet rempli d'eau fur laquelle on posera très-légerement une aiguille à coudre bien aimantée, laquelle surnagera sur l'eau \*. On prendra ensuite une

<sup>\*</sup> On peut la faire passer au travers un petit sétu de liége afin qu'elle se soutienne plus facilement sur l'eau.

AUX RECREAT. MAGNETIQUES. 213 pincette ou une tringle de fer, on la laissera tomber perpendiculairement sur le plancher, & on présentera successivement ses deux extrémités aux deux bords du gobelet; cette pincette ayant été aimantée par cette secouse, le bout qui a été frappé attirera le sud de l'aiguille, & l'autre côté le nord.

Si on laisse ensuite tomber cette même pincette de l'autre côté, le même effet aura lieu, excepté que le côté qui attiroit le nord de l'aiguille attirera le sud, & que celui qui attiroit le sud attirera le nord; par conséquent, les pôles de cette pincette ainsi aimantée seront changés par cette secousse.

Si on laisse tomber cette pincette à plat fur le plancher, elle perdra alors toute sa vertu.

Cette expérience prouve que la seule secousse donnée à une tringle de fer est suffifante pour changer la direction de ses parties intérieures, & que ce changement fait prendre au fer la qualité de l'aimant en couchant & renverfant d'un même fens tous les filamens dont il est composé, ce qui procure un libre accès à la matiere magnétique, qui entre par un des pôles de ce morceau de fer & fort par l'autre pôle; il en est de même lorsqu'une pierre d'aimant ou un barreau communique sa vertu à une aiguille, en couchant d'un même côté tous les filamens dont elle est composée.

C'est par cette même raison que les outils dont se servent les ouvriers pour couper le fer à froid enlevent la limaille de fer.

#### LXXIII. RECREATION.

Les petits Clous.

ON fait mention ici de cette Récréation, pour fatisfaire à plufieurs perfonnes qui ont desiré sçavoir comment se peut faire un anusement qu'ils ont vu, & qui leur a paru fort extraordinaire, en ce qu'il semble qu'une personne avec son couteau ou sa cles enleve ou n'enleve pas à sa volonté des petits clous de fer placés sur un papier, ou dans une petite boëte.

Cet amusement se fait au moyen d'un barreau aimanté caché dans une table, & que celui qui fait cette Récréation dirige, ou fait diriger suivant la demande qui a été faite.

Lorsque le barreau ne se trouve pas placé sous ces clous, le couteau qu'on leur présente n'enleve rien, n'y ayant aucune cause qui

puisse faire produire cet effet; si au contraire l'extrémité du barreau se trouve directement au-dessous de l'endroit de cette table où sont posés ces clous, le couteau ou le fer qu'on leur présente les enleve; ce qui vient de ce que le fer étant par lui-même une espece d'aimant, comme on l'a vu dans la précédente Récréation, il occasionne à cet égard le même effet qu'un aimant foible lorsqu'il arrache à un plus sort le fer qui y est attaché.

#### LXXIVe. RECREATION.

L'Horoscope fortuné.

CONSTRUCTION.

F Aites construire une boëte exagone, comme le désigne la Figure troisieme, Planche dixieme; donnez-lui environ six pouces de diamètre & deux à trois lignes de prosondeur; qu'elle ferme avec ses deux charnieres. A & B que vous devez placer vers un de ses côtés; que le dessus du couverçle de cette boëte (Figure quatrieme, Planche dixieme) soit très-mince, & qu'il soit recouvert d'un second dessus qui entre sort facilement.

dans ce même couvercle, afin qu'on puisse le lever en entier de dessus ce premier couvercle.

Au fond de la boëte désignée par la Figure troisseme, tracez & creusez un espace triangulaire & équilatéral CDE, dont chaque angle soit dirigé exactement vers le milieu d'un des côtés de cet exagone, & donnez-lui une ligne de prosondeur asin de pouvoir y saire entrer une des neuf tablettes ci-après.

Ayez neuf tablettes de deux lignes d'épaisseur taillées de la forme du triangle équilatéral que vous avez creusé au fond de cette boëte (voyez Figure cinquieme, Planche dixieme) prenez-en le centre D, & tirez les lignes AD, BD & CD, lesquelles doiventaboutir à chacun des angles de ce triangle. Tracez du point D le cercle ABC, & divisez en neuf parties égales les arcs de cercle compris entre chacun des trois côtés de ce triangle; tirez (par ces points de divisions) des diamètres à ce cercle qui passent par le centre de ce triangle; ce qui vous donnera fur la totalité du cercle, ou, ce qui est la même chose, sur le triangle ABC, vingtsept divisions égales entr'elles, & sur un de ces côtés neuf divisions.

Portez une de ces neuf différentes divisions sur chacun des neuf triangles, afin de donner autant de différentes dispositions à chacun des neuf barreaux \* qui doivent être séparément insérés dans chacune de ces tablettes \*\*.

Tracez sur le dessus du couvercle (Figure quatrieme) le cercle ABC & celui EFG; divisez le premier en vingt-sept parties égales; tirez de chacun de ces points de division, des portions de rayons qui se terminent au cercle EFC, & transcrivez exactement dans chacune de ces divisions un des vingt-sept vers portés en la table ci-après, en observant le même ordre, & commençant à écrire le premier dans celle d'entr'elles qui va rendre vers le point D & partage le côté où est la charniere de la boëte en deux parties égales.

Inférez dans chacune des neuf tablettes un barreau aimanté dont le nord foit tourné du côté AD, & couvrez le tout d'un double

<sup>\*</sup> Ces barreaux doivent être faits en pointe, comme le désigne la Figure sixieme, même Planche.

<sup>\*\*</sup> La place de chaque barreau est indiquée sur cette. Figure quatrieme par les chiffres 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 & 9.

papier, afin qu'on ne puisse en aucune façon les appercevoir; transcrivez sur chacune de ces tablettes les neuf mots désignés ci-après, ayant égard au nombre qui y est joint, lequel se rapporte à celui qui indique la position des barreaux sur la Figure cinquieme.

Transcrivez aussi sur le fond de la boëte, (Figure troisieme) les trois mots, Passé, Présent & Avenir, comme vous le voyez in-

diqué sur cette Figure.

Mots qu'il faut séparément transcrire sur chacune des neuf tablettes dans lesquelles ont été renfermés les barreaux aimantés, en observant d'avoir égard au côté vers lequel est tourné le nord de leurs barreaux.

#### Nos. 1, Hymen.

- 2, Vertu.
- 3, Amour.
- 4, Naissance.
- 5, Union.
- 6, Religion.
- 7, Caractère.
- 8, Sang.
- 9, Destin.

Ordre des vingt-sept Vers qu'il faut transcrire sur le cadran ABC (Figure quatrieme) & dont trois ont rapport à chaçun des mots de la Table ci-dessus \*.

#### PASSÉ.

#### Hymen.

eurs nœuds étoient l'objet des desirs de la France.

#### Wertu.

On forma ses vertus sur celles de sa mere.

#### Amour.

en cœur tel que le sien étoit fait pour Auguste.

#### Naissance.

HI devoit naître un Roi de ton auguste sang.

#### Union.

son Hymen fut formé par la main des Plaisirs.

<sup>\*</sup> De chacun de ces trois vers, le premier a rapport au passé, le deuxieme au présent, & le troisieme à l'avenir: on a mis en tête de chacun de ces vers le mot & le temps auquel ils ont rapport, afin d'en faire voir plus aisément l'ordre & la combinaison. On observe que chacun de ces vers commence par les lettres initiales du nom de Monséigneur le Dauphin & de Madame la Dauphine, à laquelle en a appliqué ceux qui servent à cet amusement,

Religion.

prbitre des mortels, vous formâtes son cœut,

Caractère.

Cne Reine adorable la fit à son image.

Sang.

Orandeurs, Empires, rien n'étoit au-dessus d'elle.

Destin.

Ca Destin bienfaisant la devoit à nos vœux.

#### PRÉSENT.

Hymen.

con Hymen du bonheur nous annonce l'aurore.

Vertu.

Hes vertus & ton rang méritent des autels.

Amour.

tet les jeux & les ris fuivent toujours ses passe

Naissance.

Zon oracle t'annonce un fils cher à son peuple.

Union.

> des nœuds si charmans l'univers applaudit.

Religion.

Deconnoissez en elle une ame bienfaisante.

Caractère.

≥1 ne faut que la voir pour connoître son ame.

Sang.

valle est d'un sang illustre & fertile en héros.

# AUX RECREAT. MAGNETIQUES. 221 Destin.

> ntoinette, le Ciel nous offre d'heureux jours.

#### AVENIR.

Hymen.

Zon, rien ne troublera cet auguste Hymenée.

Vertu.

Hu dois servir un jour d'exemple à l'univers.

Amour.

On verra leurs amours s'accroître & s'affermir.

Naissance.

-ls verront leurs plaisirs naître avec les amours.

Union.

Zos neveux béniront cette union fortunée.

Religion.

mlle sera l'appui de tous les malheureux.

Caractère.

Hendre & compatissante, elle sera chérie.

Sang.

Hon sang va être uni à celui des Bourbons.

Destin.

titre Reine est le sort que le Ciel te destine.

#### E F F E T.

Les vers ci-dessus & les mors portés sur les tablettes ayant été disposés & transcrits comme il a été enseigné ci-devant, si l'on pose une aiguille aimantée sur un pivot placé au centre du cadran où sont ces vers, & qu'on mette une des neuf tablettes dans la boëte, l'aiguille indiquera un vers qui aura rapport au mot transcrit sur cette tablette, & ce vers fera allusion au passé, au présent ou à l'avenir, selon la direction que l'on aura donnée à cette tablette, qui étant triangulaire & équilatérale, peut se placer en trois manières différentes dans la boëte.

#### RECREATION.

On propose à une personne de choisir parmi ces neuf tablettes, une des vertus qui caractérisent cette Princesse à laquelle tous les vers ont rapport, & on la laisse absolument la maîtresse de la disposer à sa volonté, de manière que le mot transcrit sur la tablette soit tourné du côté du passé, du présent ou de l'avenir; elle ferme la boëte, & un instant après on leve le couvercle de dessus, & on lui fait voir que l'aiguille s'est fixée sur un vers qui a rapport au temps indiqué & au mot transcrit sur la tablette qu'elle a secrétement insérée en la boëte.

Nota. On peut sur ce principe faire une

piece semblable applicable aux objets dont on voudra faire choix, en observant que le nombre de vers doit être divisible par trois, à cause de la figure triangulaire donnée aux tablettes; on y peut placer conséquemment dix-huit, vingt-un, vingt-quatre ou trente vers au plus, attendu que si l'on en mettoit un nombre plus grand, il seroit difficile, malgré l'exactitude des divisions, de réusir à ce que l'aiguille se dirige exactement. La construction de cette piece exige beaucoup de précaution pour y réusir parfaitement lorsque le nombre des vers surpasse celui de vingt-quatre.

#### LXXV°. RECREATION.

Arrêter le mouvement d'une Montre à volonté.

Emandez à une personne sa montre, & posez-la sur la table où vous saites vos Récréations, de manière que son balancier se trouve exactement placé au-dessus de l'extrémité d'un assez fort barreau aimanté caché dans cette table, & aussi-tôt il attirera à lui ce balancier, ce qui sera suffisant pour faire arrêter sur le champ le mouvement de la

Nota. Il faut pour réussir dans cette Récréation, que le balancier de la montre donnée soit d'acier & non de cuivre, sans quoi on ne réussiroit pas; cette opération faite sur une montre ne peut en aucune façon la gâter ni même la déranger, comme plusieurs personnes se sont imaginées. On peut pour faire cette Récréation accrocher la montre à une tapisserie derriere laquelle on aura caché un barreau.

#### LXXVI°. & derniere RECREATION.

Boëte aux dez par réflexion.

#### CONSTRUCTION.

Aites faire une petite cage de bois ABCD de dix pouces environ de longueur fur deux de largeur & un pouce & demi de hauteur (voyez Figure septieme, Planche dixieme) élevez & placez à coulisse sur femités supérieures A & B, deux petites boëtes cubiques IL d'environ vingt lignes en dedans, afin de pouvoir y insérer un dez de bois

bois creux de même dimension: que les petits côtés EF, GH (voyez Figure septieme, même Planche) soient entierement fermés, & qu'ils puissent s'élever à coulisses; ménagez-y un petit panneau M, qui s'abaisse & s'éleve de la hauteur d'une ligne seulement, afin de découvrir ou masquer par son moyen & à votre volonté un petit trou N, au travers duquel vous puissez secrettement regarder dans l'intérieur de la boëte.

Couvrez le dessus de cette boëte compris entre les deux boëtes ci-dessus, ainsi que ses deux grands côtés, avec des verres sous lesquels vous appliquerez un papier sin pour cacher ce qui doit y être contenu, comme il va être dit, & éclairer en même temps son intérieur.

Placez à demeure dans cette boëte les deux miroirs OP & QR, que vous inclinerez à quarante-cinq dégrés afin que par chacun des petits trous faits aux panneaux M, vous puis-fiez appercevoir facilement le dessous de chacune des deux boëtes cubiques I & L.

Partagez le dessous de ces boëtes en quatre parties égales par deux diagonales tirées d'angle en angle, & divisez en six parties le côté qui regarde le milieu de la boëte: sur chacune de ces parties indiquez-y un des six points que l'on peut amener avec un dez.

Tome IV.

Placez au-dessous des deux boëtes I & L un petit pont de cuivre AB (Figure neuvieme, même Planche) que vous disposerez comme il est indiqué sur la Figure huitieme, & sur lequel vous ajusterez un pivot qui doit se trouver au centre du quarré qui sorme le dessous de cette boëte.

Ayez une double aiguille dont l'une soit d'acier & aimantée, & l'autre de cuivre; qu'elles soient portées sur la même chappe, & qu'elles se coupent à angles droits; posez-la sur le pivot ci-dessus de maniere qu'elle y soit bien en équilibre.

Divisez chacune des faces de ces deux dez en quatre parties par deux diagonales tirées d'angle en angle, & chacun de ses côtés, en six autres parties aussi égales; & ayant reconnu sur chacune des six faces de ces dez, une de ces parties différente de l'autre quant à sa position, faites-y une rainure & y insérez un petit barreau aimanté de quinze lignes de long sur deux lignes de large & une ligne d'épaisseur; ayez attention à ce que toutes ces divisions soient très-exactes.

Couvrez ces dez d'un double papier, & transcrivez-y leurs différens points relativement à ceux qu'ils indiqueront (au moyen de l'aiguilleaimantée) lorsqu'ils auront été placés

dans les boëres, de façon que chacun de ces points se trouve au-dessus de ces boëres, qui doivent se fermer au moyen d'un couvercle.

#### E F F E T.

Lorsque cette piece aura été construite en observant toutes les précautions & dimensions ci-dessus, si l'on pose les deux dez dans leurs boëtes, il n'importe en quel sens & sur quels points; en regardant au travers les deux petits trous faits à chacun des deux panneaux, on appercevra ces mêmes points qui se trouveront alors exactement indiqués par l'aiguille placée sous chacune des boëtes, & on pourra connoître par ce moyen tous les nombres qui auront été secrettement formés.

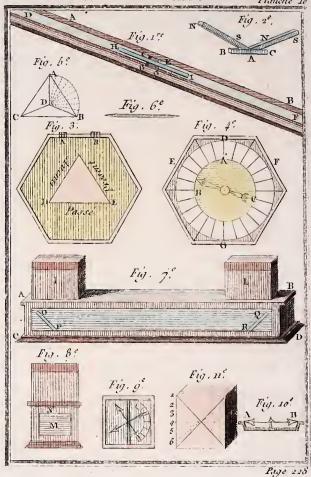
#### RECREATION.

On donne cette boëte à une personne, & on lui laisse la liberté de disposer secrettement & à son gré les deux dez qui y sont contenus; & regardant (sans qu'on puisse s'en appercevoir) au travers les petits trous on lui annonce les points qu'elle a formé; ce qui a lieu dans quelque position qu'elle y infere ces deux dez.

#### 228 SUPPLÉMENT AUX REC. MAGNET.

Nota. Cette Récréation produit un effet beaucoup plus extraordinaire que la plupart de celles qui se font par le moyen de l'aimant, & dont on a vu la description dans le cours de cet Ouvrage; premierement, en ce que l'on a la liberté de mettre les deux dez sur tous les sens possibles; ce qui fait vingt-quatre combinaisons ou positions différentes pour chacun d'eux; secondement, en ce qu'on ne voit pas aisément de quelle façon on peut découvrir le point qui se trouve placé au-dessus de la boëte, & qu'on n'apperçoit aucune ouverture par laquelle on puisse regarder dans son intérieur.







#### OBSERVATION GÉNERALE

Sur les Récréations contenues en cet Ouvrage.

I L n'est aucune des Récréations dont on a donné la description ou la construction dans cet Ouvrage, qui ne réussisse parfaitement étant exécutée avec soin; & il en est beaucoup parmi elles qui sont très-peu dispendieuses; il n'est pas nécessaire de les avoir toutes pour s'amuser agréablement, puisqu'il sussit de faire choix de celles qu'on jugera devoir faire le plus d'illusion aux yeux de ceux qui ignorent les moyens dont on se sert pour les surprendre & les étonner.

Ces divers amusemens sont particulierement propres pour se récréer à la campagne, & on peut juger de l'impression qu'ils doivent faire, par celle qu'ont produit à Paris les premieres Récréations du genre magnétique, lorsqu'elles ont été données en public par des personnes qui avoient le talent de les faire valoir jusqu'au point de séduire la plûpart de ceux qui les ont vu représenter, & dont quelques-unes ont été jusqu'à croire qu'il y entroit quelque chose de surnaturel. Il faux beaucoup d'intelligence pour en tirer tout cet avantage, & l'art de les rendre ne contribue pas peu à leur agrément.

Depuis que cet Ouvrage a paru, j'ai fait construire beaucoup de pieces pour diverses personnes qui en ont paru satisfaites, & j'ai vu avec plaisir que plusieurs d'entr'elles ont imaginé par elles-mêmes, fur ces mêmes principes, des Récréations très-agréables & très-ingénieuses que la plupart m'ont chargé de leur faire exécuter.

En général on est revenu du préjugé qui s'étoit répandu qu'il y avoit du merveilleux dans ces sortes d'amusemens, ou qu'ils provenoient de quelques nouvelles découvertes; on en a été convaincu par la description que j'ai donné de toutes celles qu'on a vu publiquement dans ces derniers temps; & la grande quantité d'autres que j'ai imaginé & composé, a fait voir qu'il est très-possible & même facile d'imaginer & exécuter des choses encore plus furprenantes.

Ceux qui étoient en possession de faire valoir publiquement & avec le plus d'agrémens une partie de ce qui est décrit dans mon Ouvrage, ont prétendu & débité que ce n'étoit pas suivant les principes que j'établis qu'ils faisoient de semblables opérations; ils n'ont pas fait

attention qu'en voulant m'ôter le petit mérite d'avoir découvert leurs prétendus secrets, ils m'attribuent alors l'invention entiere de presque tout ce que j'ai donné au Public, dont je ne suis assurément point jaloux, puisque j'avoue naturellement que je n'ai imaginé que les Récréations qui jusqu'au commencement de l'impression de mon Ouvrage, n'ont point été vues en public, & qui n'en composent que les deux tiers. Si quelque chose peut me flatter, c'est le bon accueil dont le Public a bien voulu l'honorer & la satisfaction que j'ai de voir qu'il peut servir à le récréer agréablement, & le délasser d'une application plus particuliere à des objets plus importans.

J'ai annoncé à chaque Volume le prix auquel je fais établir toutes les pieces des Récréations qui y font contenues, pour pouvoir les procurer à ceux qui ne veulent pas fe donner la peine de les construire par eux-mêmes. Quoique les prix de ces pieces soient les mêmes malgré le dégré de perfection auquel je les ai portées en y employant des Ouvriers très intelligents, il en est quelques unes dont j'ai modéré le prix par des moyens moins dispendieux dont j'use dans leur construction; & lorsqu'on me demande des collections en-

232 OBSERVATION GÉNÉRALE. tieres, je fais sur certaines pieces des modérations dont on a lieu d'être satisfait.

Je construis la Table magnétique sans qu'il soit nécessaire de se servir d'un second pour faire presque toutes les Récréations dont elle est susceptible, & je compose des pieces particulieres pour les personnes qui dessirent avoir des choses qui ne se trouvent pas en d'autres mains. Je prie celles de Province ou de l'Etranger qui désireroient en sormer des cabinets pour leur amusement, ou qui n'en desireroient qu'une partie, de s'adresser directement à moi, autant qu'il sera possible, & elles seront satisfaites de la maniere dont leurs ordres seront exécutés.

#### FIN.

#### DES MATIERES & RECREATIONS

Contenues en ce quatrieme & dernier Volume.

DEs Mélanges & Fermentations	chymi-
ques,	page r
ENCRES SYMPATIQUES,	7
Compositions & préparations des Enc	res sym-
patiques de la premiere espece,	8
Impregnation de Saturne,	ibid.
Autre Encre de même espece,	9
Encre sympatique d'or,	11
Autre Encre sympatique,	12
Encre sympatique bleue,	13
I. RECREATION. Le Livre du Destin	14
II. REC. Le Portrait magique,	16
III. Rec. Main artificielle qui écri	t la ré-
ponse à une question proposée libren	nent, 19
Encres sympatiques de la deuxieme	espece,
	24
Encre sympatique d'argent,	25
IV. REC. L'Ecriture dans la poche,	27
V. REC. Talisman merveilleux dan	s lequel
on trouve la réponse à une questio	n trans-
crite par une personne sur un pas	

(	
dont chaque mot ou chaque lettre se t	rouve
écrit dans une couleur analogue à	
des différens métaux dont est comp	
Talisman,	29
VI. REC. Les Sybilles prophétesses,	32.
VII. REC. L'Urne magique,	39
Autres Encres sympatiques de la pre	_
espece,	42
Encre sympatique jaune,	ibid.
Encre sympatique rouge,	43.
Encre sympatique verte,	ibid.
Encre sympatique violette,	ibid.
77111 D 7 D	44
IX. REC. Changer des caracteres écrits	_
couleur, en une autre couleur absolu	
différente, & au choix demandé,	46
X. REC. Faire changer une carte e	-
même carte d'une autre couleur,	
Préparation des Encres sympatiques	-
troisieme espece,	48
XI. REC. Faire renaître une fleur de se	•
dres, Préparation des Encres sympatiques	de 1a
auatrieme esnece	uc 111
quatrieme espece, XII. REC. Faire parostre la figure d'une	55 carte
qu'une personne a tirée d'un jeu su	
carte différente prise dans ce jeu po	
autre personne,	56

XIII. REC. Faire changer un mot que quel-
qu'un a choisi entre plusieurs en un mot
différent choisi par une autre personne, 56
XIV. REC. Faire changer deux ou trois mots
différens choisis par plusieurs personnes en
un même mot choisi par une autre, 62
XV. REC. Ayant fait choisir trois mots par
trois personnes différentes, faire changer
le mot tiré par la premiere en celui que la
deuxieme a tiré, & celui de la deuxieme
en celui de la troisieme, 63
XVI. REC. Faire trouver sur une carte blan-
che enfermée & cachetée dans un papier,
une figure semblable à celle d'une autre
carte tirée d'un jeu, 65
XVII. REC. La Lettre magique, 66
Préparation des Encres sympatique de la cin-
quieme classe, 67
Encre sympatique verte, ibid.
XVIII. REC. L'Ecriture incompréhensible, 69
XIX. REC. Tableau représentant l'hyver qui
change & représente le printems, 73
Encre sympatique qui paroît étant mouillée
dans l'eau, 75
XX. Rec. La Glace parlante, 77
Encre avec laquelle on peut écrire au moyen
des rayons du soleil,
XXI. REC. Rose changeante, 80

XXII. REC. Tableau magique;	8 r
XXIII. REC. Faire paroître en lettres de	
la réponse à une question proposée.	83
XXIV. REC. Faire en apparence renaître	
fleur de fes cendres,	85
XXV. REC. L'Ecriture brûlée,	89
XXVI. REC. L'Ecriture lue au travers	ипе
boëte,	92
XXVII. REC. La Bague suspendue aux	cen-
dres d'un fil,	94
XXVIII. REC. Couleur qui paroît & dispe	aroît
par défaut d'air,	95
XXIX REC. Former un corps solide	avec
	ibid.
XXX. REC. Inflammation & imitation	n du
tonnerre,	69
XXXI. REC. Autre imitation du tonnerre	-
XXXII. REC. Imitation des éclairs,	99
XXXIII. REC. Arbre de Diane,	101
XXXIV. REC. Inflammations extraord	
•	
res,	103
XXXV. REC. Poudre qui s'enflamme	
exposée à l'air,	104
XXXVI. REC. Or fulminant,	106
Des Phosphores,	108
XXXVII. REC. Liqueur qui brille dan	is les
ténebres,	110
XXXVIII. REC. Allumer une chandelle	avec

La mainta d'un coutrau	7-
la pointe d'un couteau,	III
XXXIX. REC. Construire deux petites f	
res dont l'une souffle la chandelle & l'o	iutre
la rallume ausi-tôt,	112
De l'Eau en général,	115
XL. REC. Horloge à eau,	118
XLI. REC. Jet d'eau sur lequel une fa	gure
monte, descend & se tient en équili	bre,
	121
XLII. REC. Construction de diverses P	ieces
hydrauliques produisant des effets ag	
bles & variés,	122
Globe hydraulique,	123
Champignon & Vase hydraulique;	124
Soleil hydraulique,	125
Soleil d'eau tournant,	126
XLIII. REC. Connoître la pesanteur resp.	
de différentes liqueurs,	129
XLIV. REC. Représenter dans une fio	-
quatre élémens,	
LXV. REC. Une Bouteille remplie d	131
étant entierement enfoncée dans un	_
plein d'eau, faire que ce vin sorte	
rement de la bouteille, surnage sur l	
& que cette bouteille se remplisse de	
contenue dans ce vase,	132
LXVI. REC. Vase dont l'eau s'échap	_
dessous austi-tôt qu'on la débouche,	134

TYVII Pro Fontaine intermittante	
LXVII. REC. Fontaine intermittente,	
XLVIII.REC. Instrument pour connoître	
bien il tombe d'eau dans une pluie or	ıun
orage, dans un espace déterminé,	137
DE L'AIR & de ses différentes propriétés,	140
XLIX. REC. Jet d'eau formé par la com	ores-
sion de l'air,	142
L. REC. Arbrisseau qui dans un instant	pro-
duit des fleurs & des fruits,	144
LI. Rec. Fusil à vent,	149
LII. Rec. Cannes à vent,	150
LIII. REC. Fontaine de Héron,	151
LIV. REC. Eolipile lançant un jet de j	
	153
LV. REC. Hygromettre au moyen duque	lon
peut connoître fort sensiblement les d	
rens dégrés de sécheresse ou d'humidit	é de
l'air,	155
LVI. REC. Autre maniere de construire	cet
Hygromettre,	157
LVII. REC. Imitation du tonnerre par	l'é-
branlement de l'air,	159
LVIIL REC. Imitation de la pluie & d	
grêle,	160
LIX. REC. Des Portes-voix,	161
LX. REC. Construire deux figures pla	cées
aux deux côtés opposés d'une salle, d	
l'une rénete à une personne ce qu'on a	

noncé fort bas à l'oreille de l'autre	, &
sans qu'aucuns de ceux qui sont dans	
salle puissent l'entendre,	163.
LXI. REc. Maniere d'attirer avec un c	
un autre corps léger nageant sur l'eau,	-
LXII. REC. Singulier effet des larmes de v	
	168
LXIII. REC. Soulever un poids considé	rable
par le moyen de l'air,	170
Du Feu & de quelques-unes de ses pro	•
tés,	172
LIV. REC. Maniere d'imiter au nature	
feux d'artifice réels, par la seule inter	
tion méchanique de l'ombre & de l	
miere,	176
LXV. REC. Maniere d'imiter les Illun	ina-
tions,	188
Diverses Récréations qui se font par a	dresse
& par méchanique,	192
LXVI. REC. La Piece de monnoie,	193
	qu'o <b>n</b>
a pilé dans un mortier,	195
LXVIII. REC. Faire une Omelette das	
chapeau,	198
LXIX. REC. Les Pieces changeantes,	200
LXX. REC. Cinq quarrés égaux étant	don-
nés, en former un seul quarré,	202
LXXI. REC. Or géométrique,	203

Supplément aux Récréations magnétique	es
contenues au premier Volume de cet O	u-
vrage, 2	05
Observation sur la maniere de construire	وثج
d'aimanter les barreaux d'aimans arti	
ciels, 2	06
LXXII. REc. Aimanter une pincette sur	le
champ en la frappant sur le planche	r,
	12
LXXIII. REC. Les petits cloux, 2	IŚ
LXXIV. REC. L'Horoscope fortuné; 2	15
LXXV. REC. Arrêter le mouvement d'u	,
montre à volontée,	23
LXXVI & derniere REC. Boëte aux dez p	
	24
Observation générale sur les Récréation	_
contenues en cet Ouyrage, 2	29
-	

Fin de la Table du quatrieme & dernier Volume.

# PRIX.

Des Récréations contenues en ce troisième Volum	e.
des -	Prix.
	Q'tt
1re Récréation, chaque carton	
2. Le Tableau difforme	. 12
3. Chaque Cone peint les Cones	24
1 Instrument pour tracer les Cônes	5
4. Recreation	15
6. 1'Ortique transvarent la Boete 12# les Rotamas	.3.
6. l'Optique transparent la Boete 12th les Estampes 8. La Galerie perpetuelle	.2.4
get 10 Recreation	13
11. Le Palais exagonne	96
12 et 13. Recreation	.36
14. Récréation	. 12
15 . Pendule magique	. 12
16. Boete aux chiffres	24
17 . Portraits magique chaque	. 3
18. Récréation	.18
10 . Les 3 lunettes magiques	48
20. l'orgnette singulière	
21. Lunette incompréhensible	12
23. Récréation	36
25. Les miroire enchantés	.40
20 et 27. Pieces à bales 72. à 1	44
28. Les Cones 9# Les Curtons 2# Pieces	0
29 et 30 la Piece 15 th les Cartons	. 3
31. La Piece 15th las Cartons	9
33. La Piece et miroir 15 " les Cartons	2
36. L'Androide du Siecle	48
3g. Chambre obscure	60
41 . Lanterne majique	24
44 . Le Phantonie, et les figures	80
45 . Theatre magique selon les Sujets	
46 . Tableau marique 36 th les Cartons	12. Pieza
48.et 49	. 9
52 . Musique Coulaire	72 .
Le S'Guyot chez le quel on trouve aussi cet our	erage.

Le S'Guyot chez le quel on trouve aussi cet ouvrage, Demeure à Paris rue Ticquetonne Maison de M'. Neret Procureur au Parlement au corps de legis du devant.



